

ITCPUBLISHING
www.itcpublishing.com

Редакция

Главный редактор
Олег Данилов

Зам. главного редактора
Максим Капинус
Сергей Светличный

Редакторы
Олег Касич
Александр Птица
Алексей Фингерут

Обозреватели
Олег Голубович
Янош Грищенко
Евгений Лисица
Евгений Неверов

Тестовая лаборатория
Кирилл Балалин
Сергей Макаров
Владимир Марчук
Тарас Олейник

Литературная редакция
Валерия Нетунахина
Юлия Нетунахина
Алла Петрова
Георгий Широков
Елена Куракса
Любовь Смолина

Верстка
Наталия Самарина

Дизайн
Вячеслав Николаев

Цветокорректор
Виталий Григорьев

Фотографии
Руслан Абсурдов
Юрий Акимов
Александр Макаренко
Андрей Шелухин

Директор по рекламе
Ольга Вакулюк

Менеджер по рекламе
Ольга Ахметшина

Менеджер по распространению
Светлана Радченко

Издательство

Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи

Вице-президент, старший главный редактор
Михаил Лаптев

Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская

Начальник тестовой лаборатории
Тимур Ягофаров

Директор по распространению
Ольга Галушка

Директор по информационным технологиям
Алексей Груша

Директор фотослужбы
Андрей Турцевич

Арт-директор
Евгений Медведев

Директор по маркетингу
Виктория Николаева

Директор интернет-проектов
Владимир Возняк

Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук

IT-менеджер
Александр Савченко

Журнал «Домашний ПК», № 2 (110), февраль 2008
Свидетельство о регистрации КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель – ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2008 г.

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 50 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:

секретариат	(044) 270-3891
редакция	(044) 243-9233
отдел рекламы	(044) 249-6357
	(044) 270-3890
отдел распространения	(044) 496-3469
	(044) 331-0409
	(044) 331-0401
Факс:	(044) 270-3891
E-mail:	dpk@itc.ua

Web-сервер: dpk.com.ua

Время перемен

Несмотря на то что год назад глава Microsoft предупредил о своем скором уходе с ключевых постов в компании, выступление Билла Гейтса на Consumer Electronics Show 2008 в Лас-Вегасе, которое уже окрестили его последним официальным спичем, вызвало у всех причастных к IT противоречивые эмоции. Ведь с именем Гейтса связаны многие важнейшие события, повлиявшие на развитие индустрии, смежных областей и формирование современного стиля жизни.

В своей прощальной речи глава редмондской компании подвел итоги первого цифрового десятилетия и попытался спрогнозировать основные вехи развития IT в ближайшее время. За прошедшие 10 лет в мире было продано свыше 1 млрд ПК, число людей, пользующихся высокоскоростным доступом в Интернет, выросло до 250 млн человек, а мобильные телефоны появились у каждого третьего жителя Земли. По мнению Гейтса, существуют три фундаментальных технологических фактора, которые окажут влияние на развитие IT-индустрии: прогресс средств отображения информации, наступление эры High Definition; прозрачность во взаимодействии и передаче данных между различными устройствами; появление нетрадиционных средств управления – multi-touch-технологий в стиле Apple iPhone и Microsoft Surface, голосового интерфейса и т. д. Нам еще предстоит осмыслить значение деятельности Билла Гейтса для Microsoft и всей индустрии, но сейчас стоит обратить внимание на еще одного визионера и успешного менеджера, главу Apple – Стива Джобса, который пока не собирается покидать свой пост.

Джобс продолжает поражать нас нестандартным мышлением и интересными концепциями. В этот раз на Macworld Conference & Expo он удивил всех, продемонстрировав сверхтонкий ноутбук Apple MacBook Air. И несмотря на то что одновременно были анонсированы и другие любопытные новинки – беспроводной модуль резервного копирования Time Capsule, серьезные улучшения iPhone, iPod touch и Apple TV, онлайновый сервис аренды фильмов и т. д., наибольший резонанс вызвал именно MacBook Air.

Традиционно новый продукт Apple сразу обрел как горячих сторонников, так и не менее ярых противников, и вот уже которую неделю на многих сайтах, и *dpk.com.ua* не исключение, кипят жаркие споры, переходящие порой в настоящие «священные войны». Часть экспертов считает сверхтонкий и поддерживающий только беспроводные интерфейсы ноутбук (все в соответствии с концепцией Гейтса) олицетворением новой парадигмы применения портативной техники и стимулом для перехода к Bluetooth и Wi-Fi-периферии, хранению данных в Сети и активному использованию онлайн-сервисов. Скептики уверены – Apple MacBook Air это не более чем маркетинговый ход и ноутбук с такой ограниченной функциональностью лишь вынудит пользователей таскать с собой массу устройств-сателлитов. Правы, по-видимому, сторонники взвешенной позиции, считающие, что Air – нишевое устройство, оно небезынтересно как концепт и обязательно найдет своих покупателей, а чуть доработанная версия следующего поколения завоюет сердца пользователей всего мира.

Мы вынесем свой вердикт, когда познакомимся с устройством вживую. Но, тем не менее, новый продукт Apple без сомнения окажется среди самых обсуждаемых в 2008 году, и это, безусловно, очередной успех Стива Джобса. Да и тот факт, что персональный компьютинг продолжает активно развиваться, а производители удивляют нас новыми концепциями, не может не радовать.

С наилучшими пожеланиями
Олег Данилов



02
(110), февраль 2008
www.dpk.com.ua

Содержание

Новости

10 Коротко
16 Итоги акции ДПК и ASUS для подписчиков

ХардWare

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

19 Thermaltake LANBOX
20 Jetway I35P-SG
20 Edifier S530



21 Samsung Digital Photo Frame SPF-83H
21 XpertVision GeForce 8800GT Sonic
22 Игровые поверхности QPAD
23 MSI VR320X
24 GeForce 8800 GTS 512 MB
25 Sapphire DPF-080
25 GeCube Radeon HD2600 XT GDDR4 X-Turboll

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

26 20 корпусов высокого класса: супертест
38 Видеокарты на любой вкус: сравнительное тестирование
48 Тест ТВ-тюнеров
54 Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки

ХардWare



супертест

20 корпусов высокого класса

Рассматривая 20 корпусов высокого класса, побывавших в нашей Тестовой лаборатории, мы не делали скидок на популярность брендов или цену, даже наоборот: у изделий именитых производителей досадные мелочи в конструкции расценивались как довольно серьезные недостатки, а уж к дорогим продуктам требования были еще выше.

с.26

ХардWare



Видеокарты на любой вкус: сравнительное тестирование

Тестирование видеокарт, основанных на графических чипах различных семейств, способно внести бóльшую ясность в общую картину, поэтому после длительного перерыва мы провели такое сравнение. В данном материале представлены адаптеры самых разных категорий.

с.38

СофтWare

58 Новинки месяца
60 BurnAware Free Edition
60 Mass Downloader
61 Neat Image
61 TFTTest
62 ESET Smart Security
63 OCR CuneiForm
64 Linux: разбираемся в основах
68 Бесплатные программы для борьбы со spyware
72 Утилиты для бэкапа файлов
74 Бесплатные программы для бэкапа разделов
76 Виртуальные книги: формат FB2
78 Программы для обучения слепому набору

F1

80 Интернет без проводов. Теория и практика Wi-Fi
82 Вопросы и ответы

ИНТЕРНЕТ

84 Календарь на февраль
86 Мозаика
88 Мозаика 2.0
90 Новости блогосферы
92 Социальные закладки
94 Онлайновые презентации
96 Simkl

Игротека

98 Игровые новости
100 Игровые Оскары 2007
110 Sudden Strike 3
112 Universe at War: Earth Assault
114 «Полный привод 2: HUMMER»
115 Aquadelic GT
116 Commander: Europe at War
117 «Безмолвие»
118 «Отель “У погибшего альпиниста”»
119 Dofus
120 Казуальные игры: февраль
122 Локализации

126 ВИДЕОТЕКА

СофтWare



Linux:

разбираемся в основах

Пользователю ПК, не имевшему раньше дела с Linux, но желающему «открыть» ее для себя, сперва нужно ознакомиться с особенностями данной ОС и ее отличием от других, более распространенных операционных систем. В этом материале мы попытаемся дать ответы на вопросы, часто встречающиеся у новичков.

с.64

Интернет

Онлайновые презентации



Во Всемирной Сети обнаруживается достаточно много ресурсов, по функциональности сходных с традиционным Microsoft PowerPoint. Более того, их количество растет, да и постоянно добавляются новые опции, обеспечивающие комфортность работы с этими онлайновыми приложениями. Познакомимся с некоторыми из них поближе.

с.94

Игротека

Игровые Оскары



BioShock, Crysis, Team Fortress 2, S.T.A.L.K.E.R., «Ведьмак», Call of Duty 4, Test Drive Unlimited, Need for Speed ProStreet, World in Conflict, Command & Conquer 3, Supreme Commander, Portal – эти игры мы ждали. Ждали порой долгие годы. Пришло время разобраться, «кто более матери-истории ценен». Какие из этих названий вы будете вспоминать и через десять лет, а какие забудете уже завтра. Что ж, приступим к нарезанию наших наградных тортиков.

с.100



Sudden Strike 3

Оригинальная стилистика Sudden Strike сохранена отлично, и любители оценят все тех же солдатиков в огромных касках, озвучку юнитов и анимацию. Фактически перед нами попытка возродить самое лучшее под новым соусом 3D и несколькими добавками.

с.110

Содержание ДПК-DVD

№ 2 (110), февраль 2008



» Программы

Полные версии

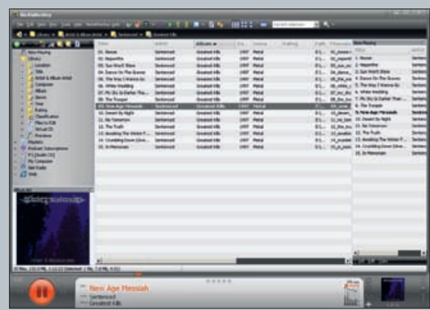
«ДубльГИС – Одесса» (январь 2008)
68 a-squared Free 3.1.0.20
58 AIMP 2.09
Akelpad 3.4.5
Anonimsurfer 2.2.8
Artweaver 0.4.9.1
Auslogics Disk Defrag 1.4.11.267
Avant Browser 11.5 build 21
AVG Anti-Virus Free Edition 7.5.516a1225
Azureus 3.0.4.2
Baku 3.3.2930
BitComet 0.98
60 BurnAware Free Edition 1.1
CheMax Rus 6.9
72 Cobian Backup 8.4.0.202
72 Comodo BackUp 1.0.3.0
Comodo Firewall Pro 3.0.15.277
CoolMon 2 BETA
Core Temp 0.96 Beta
58 CPU-Z 1.43
CrystalCPUID 4.14.2.404b
CrystalMark 2004R2 0.9.123.404 b
Daemon Tools Lite 4.11.2 (SPTD 1.53)
doPDF 5.3.243
Download Master
5.5.2.1121
Dr.Web CureIt! 4.44
DriverMax 3.2
DVDFab HD Decrypter 4.0.5.0
FFDShow MPEG-4 Video Decoder Rev.1763 20080108
FictionBook Tools 2.0
FileZilla 3.0.5.2
FinalBurner FREE 1.26
Flock 1.0.5
58 foobar2000 0.9.5
Free Download Manager 2.5.738
Fresh UI 7.99
GPU-Z 0.1.5
Haali Reader 2.0b264
Hamachi 1.0.2.5
HD Tach 3.0.4.0
IOBit SmartDefrag 4.03 Beta
jetAudio 7.0.5 Basic
Jetico Personal Firewall 2.0.1.2
JkDefrag 3.33
58 Launchy 2.0
Lightsmark 1.3
Maxthon 2.0.7.1245
MediaCoder 0.6.1.4023
MediaInfo 0.7.5.7
58 MediaMonkey Standard 3.0.1
Nero CD-DVD Speed 4.7.7.15
NiBiTor 3.7
nLite 1.4.1
Notepad++ 4.7.5
OpenOffice.org 2.3.1
Opera 9.25
Paint.NET 3.22
PC Inspector File Recovery 4.0
PC Inspector smart recovery 4.5
PDFCreator 0.9.5
72 Personal Backup 4.1.3.0
PhotoFiltre 6.3.1
QIP Infium Beta 3
Real Alternative 1.7.5
58 S&M 1.9.1
Screenshot Captor 2.37.03
Skype 3.6.0.244
SmartFTP 2.5.1008
SMOz (Start Menu Organizer) 0.7.0.1
68 Spybot – Search & Destroy 1.5.1
Startup Manager 2.4
StrongDC++ 2.06
SUMo 1.3.1.31
Sun Java 6.0 Update 4
68 SUPERAntiSpyware Free Edition 3.9.1008
TagScanner 5.0.516
61 TFTtest 1.52
Trillian 3.1.9.0
UltraDefrag 1.2.4
VirtualBox 1.5.4
VirtualDub 1.7.7
Vista Start Menu 2.70
WinPatrol 12.2.2007.0
WinSCP 4.0.6
Woobind Network Meter 2.2.325
Xfire 1.86
XnView 1.92
Zoom Player Standard 5.02

Демонстрационные версии

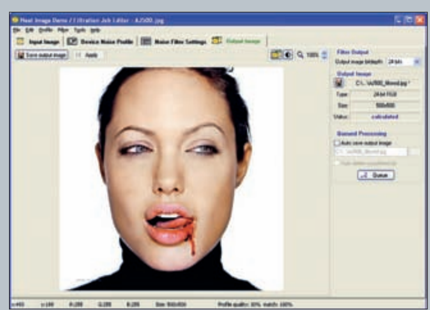
«ЯрМап Киев» (январь 2008)
#1 DVD Ripper 6.25
#1 Video Converter 4.1.45
Active Desktop Calendar 7.32
Advanced Uninstaller PRO 8.5.4
58 All My Movies 4.6
AnyDVD HD 6.3.0.3
AVG Internet Security 7.5.516a1225
BadCopy Pro 4.10
BitDefender Antivirus 2008 11.0.15
BitDefender Internet Security 2008 11.0.15
BWMeter 3.3.3
Chameleon Clock 5.1
Cheetah DVD Burner 2.22
ClipMate Clipboard Extender 7.3
58 D3DGear 3.01
Dr.Web 4.44 (с лицензионным ключом)
Driver Magician 3.34
DVDFab Platinum 4.0.5.0
DVD-lab PRO 2.4
Easy CD-DA Extractor 11.0.3
EF Commander 6.40
62 ESET Smart Security 3.0.621
FinalBurner PRO 1.26
Genie Backup Manager Pro/Home 8.0.272.452
58 GetDataBack 3.32
Hard Drive Inspector 2.62
HDDlife 3.1.155
HyperSnap 6.21.04
IsoBuster 2.3.0.1
Kerio WinRoute Firewall 6.4.1
61 Neat Image 5.8
novaPDF 5.3.245
O&O Defrag 10.0.1634
Oront Burning Kit 2.4.2
Outpost Firewall Pro 2008 (6.0.2225.232.465.287)
PowerDVD 7.0.3613
PowerStrip 3.76.594
R-Studio 4.2.125041
RAID Reconstructor 3.33
Registry Clean Expert 4.57
Teleport Pro/Ultra 1.51
The Bat! 3.99.30 Professional Edition
UltraISO 8.6.6.2180
Uninstall Tool 2.3
VueScan 8.4.56
WhereIsIt? 3.90
WinSnap 2.0.9
Xilisoft DVD Ripper 5.0.23
Xilisoft Video Converter 3.1.51
Your Uninstaller 6.1.1236



ESET Smart Security 3.0 стр. 62



Media-Monkey Standard 3.0.1 стр. 59



Neat Image 5.8 стр. 61



ASUS рекомендує ліцензійну Windows® Vista™ Home Premium
Ігри без меж!
www.asus.ru

СМОТРИ на диске

Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP

Zoom Player WMV Professional 5.02

Игры

Полные версии

Alien Arena 2007 6.10
Connect More 1.2
Cortex Command Build 20
DUO 2.01
DUOtris 1.02
echoes 1.03
JelloCar 1.0
mono 1.03
Ragdoll Monkey Bowling 1.1
Roadclub 0.87 Beta
Snowball Fight 0.9
Stunt Playground 2.0
The Battle for Wesnoth 1.2.8
Trampoline 1.1
UFO Catcher
Warsow 0.32
Weave 3D
WiiSticks 0.02 Beta

Онлайн-клиенты

Last Chaos

ShareWare

Веселая ферма (Farm Frenzy)
Колыбель Персии (Cradle of Persia)
Линия чудес (Wonderlines)
Одиссея Черепашки 2 (Turtle Odyssey 2)
Охотник за сокровищами III (Snowy: Treasure Hunter 3)
Шеф Пицца (Pizza Chef)
Age of Japan 2
Aquaria
Ashley Jones and the Heart of Egypt
Azkend
Babysitting Mania
Blokus World Tour
Chocolatier 2: Secret Ingredients
Darkside
Dream Day First Home
Fairway Solitaire
Finders Keepers
Pyracubes
Sunset Studios Deluxe
Super Granny 4
The Great Tree

Демо-версии

Полный привод 2: Hummer
City Life 2008
Ghost in the Sheet
Sam & Max Episode 202: Moai Better Blues 1.0.0.7

Патчи

В тылу врага 2: Братья по оружию 1.42.2
Европа 3. Войны Наполеона 2.1
Корсары: Город потерянных кораблей 1.1
Трудно быть богом 1.1
Хроники Тарр: Призраки звезд 1.0.3.0
Company of Heroes: Opposing Fronts 2.201
Culpa Innata: Презумпция виновности 1.03
Flight Simulator X Service Pack 2
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl – украинская локализация
Stranger #1
Sudden Strike 3: Arms for Victory 1.2
The Witcher 1.2
Two Worlds 1.6
Unreal Tournament 3 1.1
World in Conflict 1.005
X3: Reunion 2.5

Видео

Army of Two
Battlefield: Bad Company
Conflict: Denied Ops
Crusaders: Thy Kingdom Come
Death Track: Resurrection
Devil May Cry 4
Fable 2
Imperium Romanum
Insecticide
Pirates of the Burning Sea (Корсары Online)
Prototype
Showdown: Scorpion
Sins of a Solar Empire
Sledgehammer
Sniper: Art of Victory
Soul Calibur IV
Stargate Worlds
Tom Clancy's Rainbow Six: Vegas 2
Turok

Драйверы

Материнские платы

ATI Catalyst 7.12 Motherboard/IGP
VIA Hyperion Pro 5.15A

Видеокарты

ATI Catalyst 7.12
Intel Graphics Media Accelerator 14.32.3
NVIDIA ForceWare 169.28 Beta
SiS UniVGA5 5.09

Звуковые карты

Creative ALchemy (X-Fi Edition) 1.00.30
Creative Sound Blaster X-Fi 2.14.0001 Beta
Realtek HD Audio R1.84
VIA HD Audio Codec 5.10b

Сетевые карты

Realtek LAN (PCI) 5.681/6.106
Realtek LAN (PCI-E) 5.686/6.201

Игровые манипуляторы и устройства ввода

Realtek LAN (PCI) 5.681/6.106
Realtek LAN (PCI-E) 5.686/6.201

Прочее

Обои для Рабочего стола от CGWallpapers.com

Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 585-8080
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«Всеукраинское Подписное Агентство» (044) 502-0222
«ПрессЦентр» (044) 536-1175 (80)
«Саммит» (044) 254-5050

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158
«Идея» (0623) 81-0932

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 220-0797

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 50-1364

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Львівський кур'єр» (0322) 21-2101

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

ПОЛТАВА
«Медиа-Новости» (0532) 50-9075

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

СИМФЕРОПОЛЬ
«Крымский экспресс» (0652) 52-5727

СУМЫ
«Эллада S» (0542) 78-1825

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Стронгин С. Б.» (03722) 7-2410

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.

Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.

С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ITC».

«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.

Отдел распространения:
тел. (044) 331-0409; 331-0401; 496-3469

Новости

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



LG W2600

Похоже, что у NEC 2690WUX, пока единственного на рынке 26-дюймового ЖК-дисплея с матрицей S-IPS, вскоре появится серьезный конкурент. Судите сами: цветовой охват устройства – 115%, а контрастность – 10 000:1. Время отклика матрицы, составляющее всего 2 мс, также впечатляет. Разрешение ЖК-дисплея стандартное для мониторов с такой диагональю – 1900×1200 пикселов. Нельзя не обратить внимания на элегантный дизайн LG W2600, тонкую рамку вокруг экрана и функциональную подставку, позволяющую менять высоту расположения и наклон дисплея. Появление новинки на украинском рынке ожидается в феврале этого года. Ориентировочная стоимость монитора – $899.



Коротко

Терабайт данных на 120-миллиметровом оптическом диске

Специалистам компании Call/Recall таки удалось добиться успеха в создании оптического диска емкостью 1 терабайт, прототипы которого успешно прошли все тесты. Применяемая в данном случае технология 2-Photon-3D предполагает размещение битов данных на целом массиве трехмерных слоев диска, расположенных на расстоянии 10 мкм друг от друга. По плотности записи 2-Photon-3D сравнима (или даже превосходит) с голографическими технологиями.

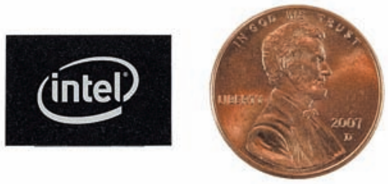
Logitech diNovo mini

Новая разработка Logitech, впервые продемонстрированная на CES 2008, явно придется по душе тем, кто использует свой ПК совместно с HD-телевизором. Эта беспроводная мини-клавиатура позволяет управлять всеми функциями компьютера, не вставая с дивана. Особый интерес вызывает многофункциональная панель ClickPad, способная работать в двух режимах: тачпада и пульта дистанционного управления. Также стоит отметить наличие подсветки и встроенного аккумулятора. Рекомендованная цена продукта составляет €150.





Intel ZP140



Знаете ли вы, что самый маленький SSD-накопитель в мире по размерам не больше монетки и к тому же поддерживает интерфейс PATA? Емкость представленного компанией Intel устройства, нацеленного на мобильный рынок, составляет от 2 до 16 ГБ, а его массовое производство начнется в первом квартале этого года.

Kingston Media Reader



Этот небольшой по габаритам кард-ридер способен справиться с 19 самыми распространенными типами карт флэш-памяти и к тому же отличается довольно приятным внешним видом. Среди особенностей можно отметить наличие светодиодного индикатора и встроенного USB-кабеля.

Коротко

Windows Mobile 7 – первые сведения

Нежданно-негаданно на просторах Интернета появилась очень интересная информация о будущей мобильной ОС Microsoft, причем это не Windows Mobile 6.1, которая, по сути, является эволюционным развитием данной ветки (о ней и так все известно). Речь идет о революционной Windows Mobile 7. На текущий момент эта ОС выглядит как некий гибрид традиционной Windows Mobile и Mac Os X, адаптированной для iPhone: масса анимации, использование пальцев вместо стилуса, управление устройством жестами (например, потрясли коммуникатор и заблокировали его или разблокировали) ну и, конечно же, шикарное визуальное оформление, которого так не хватает предыдущим версиям WM. Звучит как сказка, но лишь сейчас, а будет ли это актуально к 2009 году, когда запланирован релиз?



Dell Crystal

Неординарный ЖК-дисплей, впервые продемонстрированный на прошлогодней выставке CES в виде прототипа, в текущем году уже был представлен как полноценный коммерческий продукт. Главной отличительной особенностью устройства является впечатляющий дизайн. 22-дюймовый экран дисплея защищает прозрачная 4-миллиметровая стеклянная панель, на которую выведены 4 динамика и сенсорные органы управления. Вся эта конструкция располагается на хромированной металлической треноге. Дисплей обладает традиционными характеристиками для устройств с матрицей TN+Film: контрастность – 2000:1, яркость – 270 кд/м, углы обзора – 160/160°. Стоимость монитора «зашкаливает» – $1200.

DigitalCowboy CRF-102



Дополнительное охлаждение лишним для компьютерной техники не бывает! Так, CRF-102 не даст перегреться вашему любимому ноутбуку, а благодаря применению тихоходного 22-сантиметрового вентилятора (600 об/мин) этот агрегат не будет терзать слух лишним шумом. Устройство также выполняет роль своеобразной подставки, повышая удобство работы с лэптопом при использовании внешней клавиатуры.



Коротко

NEC переходит на крупный формат

В давно не пополнявшейся профессиональной 90-й серии ЖК-дисплеев NEC наконец произошло обновление, причем это не легкая модернизация уже имеющихся на рынке устройств, а представление самого большого компьютерного монитора в модельном ряду компании. Диагональ LCD3090WQXi составляет 30 дюймов, а максимальное разрешение – 2560×1600 пикселов. Среди особенностей можно отметить улучшенную систему подсветки X-Light Pro, 12-битную обработку цвета и воспроизведение 102% и 98% цветовой гаммы по стандартам NTSC и Adobe RGB соответственно. Аппарат оснащен парой портов DVI с поддержкой HDCP, а также цифровым и аналоговым входами. Релиз этого ЖК-дисплея с рекомендованной стоимостью $2200 намечен на февраль 2008 года.

Apple Time Capsule

Обладатели компьютеров Apple с Mac OS X 10.5 Leopard могут забыть о проблемах резервирования информации, проводах и DVD-дисках: новое хранилище данных Time Capsule емкостью 500 ГБ и 1 ТБ с помощью Wi-Fi будет автоматически сохранять важные файлы с вашего ПК, ноутбука или нескольких устройств сразу. Хотя традиционные порты Ethernet и даже USB 2.0 у новинки все же имеются. Цена в $299 и 499 впечатляет, но ведь это Apple.





Belkin RockStar

Как впятером одновременно послушать музыку с одного MP3-плеера? Дома для этого есть колонки, а в пути только и остается, что выдергивать друг у друга наушники. Эта проблема актуальна лишь до весны – в марте 2008 года наступит время RockStar. Именно тогда можно будет за $20 приобрести это простое, но эффективное устройство, позволяющее подсоединить к одному плееру пять пар наушников. Ну а с двумя плеерами вы испытаете себя в роли диджея.



Ace Bayou X Rocker 4.1

Компания Ace Bayou представила шикарное кресло для любителей виртуальных развлечений. От обычных изделий подобного рода X Rocker отличает мощная звуковая система формата 4.1, интегрированная таким образом, что пользователь с легкостью может ориентироваться внутри игрового пространства по звукам, а это немаловажно в сетевых баталиях.

HydroPak

Этот неприглядный с виду агрегат является наиболее технологичным зарядным устройством современности, работающим от топливных картриджей, активируемых в водной среде. Одного сменного элемента ценой в $20 хватит на 8–10 подзарядок ноутбука. Приобрести HydroPak можно будет лишь к концу года за $400.



Apple MacBook Air

Ежегодно на выставке Macworld Стив Джобс умудряется шокировать посетителей какой-нибудь технологичной новинкой. В этом году глава Apple достал из конверта… ноутбук! Да, тот самый MacBook Air – шикарный алюминиевый лэптоп толщиной всего 19 мм (при массе 1,36 кг), слухи о котором в последнее время будоражили Сеть. Аппарат оснащается 13,3-дюймовым дисплеем (разрешение 1280×800) со светодиодной подсветкой, процессором Intel Core 2 Duo (1,6 ГГц), 2 ГБ RAM, винчестером емкостью 80 ГБ, а также модулями Wi-Fi (802,11n) и Bluetooth 2.1+EDR. Ноутбук питается от мощного аккумулятора, обеспечивающего пять часов автономной работы. Оптического привода нет, хотя за $99 предлагается компактный внешний дисковод Superdrive. Цена в $1799 для продукта такого класса смотрится вполне демократично.





Шукайте в мережі магазинів «КПІ-сервіс»
потужний комп'ютер
Grand Average CD28
на базі процесора
Intel® Core™ 2 Duo E6750
Акція! Протягом лютого - знижка 5%*
На базі процесора Core 2 Duo E2180 1.8 Ghz
Материнська плата Asus iP35 P5K SE
Пам'ять DDR II 2x1024MB
Відео 512 MB PCI-E RadeOn HD2600 Pro
Вінчестер SATA 250GB
Оптичний пристрій DVD+-RW
Кардрідер All in 1
Корпус Grand
Блок живлення Great Wall Hopely 400W
2499грн
*при наявності військового квитка
з відміткою про проходження служби в лавах Радянської армії.
intel
Core™ 2
Duo
inside™
Два ядра.
Делай больше.
GRAND
computers
КПІ
сервіс
Повну інформацію про магазини
можна отримати за телефонами:
8 (044) 594-7-594, 594-7-555
або на сайтах WWW.GRAND.UA
WWW.KPI.COM.UA, WWW.GRAND.IN.UA
CELERON, CELERON INSIDE, CENTRINO, CENTRINO LOGO, CORE INSIDE, INTEL, INTEL LOGO, INTEL CORE, INTEL INSIDE, INTEL INSIDE LOGO, INTEL VIIV, INTEL VPRO, ITANIUM, ITANIUM INSIDE, PENTIUM, PENTIUM INSIDE XEON, I XEON INSIDE Є ТОВАРНИМИ ЗНАКАМИ, АБО ЗАРЕЄСТРОВАНИМИ ТОВАРНИМИ ЗНАКАМИ, ПРАВА НА ЯКІ НАЛЕЖАТЬ КОРПОРАЦІЇ INTEL АБО ЇЇ ПОДРОЗДІЛАМ НА ТЕРИТОРІЇ США ЧИ ІНШИХ КРАЇН. GRAND І GRAND COMPUTERS Є ЗАРЕЄСТРОВАНИМИ ТОВАРНИМИ ЗНАКАМИ ТОВ "КПІ-СЕРВІС". ЗОВНІШНІЙ ВИГЛЯД ПРОДУКЦІЇ МОЖЕ ВІДРІЗНЯТИСЯ ВІД ДАНОГО НА ЗОБРАЖЕННІ. БІЛЬШ ПОВНА ІНФОРМАЦІЯ ТА АКТУАЛЬНІ ФОТОГРАФІЇ ДИВІТЬСЯ НА WWW.GRAND.UA .

SanDisk Video HD



В рамках CES 2008 компания SanDisk представила новую линейку карт флэш-памяти Video HD, в которую входят высокопроизводительные варианты SDHC и Memory Stick емкостью 4 и 8 ГБ. Основная область их применения – устройства для работы с цифровым видеоконтентом HD-формата. Цена от $80 до 150.

Logitech Z Cinema

Z Cinema состоит лишь из 4 компонентов, зато каких! Крупный сабвуфер с тремя усилителями, пара двухполосных сателлитов и полноценный пульт ДУ для Windows Media Center. Общая мощность этой стильной звуковой системы – 180 Вт RMS, а за эффект объемного звучания ответственна технология SRS TruSurround HD. К ПК устройство подключается посредством USB или кабеля мини-джек 3,5 мм. Цена не маленькая – €300.



3M Projector



Инженеры 3M приложили много усилий, разрабатывая один из самых технологичных микропроекторов современности, который при невероятно малых размерах (толщина менее 2,5 см) способен выводить картинку диагональю 40 дюймов. Картинка проецируется в разрешении 640×480 на расстоянии 1 м от проектора. В устройстве применен блок формирования изображений LCOS совместно с оптической технологией собственной разработки 3M.

Коротко

Утвержден стандарт WirelessHD 1.0

Прошло чуть больше года с момента анонса стандарта беспроводной передачи видеоконтента высокого разрешения WirelessHD (WiHD), и вот представлена его спецификация версии 1.0. Еще столько же придется ждать появления первых WiHD-совместимых устройств, а пока рассмотрим, на что же способна данная технология. Максимальная скорость передачи данных, обеспечиваемая ей, составляет 20 Гбит/с, но это теоретический показатель, который, кстати, в два раза выше такового для HDMI 1.3. Практически же более чем на 5 Гбит/с пока рассчитывать не стоит, но и этого вполне достаточно. Трансляция будет вестись на частоте 60 ГГц – при этом расстояние между передатчиком и приемником, расположенным в пределах прямой видимости, не должно превышать 10 метров. Основной конкурент данной технологии – Wireless USB.

Toshiba Portege M700



Обновление популярного планшетного ПК Toshiba Portege M400 нельзя назвать знаковым, но оно явно придется по вкусу пользователям, для которых мобильность превыше всего. Аппарат защищен как физически (ударостойкий корпус, водонепроницаемая клавиатура, дополнительная защита винчестера), так и программно (биометрический сенсор отпечатков пальцев). 12,1-дюймовый сенсорный ЖК-дисплей с разрешением 1280×800 имеет светодиодную подсветку, что положительно сказывается на качестве картинки. Под стать и аппаратная начинка: процессор Core 2 Duo T7500, 1 или 2 ГБ RAM, 160 ГБ HDD, модуль Wi-Fi 802.11 n, веб-камера 1,3 Мп, аккумулятор емкостью 4700 мА•ч (обеспечивает 4 часа автономной работы). Стоимость наиболее продвинутой модели – $1800.

Samsung Q1 Ultra Premium



Наконец-то пробил час, когда UMPC может похвастаться достойным временем автономной работы. А произошло это благодаря корейскому производителю, представившему свое очередное детище – новый ультрамобильный ПК второго поколения. По сравнению с предшественником в модели Q1 Ultra Premium изменился лишь процессор (Intel Core Solo U1500 ULV 1,33 ГГц), чего оказалось вполне достаточно не только для значительного повышения производительности, но и для практически двукратного увеличения времени работы от аккумулятора, которое теперь составляет 7,5 ч. Жаль, что цена устройства все так же велика – $1399.



Акция для подписчиков ДПК
Представляем победителей

Александр Птица

Читатели нашего журнала уже привыкли к тому, что, кроме интересной и полезной информации, каковую они черпают с его страниц и с сайта *dpk.com.ua*, их нередко ожидают приятные сюрпризы в виде всевозможных акций, в рамках которых у каждого участника появляется реальный шанс стать обладателем современных высокотехнологичных устройств. В декабрьском номере мы поздравляли счастливчиков, получивших мощные компьютеры, а сегодня пришла пора подвести итоги акции для подписчиков, проводившейся в партнерстве с одним из лидеров рынка – компанией ASUS.



Материнская плата ASUS P5K Premium/WiFi-AP
Данная материнская плата от ASUS на базе чипсета Intel P35 станет платформой для апгрейда компьютерной системы Ростислава Богдановича Сосновского из Львова.
Редактор «Домашнего ПК» Александр Птица вручил плату коллеге Ростислава Ольге.



Видеокарта ASUS EN8600GTS TOP
Еще одна видеокарта, на сей раз на чипсете от NVIDIA – GeForce 8600 GTS уехала в город Ровеньки Луганской области. Уверены, что ее обладателю Юрию Алексеенко, она принесет немало радости.

Каждый год мы проводим специальные акции, к участию в которых допускаются только те, кто подписался на журнал. Традиционно партнерами редакции в таких мероприятиях выступают ведущие компании, работающие в сфере информационных технологий. Они предоставляют для поощрения подписчиков современнейшие устройства. На этот раз спонсором акции выступила известнейшая во всем мире и очень уважаемая нашими читателями компания ASUS в лице ее украинского представительства.

Для того чтобы стать победителем, не требовалось ничего сверхъестественного – просто не полениться прислать в наш адрес квитанцию о подписке, а потом ждать результатов, надеясь на удачу. Тех, кому эта госпожа удача улыбнулась, мы обычно приглашаем к себе в офис, фиксируем



Универсальная компактная беспроводная точка доступа ASUS WL330-gE
Теперь домашним Wi-Fi обзавелся житель пос. Старые Петровцы Вышгородского района Киевской области Вячеслав Николаевич Мельник. Кстати, он сообщил, что читает наш журнал очень давно, с начала 1999 г.
Устройство Вячеславу вручила директор по рекламе группы журналов ДПК, Gameplay, What Hi-Fi? Ольга Вакулюк.



Видеокарта ASUS EAH2600PRO/HTDP/256M/A
Этот графический адаптер на базе Radeon HD 2600 PRO отныне будет установлен в домашний компьютер Игоря Владимировича Павлова из г. Энергодара Запорожской области.
Ольга Вакулюк, новенькая видеокарта от ASUS и товарищ Игоря Сергей.



Ноутбук ASUS W7S
Легкий и тонкий портативный компьютер ASUS W7S с диагональю экрана 13,3 дюйма и массой чуть меньше 2 кг сделает Владимира Митрофановича Узкого из г. Павлограда Днепропетровской области настоящим мобильным пользователем современной цифровой техники.
Заместитель главного редактора «Домашнего ПК» Максим Капинус передал ноутбук сестре Владимира Ольге.

торжественный процесс вручения на фотокамеры и публикуем отчеты на страницах журнала.

На сей раз случилось так, что большинство призеров прислали на церемонию своих полномочных представителей, потому как сами по тем или иным причинам не смогли приехать (как вы дальше убедитесь, везунчики есть среди подписчиков из разных регионов нашей страны, причем в списке фактически не оказалось ни одного киевлянина).

В заключение напоминаем, что разнообразные акции наша редакция проводит регулярно. Участвуйте в них, и, кто знает, может, в следующий раз в подобном репортаже появится и ваша фотография.



Монитор ASUS VW191S
Широкоформатный монитор с диагональю 19 дюймов и встроенной акустикой войдет в состав домашней компьютерной системы Михаила Васильевича Похваленного из г. Манченки Харьковской области. Его вручила отцу победителя Василию Михайловичу менеджер по рекламе Юлия Литвинова.



Материнская плата ASUS Blitz Extreme
Один из топовых продуктов с брендом ASUS на рынке системных плат. Полагаем, что Андрей Владимирович Луговской из г. Ильичевска Одесской области по достоинству оценит не только свое новое железо, но и полную версию игры S.T.A.L.K.E.R., входящую в комплект.
Из рук сотрудника украинского представительства ASUS Богдана Вакулюка плату получила коллега Андрея по работе Валерия.

ХардWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Наша команда

Олег Голубович
Продукт месяца
NVIDIA GeForce 8800 GTS 512 MB
Еще один очень удачный продукт на базе графического чипа G92

Сергей Светличный
Продукт месяца
Creative SB X-Fi XtremeGamer
Может быть, это и самовнушение, но музыка на X-Fi, как мне кажется, звучит лучше, чем на Audigy

Олег Данилов
Продукт месяца
Apple MacBook Air
Умеет все-таки Apple удивлять, представляя, казалось бы, давно знакомые продукты в совершенно новом свете



Максим Капинус
Продукт месяца
ASUS Z99He
На собственном опыте убедился, что ноутбук уже далеко не роскошь, а необходимый инструмент

Олег Касич
Продукт месяца
NVIDIA GeForce 8800 GTS 512 MB
Еще выше производительность при весьма умеренной цене, да и штатный кулер весьма эффективен

Наши оценки

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★☆
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★☆☆
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★☆☆☆
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★☆☆☆☆
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Наши правила

1. Мы оцениваем реальные устройства
Мы тестируем только те продукты, которые можно купить в Украине.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Производители оборудования не могут повлиять на наше мнение о продукте. Мы протестировали тысячи различных устройств, поэтому в состоянии объективно оценить их достоинства и недостатки.

3. Мы знаем, как нужно тестировать
Мы применяем методики тестирования, наработанные специалистами издательского дома ITC Publishing, которые наиболее полно отражают модели использования оборудования в домашних условиях.

4. Мы пишем только о продуктах, заслуживающих внимания
Мы отбираем для обзоров только лучшие устройства, поэтому большинство продуктов на страницах ДПК имеет высокие рейтинги.

5. Мы слушаем вас
Если вы являетесь владельцем устройства, описанного на страницах ДПК, поделитесь своим мнением с другими на страницах *dpk.com.ua*.

«Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.

«Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.





Thermaltake
LANBOX

Корпус

Цена – $107

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Формат устанавливаемой материнской платы
mATX

Интерфейсные разъемы
2×USB, IEEE 1394, Audio, Mic

Количество отсеков
1×7" (внешний, можно переделать под 5,25"); 1×5,25" (внешний); 3×3,5" (два внутренних, один внешний)

Предустановленные вентиляторы
92 мм с синей подсветкой (на передней панели), 2×60 мм (на задней)

Габариты и масса
300×430×280 мм, 7,5 кг

вердикт
★★★★★

ЗА
Качественное шасси; алюминиевая передняя панель; возможность установить полноформатные платы расширения; стильный внешний вид; ручка для переноски

ПРОТИВ
Относительно большой вес

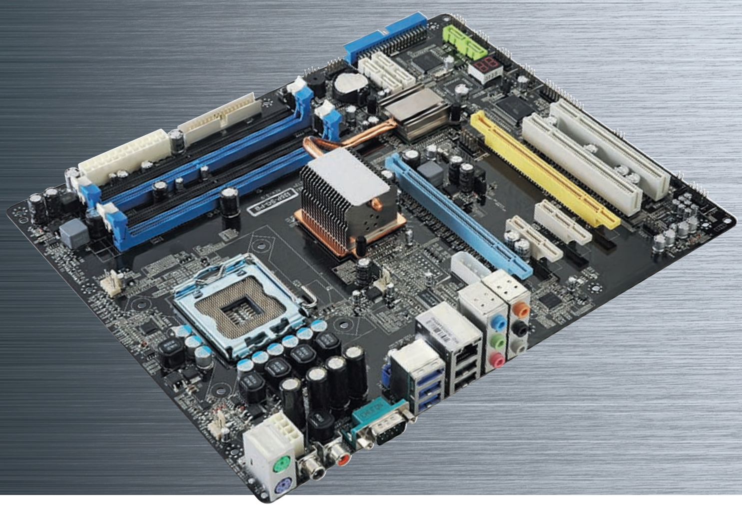
Компания Thermaltake постоянно расширяет ассортимент корпусов собственного производства: не так давно была представлена неординарная модель LANBOX. Весьма компактный продукт ориентирован в первую очередь на любителей небольших стильных ПК. Благодаря ручке для переноски компьютер можно взять с собой на очередную IT-вечеринку (о чем и говорит его название). Транспортировать подобный корпус гораздо проще, чем привычные класса Middle/Full Tower.

Рассматриваемый продукт имеет качественный стальной каркас, а его передняя панель изготовлена из алюминия. Шасси для установки материнской платы полностью выдвигается из корпуса – очень удобно при сборке. В специальный отсек можно поместить семидюймовый монитор (приобретается отдельно), максимально приблизив характеристики собственного ПК к таковым у лучших мультимедийных HTPC.

LANBOX отличается продуманной внутренней конструкцией: несмотря на скромные размеры, он рассчитан на установку стандартного (или даже удлиненного) блока питания и полнопрофильных плат расширения – можно не опасаться за совместимость устройства и топовой видеокарты с габаритной СО.

В целом корпус создает очень хорошее впечатление и способен удовлетворить запросы большинства требовательных пользователей. При желании ручку для транспортировки можно снять, освободив тем самым дополнительное место для монитора или одного из компонентов домашнего кинотеатра.

Отметим, что в ассортименте Thermaltake есть модели LANBOX Lite и LANBOX HT, отличающиеся оформлением передней панели, наличием/отсутствием окошек в боковых стенках и дополнительной комплектацией.





Jetway
I35P-SG

Материнская плата

Цена – $105

Продукт предоставлен
Jetway, www.jetway.com.tw

Чипсет
Intel P35 Express + ICH9

Слоты расширения
2×PCI, 2×PCI Express x16 (один работает только в режиме PCI Express x4), 2×PCI Express x1

Звуковой кодек
Realtek ALC888

Разъемы на задней панели
2×PS/2, 4×USB, COM, RJ45, eSATA, S/PDIF-out (коаксиальный), 6×audio-jack

Материнская плата Jetway I35P-SG на чипсете Intel P35 Express является одной из самых доступных в своем классе – ее стоимость лишь немного превышает $100. Однако несмотря на принадлежность к бюджетному сегменту, данный продукт даст фору более дорогим решениям от именитых производителей. Jetway I35P-SG может похвастаться наличием индикатора POST-кодов и распаянных на PCB кнопок *Power* и *Reset*. На плате установлены два полноформатных слота PCI Express x16, которые позволяют применять графические адаптеры от ATI в режиме CrossFire. Северный и южный мосты охлаждаются небольшими радиаторами, соединенными между собой тепловой трубкой. В целом дизайн платы продуман достаточно хорошо, однако при использовании длинных видеокарт доступ к кнопкам *Power* и *Reset* будет затруднен.

Широкие возможности BIOS Jetway I35P-SG по настройке параметров работы системы наверняка понравятся энтузиастам, а практические результаты разгона повышают ценность рассматриваемого продукта для оверклокеров. В процессе испытаний на данной плате нам удалось покорить частоту системной шины 505 МГц, что является очень хорошим достижением.

Из явных недостатков Jetway I35P-SG можно выделить лишь незначительные недоработки текущей версии прошивки: при установке заведомо недопустимых параметров или переразгоне компонентов ПК плата не будет стартовать – в таком случае поможет сброс настроек BIOS, которые потом придется заново выставлять вручную. Именно поэтому Jetway I35P-SG не всегда удобна в качестве основы тестового стенда, однако плата способна удовлетворить запросы подавляющего большинства энтузиастов и рядовых пользователей.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Продуманный дизайн PCB; кнопки *Power* и *Reset* на плате; индикатор POST-кодов; функциональный BIOS; отменный разгонный потенциал; низкая стоимость

ПРОТИВ
Незначительные недоработки прошивки

Edifier
S530

Акустическая система 2.1

Цена – $180

Продукт предоставлен
«Элси-А», www.edifier.com.ua

Суммарная мощность
140 Вт RMS

Сателлиты
однополосные, мощность 70 Вт RMS (2×35 Вт)

Сабвуфер
мощность 70 Вт RMS

Входы
2.1 RCA

Среди анонсированной группы новых акустических систем Edifier модель S530 стоит особняком, поскольку именно она является заменой для хорошо зарекомендовавшей себя S2.1. Прекрасно выглядящая и укомплектованная S530 действительно производит впечатление серьезной АС еще и за счет массивного сабвуфера. Двухполосные сателлиты из MDF черного цвета украшены алюминиевыми окружностями и лакированными крышками. Внешний пульт ДУ имеет всего один регулятор-кнопку и кнопки включения/изменения источника звука. Он вставляется в специальную подставку, которая размещается на столе, а для более мобильного управления предусмотрен небольшой беспроводной пульт.

Звучание S530 может вызвать неоднозначную реакцию. Даже после дополнительной регулировки высокочастотный диапазон многим покажется слабовыраженным, вследствие чего общее звучание – глуховатым. Тем не менее явного недостатка нет, и это лишь дело вкуса. Благодаря своим характеристикам S530 создает прекрасную атмосферу и ощущение присутствия, детальная картина всех инструментов дает возможность по-новому оценить уже знакомые композиции. Особенно приятное впечатление оставил сабвуфер, который в отличие от многих аналогов выполняет свои функции весьма качественно и практически незаметно.

Стоимость системы высока как для наследника S2.1, однако оправдана улучшенными комплектацией и качеством изготовления. Посмотрим, завоюет ли расположение пользователей эта АС.

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Качественное звучание; дизайн; комплектация

ПРОТИВ
Высокая стоимость; недостаточная регулировка тембра

Samsung
Digital Photo Frame SPF-83H

Фоторамка



Цена – $220

Продукт предоставлен представительством компании Samsung, www.samsung.ua

ВЕРДИКТ

★★★★☆

ЗА
Дизайн; возможность использования в качестве второго монитора; большое количество разъемов для различных карт памяти

ПРОТИВ
Высокая цена; число поддерживаемых форматов файлов

Новая фоторамка Samsung оставляет противоречивые впечатления. 8-дюймовый экран поддерживает разрешение 800×600 и может использоваться в качестве второго монитора после подключения по USB. Фотографии либо копируются на встроенную память объемом 128 МБ, либо просматриваются прямо с флэшки, SD/MMC, MS, XD, CF-карт. Съемная поворотная ножка позволяет устанавливать рамку как в вертикальном, так и в горизонтальном положении, однако узкие углы обзора при взгляде сверху и снизу ограничивают ее применение в портретном режиме. Рамку можно использовать в качестве часов и будильника. С сожалением констатируем наличие ступенчатого вывода градиентных изображений, который, правда, виден лишь в тестовых картинках, но все же сказывается на качестве фотографий. Кроме того, отметим довольно высокую стоимость, поддержку одного JPG и отсутствие возможности проигрывать видео.

XpertVision
GeForce 8800GT Sonic

Видеокарта



Цена – $309

Продукт предоставлен MTI, www.mti.ua

ВЕРДИКТ

★★★★★

ЗА
Эффективная система охлаждения; повышенные номинальные частоты; реализован интерфейс HDMI

ПРОТИВ
Не работает авторегулятор оборотов вентилятора; карта занимает два слота расширения

Рассматриваемый адаптер имеет PCB нереференсного дизайна, отличительной особенностью которого является усиленная подсистема питания. Данный факт однозначно порадует оверклокеров, а работу за тех, кто не желает заниматься разгоном, выполнил производитель – номинальные частоты XpertVision GeForce 8800GT Sonic повышены с рекомендованных 600/1800 МГц до 650/1900 МГц. Отметим, что карта имеет неплохой «запас прочности» – тестовый экземпляр стабильно функционировал на 770/2140 МГц.

Тепло от графического чипа, видеопамяти и силовых транзисторов отводит оригинальная эффективная СО: GPU в процессе тестирования не нагревался выше 55–60°С. Единственный недостаток данного решения – довольно ощутимый шумовой фон, вызванный неработоспособностью авторегулятора оборотов вентилятора. Надеемся, данная проблема вскоре будет исправлена.

Игровые поверхности QPAD

Олег Данилов

Отрадно, что в Украине стали появляться не только IT-товары массового потребления, но и эксклюзивные продукты. Например, профессиональные игровые поверхности. После теста, проведенного в ДПК, № 9, 2007, расстановка сил на рынке несколько изменилась. В частности, в продажу появились коврики от шведской компании QPAD *(qpad.se)*.

Продукты предоставлены
сайтом Gaming Gear – *ggear.com.ua*

QPAD | CT Large

Цена – 220 грн

★★★★★

Материал
текстурированный пластик

Размеры
405×285×4/1,5 мм

Серия CT включает модели двух размеров – Large и Medium (330×255 мм), разной толщины – 4 и 1,5 мм и в двух расцветках – черной и белой с абстрактными узорами. Покрытие – ткань с пластиковым напылением на прорезиненной основе. QPAD | CT по характеристикам приближается к победителю нашего теста SteelSeries 5L. Толщина коврика серьезно изменяет эксплуатационные качества. Тонкие плотнее прилегают к столу, их поверхность совсем не пружинит – как у пластиковых моделей. Толстые более мягкие и похожи на тканевые. Практичность белых ковриков остается под вопросом – они должны достаточно сильно пачкаться. QPAD | CT – отличный выбор для игрока, хотя тот же SteelSeries 5L ненамного дороже.

QPAD | UC Medium

Цена – 119 грн

★★★★☆

Материал
резиновое основание, тканевое покрытие

Размеры
350×255×3 мм

Модель UC самая недорогая в линейке QPAD и самая простая. Назвать ее игровой можно только с некоторой натяжкой, коврик больше подходит для работы или неспешных пошаговых стратегии. Коэффициент трения тканевого покрытия велик, хотя в целом качество продукта выше, чем у того же Revoltec Gamepad Precision Basic, имеющего сходные характеристики (вариант Medium). Толстое прорезиненное основание крепко цепляется за стол, сама поверхность достаточно массивна. Существуют модели нескольких размеров – от огромных X-Large (500×365 мм) и Large (420×306 мм) до скромной Small (285×210 мм). Впечатляет весьма симпатичная подарочная упаковка поверхности.

QPAD | EC-R

Цена – 185 грн

★★★★★

Материал
текстурированный пластик

Размеры
350×255×1,5 мм

Поверхность среднего размера из текстурированного пластика малой шероховатости. Благодаря капельному прорезиненному рисунку на основании коврик крепко держится на столе и совсем не проскальзывает. QPAD | EC-R отлично подойдет для поклонников высокой чувствительности в играх. Наиболее близкие по характеристикам коврики – Steelpad S&S и fUnc sUrface 1030 Archetype – стоят несколько дороже. Поверхность укомплектована наклейками на ножки мыши Q | Glidz и на корпус Q | Stiker. Плюс устройства – стильная стальная коробка для хранения и переноски.

До Украины еще не добрались несколько интересных продуктов QPAD – коврик QPAD | XT-R и наборы наклеек для мышек QPAD | Glidz под все модели игровых контроллеров от Razer, Logitech и Microsoft.

вердикт

★★★★★

ЗА
Стильный дизайн; диагональ матрицы (13,3"); компактные габариты, небольшая масса; отличная сумка в комплекте

ПРОТИВ
Зауженные курсорные клавиши; небольшие углы обзора экрана по вертикали



MSI VR320X

Ноутбук

Цена — $650

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Процессор	Intel Celeron M 520 (1,6 ГГц)
Чипсет	ATI RC410ME + SB450
Оперативная память	1 ГБ, DDR2-667
Экран	13,3" (1280×800 точек), глянцевое покрытие
Жесткий диск	80 ГБ (5400 об/мин)
Оптический привод	DVD±RW
Графический адаптер	UMA
Внешние порты	3×USB, ExpressCard/54, VGA, S-Video, RJ11, RJ45, S/PDIF, Line-in, Mic-in, Head-out
Кард-ридер	SD/MMC/MS (Pro)
Коммуникации	10/100 Мбит/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi, Bluetooth
Батарея	4400 мА•ч, 10,8 В
Габариты и масса	332×229,5×32,4 мм; 2,19 кг



Ноутбук MSI VR320X относится к бюджетной линейке в ассортименте производителя. Тем не менее он имеет компактные габариты, небольшую массу и оборудован экраном с диагональю 13,3", нетипичным для представителей этого класса. Рассматриваемый продукт оснащен компонентами, быстродействия которых хватит для оперативного выполнения повседневных задач. В качестве основы данного ПК используется набор системной логики от ATI – ATI RC410ME + SB450. В целом платформа довольно неплохая, однако южный мост по современным меркам недостаточно производительный (правда, при работе за портативным компьютером вам вряд ли удастся это заметить). Сердцем системы является процессор Intel Celeron M 520 (1,6 ГГц, 1 МБ кэш-памяти второго уровня), объем оперативной памяти равен одному гигабайту.

Дисплей с глянцевым покрытием. Разрешающая способность экрана равна 1280×800 точек. Качество его цветопередачи находится на очень хорошем уровне, а картинка отличается высокой четкостью и насыщенностью. Единственный недостаток, характерный для подобных матриц, – небольшие углы обзора по вертикали, поэтому при смене рабочего положения дисплей ноутбука придется подстраивать под себя.

VR320X не комплектуется операционной системой. С одной стороны, это доставит некоторые хлопоты неопытным пользователям, с другой – существенно снижает цену продукта и делает его более привлекательным для экономных потребителей.

Из недостатков MSI VR320X можно отметить зауженные курсорные клавиши, несколько снижающие удобство работы за ноутбуком, и незначительный дребезг клавиатуры при наборе текста. Впрочем, они несущественны для большинства пользователей, а уникальные в своем классе характеристики и отличная сумка, поставляемая в комплекте, – те аргументы, которые делают MSI VR320X отличным выбором для желающих приобрести недорогой и качественный портативный ПК.

GeForce 8800 GTS 512 MB: GPU G92 во всей красе

Олег Голубович

Цена – $430

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua



Технические характеристики

Видеочип G92

Частота чипа/шейдерного домена/памяти
650/1625/1940 МГц

Объем видеопамяти
512 МБ GDDR3

Шина памяти 256 бит

Количество унифицированных шейдерных процессоров
128

Вердикт

★★★★★

ЗА
Отличная производительность; демократичная стоимость; эффективная и тихая система охлаждения; разгонный потенциал

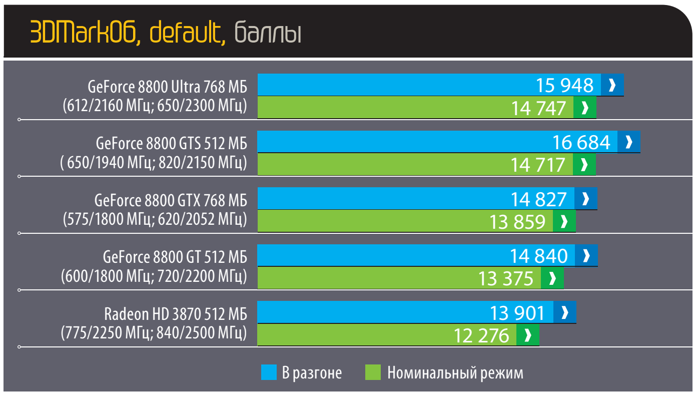
ПРОТИВ
Повышенный нагрев GPU; карта занимает два слота расширения

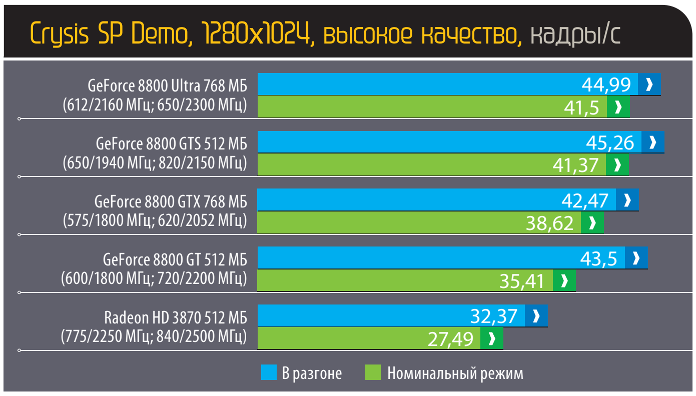
Рассматриваемый продукт, официально анонсированный 11 декабря 2007 года, относится к классу высокопроизводительных графических решений. Видеокарты GeForce 8800 GTS 512 MB основаны на том же графическом чипе, что и GeForce 8800 GT, используют аналогичную печатную плату, но имеют некоторые отличия. Первое из них – у новинки увеличено число шейдерных процессоров (со 112 до 128) и повышены тактовые частоты. Второе заключается в применении усиленной трехфазной подсистемы питания. Третье и самое заметное для пользователей отличие – установка на GeForce 8800 GTS 512 MB двуслотового кулера турбинного типа, конструктивно напоминающего решения, применяемые в более дорогих моделях.

Предварительные тесты новинки обнадеживают: во многих приложениях она достойно соперничает с GeForce 8800 GTX/Ultra. К тому же GeForce 8800 GTS 512 MB неплохо разгоняется – нам удалось поднять частоты тестового экземпляра до 820/2050/2150 МГц, слегка увеличив при этом скорость вращения вентилятора. В таком режиме карта демонстрирует еще более выдающееся быстродействие и вполне может стать заменой решениям верхней ценовой категории. Дополнительным свидетельством тому являются планы NVIDIA по снятию GeForce 8800 GTX с производства уже в конце января 2008 года.

Отметим, что, несмотря на серьезную СО, графический чип GeForce 8800 GTS 512 MB нагревается до 55–60 °С в режиме простоя и до 80–85 °С при работе в 3D-приложениях. Подобная ситуация обусловлена особенностями авторегулятора оборотов вентилятора – последний постоянно вращается с минимальной скоростью. Пользователям, желающим улучшить тепловой режим GPU, достаточно всего лишь задать требуемое количество оборотов вручную. Даже в самом производительном режиме турбина GeForce 8800 GTS 512 MB имеет вполне приемлемый уровень шума, а эффективность охлаждения резко возрастает.

В целом рассматриваемый продукт оказался очень удачным и на равных соперничает с гораздо более дорогими графическими решениями. GeForce 8800 GTS 512 MB можно смело рекомендовать пользователям, нуждающимся в максимально производительной видеокарте за разумные деньги. Однако нельзя оставить без внимания и тот факт, что отставание GeForce 8800 GT от старшей модели составляет в среднем 10–15%, а разница в стоимости превышает $100. Поэтому экономные потребители могут обзавестись менее быстрыми адаптерами, дополнительно их разогнав, или же подождать снижения цен на GeForce 8800 GTS 512 MB до рекомендованных $299–349.





Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6850 @ 3825 МГц
Материнская плата	Jetway I35P-SG
Кулер	Zalman CNPS9700 LED
Оперативная память	Team Xtreem TXDD2048M1066HC5-D
Блок питания	be quiet! Straight Power 700 W

Sapphire DPF-080

Цифровая фоторамка



Цена – $165

Продукт предоставлен
ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua

Вердикт

★★★★★

ЗА
Довольно хорошее качество изображения; высокое разрешение матрицы; пульт ДУ; цена

ПРОТИВ
Непритязательный дизайн

Компания Sapphire недавно расширила свой ассортимент цифровыми фоторамками. В модели DPF-080 используется 8-дюймовый экран (4:3) с разрешением 800×600 пикселов. Дисплей не идеален – все же здесь применена TN-матрица с характерными для нее относительно небольшими углами обзора, но в целом изображение весьма хорошее. В довольно широких пределах можно настроить яркость, контрастность, цветовую насыщенность.

Кроме демонстрации фотографий, DPF-080 умеет проигрывать видео (AVI, DAT, MPEG) и музыку в формате MP3. В комплекте поставляется миниатюрный пульт ДУ, значительно облегчающий навигацию по меню и управление устройством. На задней панели размещен кардридер «5 в 1», а порт USB позволяет подключить внешний накопитель. Основная претензия к данной фоторамке – дизайн. Он простоват. Если вас это не смущает, DPF-080 станет отличной покупкой, особенно учитывая цену устройства.

GeCube Radeon HD2600 XT GDDR4 X-Turboll

Видеокарта



Цена – $ 150

Продукт предоставлен
ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua

Вердикт

★★★★★

ЗА
Тихая и эффективная система охлаждения; горячий воздух выдувается за пределы системного блока; повышенные номинальные частоты

ПРОТИВ
Карта занимает два слота расширения

Рассматриваемый видеоадаптер, относящийся к серии X-Turboll, имеет несколько повышенные номинальные частоты – 830/2200 МГц вместо рекомендованных 800/2200 МГц.

Тепло от графического чипа и памяти карты отводит оригинальная двуслотовая система охлаждения, в конструкции которой использованы тепловые трубки и большой вентилятор турбинного типа. Кулер GeCube Radeon HD2600 XT GDDR4 X-Turboll работает очень тихо, при этом охлаждая GPU на 10–15 градусов лучше, чем штатное решение. В то же время энтузиасты при разгоне всегда могут повысить количество оборотов турбины до максимума – даже в этом случае шумовой фон видеокарты остается на приемлемом уровне. Отметим, что нам удалось разогнать тестовый экземпляр до частот 880/2440 МГц, и основная заслуга в подобном достижении наверняка принадлежит использованной системе охлаждения.



Фото Александра Макаренко



20 корпусов высокого класса

СУПЕРТЕСТ

Евгений Пугач

Собирая настольную систему, всегда хочется получить не только мощный и функциональный ПК, его внешний вид и эргономика также должны быть на соответствующем уровне. Ведь в процессе эксплуатации очень многие пользователи заглядывают внутрь не раз и не два с целью замены комплектующих, поддержания чистоты и т. п. Производители корпусов это отлично понимают и стараются выпускать максимально продуманные с конструктивной точки зрения и привлекательные с эстетической стороны продукты. Разработчики прибегают как к уже проверенным беспроигрышным вариантам, например съемной панели для материнской платы, возможности сборки без инструментов, большому числу вентиляторов, так и к нетрадиционному размещению компонентов для оптимизации тепловых потоков и улучшения шумо- и виброизоляции.

Когда речь идет о бюджетном корпусе, то зачастую требования сводятся лишь к наличию коробки, в которой можно закрепить все комплектующие, и чтоб система при этом работала. К выбору же относительно дорогостоящей модели, как правило, подходят более основательно – важно понимать, за что вы платите деньги. Рассматривая 20 корпусов высокого класса, побывавших в нашей Тестовой лаборатории, мы не делали скидок на популярность брендов или стоимость, даже наоборот: в изделиях именитых производителей досадные мелочи в конструкции расценивались как довольно серьезные недостатки, а уж к дорогим продуктам требования были еще жестче. Сразу отметим, что подавляющее большинство высококачественных корпусов не комплектуется блоками питания, а значит, выбирая подобную модель, нужно сразу планировать затраты на покупку БП.





3R Systems R810

Цена – $105

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Технические характеристики

Материал
шасси и внешние стенки – сталь, лицевая панель – пластик

Интерфейсные разъемы
2×USB, Line-out, Mic

Отсеки
5×3,5" (внутренние), 1×3,5" (внешние), 5×5,25"

Охлаждение
2×120 мм, отверстия на боковой стенке

Габариты, Ш×В×Г
205×535×545

Масса, кг
12

Формфактор Big Tower определил немалые габариты модели. 3R Systems R810 имеет весьма качественное стальное шасси с хорошей обработкой. Ни одного острого края, угрожающего сборщику порезом, мы не нашли. Корпус выполнен в довольно консервативном стиле: он полностью черный и своими прямыми линиями навевает мысли о массивности и крепости. На лицевой панели находится небольшой жидкокристаллический экран, на который выводятся показатели скорости вращения вентиляторов и температуры. При этом устройство позволяет управлять одним каналом вентиляторов и замерять температуру в произвольном месте корпуса с помощью термопары. Впечатление несколько портит слишком хлипкий пластик заглушек на отсеках для устройств 5,25": они очень легко вдавливаются внутрь, буквально от легкого прикосновения.

Приятно удивила конструкция шасси: возможность вынуть панель для установки материнской платы очень редко предоставляется разработчиками корпусов такого класса. Стоит отметить и массивное ребро жесткости под отсеком БП: учитывая вес новомодных блоков питания мощностью 1 кВт и выше, оно будет совсем не лишним. К сожалению, конструкторы 3R Systems не смогли обеспечить полностью безотверточную сборку: винчестеры и 5,25-дюймовые устройства легко устанавливаются с помощью специальных скоб и защелок, а вот заглушки для карт расширения придется выкручивать отверткой. В целом, если не учитывать указанные огрехи, R810 – неплохой выбор для тех, кому нужен большой просторный корпус за умеренные деньги.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Хорошие конструкция и обработка шасси; система мониторинга температуры и скорости вращения вентиляторов

ПРОТИВ
Хлипкий пластик заглушек 5,25-дюймовых отсеков







3R Systems M-Station HT-4000

Цена – $220

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Технические характеристики

Материал
шасси и внешние стенки – сталь, лицевая панель – алюминий

Интерфейсные разъемы
2×USB, FireWire, Line-out, Mic, кард-ридер

Отсеки
4×3,5" (внутренние), 2×5,25"

Охлаждение
1×120 мм, 1×140 мм, отверстие на боковой стенке + воздуховод

Габариты, Ш×В×Г
205×447×450

Масса, кг
9

Данная модель предназначена в первую очередь для построения мультимедийного центра. Вместе с корпусом поставляется отличный пульт ДУ, позволяющий запускать программы, управлять курсором мыши и набирать текст на виртуальной клавиатуре с помощью специального ПО. Кроме того, на передней панели находится LCD-дисплей, на который выводятся показания тахометра вентиляторов, термодатчика, график загрузки процессора, название активной программы и даже эквалайзер! Сама лицевая панель выполнена из анодированного алюминия и выглядит очень эффектно, к тому же в комплекте имеется специальная металлическая пластина, которую можно наклеить на оптический привод, чтобы он не портил внешний вид корпуса.

Под откидывающейся крышечкой скрываются традиционные аудиопорты и USB плюс мультиформатный кард-ридер – полезное дополнение в свете того, что отсеки под 3,5-дюймовые устройства не предусмотрены вообще. Внутри корпуса также все очень неплохо: боковая стенка корзины винчестеров сделана из алюминия и выполняет роль дополнительного радиатора, к тому же корзина продувается 120-миллиметровым вентилятором. В корпусе можно разместить лишь два оптических привода или других 5,25-дюймовых устройства, однако в большинстве случаев этого вполне достаточно.

Модель получилась весьма элегантной, выполнена на очень высоком уровне, и единственный весьма условный недостаток заключается в том, что для установки всех устройств понадобится отвертка.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Стильный дизайн; хорошее качество исполнения; функциональная панель; пульт ДУ в комплекте

ПРОТИВ
Полностью отверточная сборка; нет отсеков для 3,5-дюймовых устройств



AeroCool AeroEngine Jr.-BK

Цена – $87

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Технические характеристики

Материал
шасси и внешние стенки – сталь, лицевая панель – пластик

Интерфейсные разъемы
2×USB, FireWire, Line-out, Mic

Дополнительные возможности
регулятор громкости

Отсеки
5×3,5" (внутренние), 2×3,5" (внешние), 4×5,25"

Охлаждение
2×120 мм, 1×80 мм, отверстие на задней стенке

Габариты, Ш×В×Г
200×430×440

Масса, кг
н/д

К сожалению, «авиационный» дизайн этого корпуса не подразумевает никаких аэрокосмических новшеств или изысков в конструкции шасси. В первую очередь взгляд привлекает размещенный на передней панели 120-миллиметровый вентилятор с очень частыми лопастями, который имитирует турбину двигателя самолета. Подобная конфигурация крыльчатки способствует хорошему воздухопотоку при низких оборотах. Кроме того, с внутренней стороны корпуса сразу за этим вентилятором установлен еще один 120-миллиметровый обычный, что нас несколько удивило. А вот на задней стенке вентиляторов нет: там всего лишь решетка с крепежными местами под один 120-миллиметровый или два 80-миллиметровых. Температурный режим в районе процессорного разъема немного улучшает светящийся вентилятор диаметром 80 мм, который закреплен на прозрачной боковой стенке.

Из плюсов корпуса стоит отметить ребро жесткости под отсеком для БП, неплохую обработку стали шасси и возможность организовать мощную вентиляцию (правда, уже силами покупателя). Минусы продукта – необходимость в отвертке при сборке, хлипкий пластик дверки на лицевой панели и архаичный способ подключения порта FireWire на лицевой панели (с помощью обычного удлинителя, включаемого в разъем на задней панели материнской платы). Пожалуй, за $85 есть и более удачные варианты покупки. Впрочем, для тех, кому небезразлична авиационная тематика, AeroEngine Jr.-BK может создать необходимую атмосферу.

Вердикт

★★★☆☆

ЗА
«Авиационный» дизайн; конструкция шасси

ПРОТИВ
Качество пластика дверки; особенность подключения FireWire; неполная комплектация вентиляторами

AeroCool ExtremeEngine 3T

Цена – $105

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Технические характеристики

Материал
шасси и внешние стенки – сталь, лицевая панель – пластик + алюминий

Интерфейсные разъемы
2×USB, FireWire, Line-Out, Mic

Отсеки
6×3,5" (внутренние), 2×3,5" (внешние), 4×5,25"

Охлаждение
1×120 мм, 1×240 мм

Габариты, Ш×В×Г
200×430×440

Масса, кг
н/д

ExtremeEngine 3T основан на том же шасси, что и AeroEngine Jr., а потому для сборки системы здесь также понадобится отвертка. Тем не менее данный корпус лишен практически всех недостатков младшей модели в плане материалов и дизайна лицевой панели. Теперь она выполнена из более качественной пластмассы и защищена откидывающимися алюминиевыми дверками. Спереди производитель дополнительно установил простой, но довольно полезный аналоговый трехканальный регулятор оборотов вентиляторов. Рекомендуем первым делом «утихомирить турбину» на передней стенке, благо закрепленного на боковой дверке 240-миллиметрового «монстра» с лихвой хватит для обдува всего корпуса. Чтобы еще улучшить охлаждение, сбалансировав воздушные потоки, на заднюю стенку дополнительно можно установить два 80-миллиметровых вентилятора или один большего диаметра – 120 мм.

Конструкция шасси довольно проста, здесь нет каких-то технологических изысков. Качество обработки не вызывает нареканий, однако не хватает дополнительного ребра жесткости, которое было у AeroEngine Jr.

Вместо неудобного интерфейсного «хвоста» для IEEE 1394 здесь привычная колодка для подключения к соответствующему внутреннему разъему материнской платы. В итоге корпус выглядит добротной «работой над ошибками» и вполне пригоден для покупки, если вам нравится дизайн. Правда, не стоит забывать, что дополнительно понадобится обзавестись блоком питания.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Привлекательный дизайн; эффективная система охлаждения; интегрированный регулятор оборотов вентиляторов

ПРОТИВ
Полностью отверточная сборка





AeroCool
i-Curve+

Цена – $93

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Технические характеристики

Материал
шасси и внешние стенки – сталь, лицевая панель – алюминий

Интерфейсные разъемы
2×USB, FireWire, Line-out, Mic

Отсеки
4×3,5" (внутренние), 1×3,5" (внешние), 4×5,25"

Охлаждение
2×120 мм, 2 посадочных места для 120 мм на боковой стенке

Габариты, Ш×В×Г
200×440×430

Масса, кг
н/д

Новая модель в линейке AeroCool нас приятно удивила. Она стоит столько же, сколько ExtremeEngine 3T, и при этом намного более удобна в сборке и выглядит элегантнее. Прежде всего производители отказались от спорного «авиационного» дизайна, разработав довольно красивую скромную алюминиевую панель с мягким изгибом (curve в переводе с английского означает «изгиб»). Кроме того, применено весьма интересное решение: кнопки *Power* и *Reset* сенсорные и снабжены дополнительной кнопкой блокировки от случайного нажатия. Над ними можно увидеть цветной LCD-монитор, который благодаря специальному ПО позволяет отображать и автоматически регулировать скорости вращения трех вентиляторов в зависимости от показаний термодатчиков.

Корпус радует хорошей обработкой кромок (изготовлен он из стали толщиной 0,6 мм), повернутой на 90 градусов корзиной для жестких дисков и возможностью установки всех накопителей без использования отвертки. К сожалению, для монтажа материнской платы и карт расширения инструменты таки понадобятся. За охлаждение корпуса отвечают два вентилятора типоразмера 120 мм, а при необходимости на боковой стенке можно закрепить еще два таких же. Подводя черту, отметим данную модель как очень удачную, стильную и достаточно удобную для сборки. Она, несомненно, заслуживает знака «**Выбор редакции: лучшая покупка**».

Вердикт

★★★★★

ЗА
Стильный внешний вид; удобная сборка; встроенная система мониторинга; сенсорные кнопки; невысокая цена

ПРОТИВ
Небольшая толщина шасси





Arctic Cooling
Silentium T2 Pro

Цена – $130

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Технические характеристики

Материал
шасси и внешние стенки – сталь, лицевая панель – пластик

Интерфейсные разъемы
2×USB, Line-out, Mic

Отсеки
2×3,5" (внутренние), 2×3,5" (внешние), 3×5,25"

Охлаждение
2×80 мм, 120 мм (на БП)

Габариты, Ш×В×Г
230×435×456

Масса, кг
9,6

Компания Arctic Cooling в первую очередь известна своими решениями для эффективного и тихого охлаждения компонентов ПК, и при разработке их дебютных корпусов серии Silentium именно этим моментам было уделено основное внимание. Стабильную работу системы в Silentium T2 Pro обеспечит блок питания мощностью 500 Вт, а охлаждение – фирменные вентиляторы с мягкой подвеской и продуманная схема движения воздушных потоков с помощью двух воздуховодов. Один из них удаляет нагретый воздух только в районе задней панели материнской платы, второй помогает охладить зону процессора. На задней стенке установлены два 80-миллиметровых вентилятора, скорость вращения которых зависит от температуры внутри Silentium T2 Pro, а единственный 120-миллиметровый продувает воздух через БП, закрепленный в передней части корпуса.

К качеству шасси вопросов нет, сталь толщиной 0,8 мм гарантирует необходимую прочность конструкции. Внутрь Silentium T2 Pro можно установить всего два винчестера, зато они будут изолированы от металлических частей корпуса прокладками из пенистой резины, что устранит шумы от вибрации, а прикручиваемый к ним алюминиевый радиатор обеспечит должный температурный режим. Для монтажа не потребуются инструменты, и это порадовало, а цена $130 вполне адекватна довольно высокому качеству, неплохому дизайну и наличию БП. Вероятно, в Silentium T2 Pro не поместятся самые мощные комплектующие, однако тихий и производительный компьютер собрать можно.

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Улучшенная шумоизоляция; безотверточная сборка

ПРОТИВ
Не подойдет для максимально производительных ПК




Chieftec
Aegis

Цена – $85

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Технические характеристики

Материал
шасси и внешние стенки – сталь, лицевая панель – сталь

Интерфейсные разъемы
2×USB, FireWire, Line-out, Mic

Отсеки
6×3,5" (внутренние), 1×3,5" (внешний), 3×5,25"

Охлаждение
2×120 мм, 2×92 мм

Габариты, Ш×В×Г
205×442×540

Масса, кг
12

Корпус от известного тайваньского производителя радует нас возможностью безотверточной сборки, продуманным расположением мест для установки вентиляторов и хорошим качеством материалов. Шасси изготовлено из стали толщиной 0,8 мм, все края, как и подобает продукту от Chieftec, закруглены для безопасности покупателя. Строгая стильная лицевая панель-дверца скрывает три отсека для оптических приводов и других 5,25-дюймовых устройств и один отсек для кард-ридера или дисковода 3,5".

Корзина на шесть винчестеров для удобства развернута на 90 градусов, кроме того, в ней можно разместить два 92-миллиметровых вентилятора. Карты расширения не придется прикручивать к корпусу – вместо этого их нужно просто зажать специальной планкой. Отвертка понадобится только для крепления материнской платы и фиксации вентиляторов в рамке для отсека с жесткими дисками. Радует и возможность установки 120-миллиметрового вентилятора в специальную рамку на верхней стенке – многие производители почему-то избегают делать там отверстие, надеясь, что теплый воздух будет успешно удаляться вентилятором в БП. Однако физику не обманешь, и обычно в районе блока питания и оптических приводов застаивается теплый воздух. В случае с Chieftec Aegis такого не произойдет. Единственным недостатком корпуса является отсутствие БП и предустановленных вентиляторов, но с учетом качества шасси при его цене это, скорее, придирки.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Хорошее качество материалов; добротное шасси; безотверточная сборка; разумная цена

ПРОТИВ
Нет предустановленных вентиляторов




Chieftec
Mesh DH-03B-SL

Цена – $90

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Технические характеристики

Материал
шасси и внешние стенки – сталь, лицевая панель – пластик

Интерфейсные разъемы
2×USB, FireWire, Line-out, Mic

Отсеки
3×3,5" (внутренние), 2×3,5" (внешние), 3×5,25"

Охлаждение
1×120 мм, 2×80 мм

Габариты, Ш×В×Г
205×435×465

Масса, кг
9,1

Данный корпус относится к серии Mesh и позиционируется производителем как доступное массовому потребителю устройство. Этот факт отразился в первую очередь на материалах отделки. Лицевая панель и дверка, скрывающая приводы, выполнены из пластмассы, а шасси изготовлено из стали толщиной 0,6 мм. Правда, справедливости ради отметим, что пластик довольно качественный и не вызывает ощущения ненадежности дверки. Боковая стенка с ручкой-защелкой снабжена замком. Конструкция этой связки такова, что без ключа открыть корпус можно, лишь повредив всю стенку. На боковой крышке предусмотрено место для двух 80-миллиметровых вентиляторов, на задней стенке – для одного 120-миллиметрового, еще один диаметром 80 мм легко ставится в рамку на передней панели. Съемная корзина для винчестеров также может быть оборудована 80-миллиметровым вентилятором. Корпус поставляется с высококачественным блоком питания мощностью 350 Вт производства Delta Electronics – его будет достаточно для ПК среднего класса. Несмотря на то что для установки оптических приводов отвертка не понадобится, на остальных этапах сборки все же придется ею воспользоваться. Отдельно отметим, что на поддоне для материнской платы предусмотрены 12 отверстий, куда вкручены запасные винты, – при необходимости они будут всегда под рукой. В целом корпус производит впечатление добротного недорогого решения – без изысков, но и без неприятных особенностей.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Отличное соотношение цена/качество изготовления; в комплекте неплохой БП для бюджетного ПК

ПРОТИВ
Вентиляторы для системы охлаждения нужно покупать отдельно





Cooler Master
Cosmos 1000

Цена – $226

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua

Технические характеристики

Материал	шасси и внешние стенки – сталь + алюминий, лицевая панель – алюминий
Интерфейсные разъемы	4×USB, FireWire, eSATA, Line-out, Mic
Отсеки	6×3,5" (внутренние), 1×3,5" (внешние), 5×5,25"
Охлаждение	5×120 мм
Габариты, Ш×В×Г	229×598×628
Масса, кг	16,9

Корпус Cosmos 1000 на данный момент является одной из лучших разработок инженеров Cooler Master, и можно констатировать тот факт, что потрудились они на славу. Изготовленное из стали шасси очень удобно для сборки и продумано до малейших деталей. Для комфорта пользователя сверху корпуса есть крепкие ручки. Учитывая немалый вес Cosmos 1000, они точно пригодятся во время переноски. Отвертка понадобится только для того, чтобы зафиксировать материнскую плату, в дальнейшем же ее можно спрятать: карты расширения крепятся винтами с накатанной головкой, приводы и накопители – зажимами. Для винчестеров предусмотрены специальные корзины, фиксируемые одним болтом в вертикальном положении и снабженные ручкой для легкого извлечения и установки.

В корпусе имеются четыре вентилятора типоразмера 120 мм: один на задней стенке, один на днище в специальной рамке и два на верхней стенке. Еще один вентилятор можно закрепить в корзине для винчестеров. Специальный воздуховод обеспечивает видеокарту холодным воздухом. Корпус спроектирован так, что позволяет установить СВО: вверху на задней стенке есть отверстия для шлангов, а на верхнюю стенку можно прикрутить радиатор. Предусмотрены отверстия для скрытой прокладки проводов, боковые стенки оклеены звукоизолятором. Пожалуй, единственным минусом этого корпуса является его вес – все же великое множество стальных деталей дает о себе знать.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Отличное качество изготовления; высокоэффективная система охлаждения; дополнительная шумоизоляция

ПРОТИВ
Большая масса

Cooler Master
Stacker 830

Цена – $275

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua

Технические характеристики

Материал	шасси и внешние стенки – алюминий, лицевая панель – алюминий
Интерфейсные разъемы	4×USB, FireWire, Line-out, Mic
Отсеки	3×3,5" (внутренние), 7×5,25"
Охлаждение	11×120 мм
Габариты, Ш×В×Г	250×536×638
Масса, кг	14,19

Алюминиевый гигант Stacker, как и рассмотренный выше Cosmos, является примером высочайшего качества изготовления и удобства в использовании. Шасси сделано из алюминиевого листа толщиной 1 мм, все края тщательно обработаны. Сборка компьютера в этом корпусе будет истинным удовольствием. Судите сами: пластина для материнской платы вынимается вместе с планками для крепления карт расширения, можно установить от 1 до 7 винчестеров с помощью съемной корзины на 3 устройства и дополнительных переходников с 5,25- на 3,5-дюймовые накопители, все фиксируется защелками и винтами с накатанными головками. Отдельного упоминания заслуживает охлаждение корпуса. В Stacker можно разместить целых 11 (!) вентиляторов типоразмера 120 мм: 1 сзади, 1 вверху, 3 спереди, 2 снизу и 4 в специальной рамке параллельно материнской плате. В комплект поставки входит единственный светящийся вентилятор на задней стенке. Сложно сказать, насколько шумной окажется система, если все предусмотренные посадочные места оборудовать вентиляторами, но одно понятно точно: о перегреве можно будет забыть. Производитель позаботился об устойчивости корпуса в случае установки сверхмощных тяжелых блоков питания, способных деформировать пластичный алюминий – под отсеком БП приклепано широкое ребро жесткости. Думаю, эту модель можно по праву назвать шедевром – внимание разработчиков к мельчайшим деталям просто поражает.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Отменное качество изготовления; уникальная система вентиляции; хорошо обработанное массивное алюминиевое шасси

ПРОТИВ
Высокая стоимость





GMC H-70

Цена – $105

Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Технические характеристики

Материал	шасси и внешние стенки – сталь, лицевая панель – пластик
Интерфейсные разъемы	4×USB, FireWire, Line-out, Mic
Дополнительные возможности	реобас
Отсеки	6×3,5" (внутренние), 2×3,5" (внешние), 5×5,25"
Охлаждение	2×120 мм
Габариты, Ш×В×Г	200×435×435
Масса, кг	9,6

Этот в общем-то недорогой корпус удивил нас своим комплектом поставки и вниманием производителя к деталям. Основной козырь GMC H-70 – возможность сборки системы без использования инструментов. В комплект входит коробка с винтами, имеющими головки разных диаметров, для ручного закручивания, резиновыми шайбами для устранения вибрации, стяжками для компактной прокладки кабелей и обычными винтиками.

Под откидывающейся пластиковой крышкой на панели размещены порты USB, IEEE 1394, звуковые разъемы и два отсека для кард-ридера и флоппи-дисковода. Кроме того, корпус снабжен двухканальным аналоговым регулятором оборотов вентиляторов и индикатором температуры, считывающим показания с подключенной термопары, – приятные, а главное, полезные бонусы. Эти устройства сами по себе стоят порядка $30. В корпусе неплохо организовано охлаждение: предустановлены два 120-миллиметровых вентилятора, передний дополнительно оснащен противопылевым фильтром, расположенным за прямоугольной крышкой внизу лицевой панели. Такая, казалось бы, мелочь позволит значительно реже проводить генеральную уборку в системном блоке. Для притока холодного воздуха на боковой панели установлен воздуховод. Еще одно достоинство – виброзащита накопителей и материнской платы в виде резиновых вставок в корзины и шайб под винты. Кроме того, в GMC H-70 имеется БП мощностью 450 Вт. В общем, вполне неплохой стильный корпус с приятными дополнениями, однозначно стоящий своих денег.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Качество шасси; аналоговый регулятор оборотов; предустановленный БП

ПРОТИВ
Не выявлено





Hiper Anubis

Цена – $245

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

Технические характеристики

Материал	шасси и внешние стенки – алюминий, лицевая панель – алюминий
Интерфейсные разъемы	2×USB, FireWire, Line-out, Mic
Отсеки	4×3,5" (внутренние), 1×3,5" (внешние), 6×5,25"
Охлаждение	3×120 мм
Габариты, Ш×В×Г	202×475×522
Масса, кг	10,7

Дебют английской компании Hiper на рынке корпусов для ПК оказался довольно удачным, хотя и не без огрехов. Тяжелый Anubis изготовлен из ребристого алюминиевого сплава толщиной 3 мм. Благодаря этому, а также виброизолированной корзине для жестких дисков и резиновым ножкам шум от системы будет минимальным. Качество обработки шасси не вызывает нареканий – здесь все на высшем уровне. Инженеры Hiper придумали удачное решение фиксации боковой крышки: она закрывается с помощью двух защелок, что намного удобнее обычных пазов и винтов. Корпус очень просторный, в него можно свободно установить самые габаритные видеокарты, и еще останется место для кабелей и шлейфов. Накопители крепятся винтами с накатанной головкой.

Наряду с очевидными достоинствами в конструкции корпуса есть существенные просчеты. Удивительно, но из-за выступа профиля задней панели нельзя добраться отверткой к винтам, фиксирующим платы расширения. Отверстия для крепления 5,25-дюймовых устройств находятся на недостаточном расстоянии, и лицевую панель оптического привода утопить в корпус заподлицо не удастся. Также отметим, что в корпусе предусмотрено три посадочных места для 120-миллиметровых вентиляторов, но установлен только один на верхней крышке. Остальные придется покупать отдельно. Безусловно, Hiper Anubis получился довольно интересным, в первую очередь, для ценителей эксклюзивных качественных устройств, но чтобы закрепить успех дебютной модели, производителю требуется провести работу над ошибками.

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Стильный дизайн; прочная конструкция; эксклюзивная модель

ПРОТИВ
Отдельные недоработки конструкции









Lian Li
PC-A12

Цена – $160

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Технические характеристики

Материал
шасси и внешние стенки – алюминий, лицевая панель – алюминий

Интерфейсные разъемы
2×USB, FireWire, Line-out, Mic

Отсеки
3×3,5" (внутренние), 2×3,5" (внешние), 4×5,25"

Охлаждение
2×120 мм

Габариты, Ш×В×Г
210×450×490

Масса, кг
7

Компания Lian Li свою славу изготовителя элитных продуктов заслужила тем, что даже при кажущейся простоте корпусов они чрезвычайно удобны и проработаны до мельчайших деталей. PC-A12 не исключение. На первый взгляд он производит впечатление обычной офисной модели, но, приглядевшись, понимаешь – это совсем не так. И шасси, и дверки на лицевой панели выполнены из шлифованного алюминия, черное покрытие получено методом анодирования, потому можно не бояться, что от малейшей царапины краска начнет обсыпаться. Внутри темной створки установлена синяя неоновая лампа. Открыв боковую крышку, обнаруживаем внутри привычную конструкцию большинства шасси Lian Li: корзина для устройств 5,25" и стенка отсека для блока питания выполнены из одного листа, что придает дополнительную жесткость, устраняет лишний шум от вибрации оптических приводов и вентиляторов БП.

Корзина для винчестеров повернута на 90 градусов, для их установки нужно использовать входящие в комплект салазки. Несмотря на компактные размеры, в корпусе на удивление просторно, собирать систему будет легко, благо для монтажа БП и оптических приводов предусмотрены винты с накатанной головкой, для винчестеров – направляющие. Материнская плата прикручивается обычными винтами, но в комплекте поставки есть удобная шестигранная отвертка. У Lian Li получился отличный корпус, единственный минус которого – традиционно высокая цена, как и на другие продукты этой компании.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Классический дизайн; высокое качество изготовления; умеренная цена для алюминиевого корпуса

ПРОТИВ
Кнопки *Power/Reset* находятся за передней дверкой; не самое удачное размещение интерфейсных разъемов

SilverStone
Temjin TJ07

Цена – $380

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

Технические характеристики

Материал
шасси и внешние стенки – алюминий, лицевая панель – алюминий

Интерфейсные разъемы
4×USB, FireWire, Line-out, Mic

Отсеки
6×3,5" (внутренние), 7×5,25"

Охлаждение
4×120 мм, 2×92 мм

Габариты, Ш×В×Г
220×560×565

Масса, кг
12,9

Этот корпус вызывает восхищение очевидным стремлением инженеров SilverStone сделать все как можно лучше. Шасси изготовлено из цельного куска алюминия, подобно кузовам гоночных автомобилей, а не сварено или склепано из нескольких, как обычно. Толщина стенок варьируется от 4 до 8 (!) мм. Монолитная рама корпуса сделала его очень жестким, что обычно не присуще алюминиевым изделиям. В данном случае на компьютер можно даже без опасений сесть – ничего плохого не случится. Для установки винчестеров предусмотрено две корзины по 3 устройства, повернутых на 90 градусов и снабженных 120-миллиметровыми вентиляторами, для их извлечения нужно открутить подпружиненный винт с внутренней стороны. Правда, чтобы выдвинуть потом корзину, необходимо приложить немалые усилия. Для крепления самих винчестеров, 5,25-дюймовых устройств и материнской платы придется взять в руки отвертку, это, бесспорно, является недостатком для корпуса такого класса и стоимости.

Поддон материнской платы съемный и крепится винтами с накатанной головкой. Блок питания размещается в нижнем отсеке корпуса, кабели выводятся в специальное отверстие в ребре жесткости. Отметим заботу производителя о надежной вентиляции: на задней стенке предустановлены два вентилятора диаметром 92 мм, еще пара 120-миллиметровых закреплена на верхней крышке – о проблемах с охлаждением можно даже не думать. В целом корпус заслуживает достойной оценки – качество соответствует цене.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Удобство при сборке; крепкое шасси; высокое качество изготовления

ПРОТИВ
Высокая стоимость; простоватый дизайн



SilverStone
Temjin TJ10

Цена – $360

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

Технические характеристики

Материал
шасси и внешние стенки – алюминий, лицевая панель – алюминий

Интерфейсные разъемы
4×USB, FireWire, Line-out, Mic

Отсеки
6×3,5" (внутренние), 1×3,5" (внешние), 4×5,25"

Охлаждение
4×120 мм, 140 мм

Габариты, Ш×В×Г
207×521×644

Масса, кг
13

Вердикт

★★★★★

ЗА
Отличный внешний вид; продуманная конструкция; мощное охлаждение

ПРОТИВ
Практически нет, если устраивает цена

В поисках максимально удобной для пользователя конструкции шасси инженеры зачастую создают довольно необычные продукты. Пожалуй, подходящим словом для характеристики SilverStone Temjin TJ10 будет «замысловатый», но, конечно, в положительном смысле. Внешний вид данного изделия более строгий по сравнению с TJ07. Корпус одинаково хорошо подойдет как для производительной рабочей станции, так и мощного игрового ПК. Шасси выполнено из алюминия толщиной 2 мм, однако на этот раз конструкция сварная. Жесткие диски устанавливаются вертикально по три в две съемных корзины, которые продуваются 120-миллиметровым вентилятором (его в комплекте нет). Разработчик предусмотрел одно посадочное место для 3,5-дюймового устройства, оно пригодится для кард-ридера или многофункциональной панели.

На верхней крышке можно разместить еще два вентилятора, а единственный комплектный 120-мм вентилятор закреплен на задней стенке. Кроме того, нагретый воздух от БП, материнской платы и карт расширения удаляется через решетки в боковых панелях установленным в специальном кожухе мощным 140-мм вентилятором. Владельцы систем водяного охлаждения по достоинству оценят специальные с прорезиненными краями отверстия, предназначенные для шлангов СВО.

Поддон материнской платы выполнен съемным, что является большим плюсом. Как и в случае с предыдущей моделью, крепление накопителей и карт расширения здесь винтовое, а потому без отвертки не обойтись.



X-Tech
XTC-A6

Цена – $107

Продукт предоставлен
X-Tech, www.x-tech.com.ua

Технические характеристики

Материал
шасси и внешние стенки – сталь, лицевая панель – пластик

Интерфейсные разъемы
2×USB, Line-out, Mic

Отсеки
9×3,5" (внутренние), 2×3,5" (внешние), 4×5,25"

Охлаждение
2×120 мм, 6×80 мм

Габариты, Ш×В×Г
570×570×540

Масса, кг
11,5

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Вместительность; система охлаждения; приемлемая цена; предустановленный БП

ПРОТИВ
Качество пластика

Большинство корпусов компании X-Tech принадлежат к классу недорогих устройств, однако мы все же отобрали одну модель для этого обзора. XTC-A6 выполнен в формфакторе Full Tower. В первую очередь он понравится неискушенным пользователям, желающим построить на базе полноразмерной «башни» хранилище данных или мощную рабочую станцию. Впрочем, и тем, у кого есть потребность во вместительном корпусе, XTC-A6 может прийтись по душе. Фактически ничем экстраординарным он не отличается: шасси из стали толщиной 0,6 мм, недорогой пластик на лицевой панели, необходимость использования отвертки для сборки ПК – все это признаки бюджетных продуктов. Однако немалым плюсом является хорошо организованное охлаждение. На задней стенке в специальных корзинах установлены два 80-миллиметровых вентилятора, один диаметром 120 мм прикручен к боковой стенке и обдувает карты расширения, второй такой же установлен на передней панели для охлаждения винчестеров. Кроме того, в комплект поставки входит специальная надстройка с четырьмя 80-миллиметровыми вентиляторами, каждый из которых снабжен ручкой регулировки скорости вращения. Корпус имеет предустановленный блок питания мощностью 450 Вт. Подводя итог, отметим, XTC-A6 можно использовать как основу для файлового сервера: вместительность и эффективное охлаждение это позволяют. А некоторые недостатки компенсируются невысокой стоимостью продукта.



XG Dragon

Цена – $140

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Технические характеристики

Материал	шасси и внешние стенки – алюминий, лицевая панель – пластик
Интерфейсные разъемы	2×USB, FireWire, Line-out, Mic
Отсеки	4×3,5" (внутренние), 2×3,5" (внешние), 4×5,25"
Охлаждение	2×80 мм
Габариты, Ш×В×Г	240×515×540
Масса, кг	5,3

Дочернее подразделение известной компании MGE – XG Box – не так давно представило пять новых моделей корпусов. Побывавший у нас в лаборатории XG Dragon можно отнести к продуктам высокого класса. Он отличается приятным дизайном: лицевая панель из качественного пластика накрыта пластиной из шлифованного алюминия с вырезанным геральдическим драконом, который подсвечивается синей неоновой лампой. Внизу расположен дисплей, отображающий время, показатели датчиков температуры, скорость вращения вентиляторов; в случае перегрева экран оповещает об этом пользователя. Порты USB, FireWire, аудиоразъемы и кнопки *Power* и *Reset*, выведены на верхнюю часть корпуса. Единственное «но»: мы не обнаружили кнопки отключения подсветки лицевой панели, а значит, работать ночью будет не совсем комфортно.

Конструкция алюминиевого шасси позволяет извлекать панель материнской платы. Карты расширения и накопители устанавливаются без применения отвертки. Отсек для БП отделен от остального пространства алюминиевой планкой, как и в корпусах Lian Li. За охлаждение отвечают два 80-миллиметровых вентилятора на передней и задней стенках, и воздуховод, прикрепленный к боковой крышке. Они вполне способны справиться со своей работой, но вентиляторы большего диаметра были бы не лишними. Снаружи к задней стенке прикрепляется пластиковая рамка, которая поможет упорядочить интерфейсные и силовые кабели. В целом корпус получился довольно удачным и запоминающимся. XG Dragon по достоинству оценят любители неординарного дизайна.

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Эффектный дизайн; качество использованных материалов; удобство сборки

ПРОТИВ
Невозможность отключения подсветки передней панели; в комплекте только 80-миллиметровые вентиляторы



XG Viper 2

Цена – $100

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Технические характеристики

Материал	шасси и внешние стенки – алюминий, лицевая панель – пластик
Интерфейсные разъемы	2×USB, FireWire, Line-out, Mic
Отсеки	4×3,5" (внутренние), 2×3,5" (внешние), 4×5,25"
Охлаждение	1×120 мм, 1×80 мм
Габариты, Ш×В×Г	260×420×540
Масса, кг	~5

Агрессивный дизайн XG Viper 2 понравится не каждому, но наверняка запомнится всем, кто его увидит. Передняя панель полностью выполнена из гладкого тонкого пластика, на котором, к сожалению, остаются следы от малейшего прикосновения. Кроме того, сам пластик весьма среднего качества, и при частом открытии-закрытии дверка может быстро прийти в негодность. На боковой крышке есть прозрачное окно. Как и в случае с XG Dragon, шасси изготовлено из алюминия, но сама его конструкция несколько иная. Поддон для материнской платы можно вынуть из корпуса вместе с планками, имеющими пластиковые зажимы для крепления карт расширения. Установка накопителей производится без использования инструментов – с помощью специальных крепежных пластин. Для отсека блока питания ребро жесткости не предусмотрено, а учитывая то, что алюминий довольно пластичен, оно бы здесь не помешало.

Оптимальный температурный режим внутри корпуса обеспечивают два предустановленных вентилятора с красной подсветкой: 80-миллиметровый закреплен на передней стенке, второй, диаметром 120 мм, – на задней. Если этого будет недостаточно, еще один 80-миллиметровый вентилятор можно разместить на боковой стенке. Подводя итог, отметим, что к несомненным плюсам XG Viper 2 относится удобство сборки, а вот очень тонкий пластик лицевой панели и хлипкое шасси понравятся не всем.

Вердикт

★★★☆☆

ЗА
Броский запоминающийся дизайн; относительно невысокая цена

ПРОТИВ
Маркая передняя панель; среднее качество пластика дверки; недостаточно прочное шасси



Zalman HD160

Цена – $360

Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Технические характеристики

Материал	шасси и внешние стенки – алюминий, лицевая панель – алюминий
Интерфейсные разъемы	2×USB, FireWire, Line-out, Mic, кард-ридер
Отсеки	3×3,5" (внутренние), 5,25"
Охлаждение	2×80 мм
Габариты, Ш×В×Г	420×160×435
Масса, кг	4,8

Предназначенный для построения мультимедийного центра, корпус HD160 является упрощенным вариантом модели HD160XT, рассмотренной нами в качестве основы для Hi-Fi-ПК 2007 (ДПК, № 8, 2007). От более дорогого предшественника HD160 отличается отсутствием сенсорного ЖК-дисплея, который, по правде говоря, был малофункционален. На лицевой панели осталась только массивная ручка регулировки громкости с небольшим люфтом. Во всем прочем конструкция корпуса не отличается от прежней. Шасси изготовлено из алюминия и ориентировано на горизонтальное расположение, что для HTPC стандартно. Корпус имеет малое число посадочных мест для накопителей.

Чтобы установить оптический привод или накопители, отвертка не потребуется. Кроме того, отсеки для них снабжены виброизоляцией. Для крепления остального оборудования все же придется использовать инструменты. В корзине для 5,25-дюймовых устройств производитель разместил кард-ридер, что логично, так как флоппи-дисковод уже давно перешел в разряд архаизмов. Охлаждение корпуса осуществляется с помощью двух 80-миллиметровых вентиляторов, к тому же напротив всех греющихся комплектующих ПК предусмотрены вентиляционные решетки. В поставку входит мультимедийный пульт ДУ, позволяющий управлять программными плеерами и другим ПО. В целом Zalman HD160 можно смело рекомендовать для сборки HTPC: он удобен, качественно изготовлен и лишен малополезных изысков старшей модели, увеличивающих цену.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Удачная конструкция для HTPC; хорошее качество изготовления; пульт ДУ в комплекте

ПРОТИВ
Ограниченное внутреннее пространство

Zalman Z-Machine GT-1000 Titanium

Цена – $530

Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Технические характеристики

Материал	шасси и внешние стенки – алюминий, лицевая панель – алюминий
Интерфейсные разъемы	2×USB, FireWire, Line-out, Mic
Отсеки	6×3,5" (внутренние), 4×5,25"
Охлаждение	1×120 мм, 2×92 мм
Габариты, Ш×В×Г	220×450×480
Масса, кг	12,5

Топовые продукты Zalman, будь то кулер или корпус, всегда великолепны. Не стала исключением и новейшая модель в линейке компании – Z-Machine GT-1000. Все в этом корпусе из толстого алюминиевого профиля сделано так, что о каких-либо проблемах с установкой комплектующих или недостаточным охлаждением можно забыть. Строгая лицевая панель оживает при включении ПК: под черной сеткой внизу скрываются два светящихся синим светом 92-миллиметровых вентилятора. Еще один диаметром 120 мм находится на задней стенке. Боковая крышка с окном выполнена в виде дверки, которую можно закрыть при необходимости.

Виброизоляции производитель уделил особое внимание: корзины для винчестеров снабжены валиками из резины, сжимающими накопители со всех сторон. HDD и 5,25-дюймовые устройства прикручиваются винтами с накатанной головкой. Материнская плата, для которой предусмотрен съемный поддон, имеет такое же крепление. Для обычных винтов, фиксирующих карты расширения, в комплект поставки входит удобный «крестообразный» вороток. Кроме того, на дне корпуса есть два виброзащищенных отсека для жестких дисков, где они устанавливаются с помощью специальных зажимов. Рассмотрев Zalman Z-Machine GT-1000 Titanium, мы так и не смогли ни к чему придраться – настолько все продумано, качественно изготовлено и выверено до мелочей. Единственный минус – это, конечно, цена продукта, которая равна половине стоимости неплохого ПК.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Отличное качество изготовления; хорошая виброизоляция; стильный дизайн

ПРОТИВ
Высокая цена

Видеокарты на любой вкус и цвет:

сравнительное тестирование моделей всех ценовых диапазонов

Олег Голубович

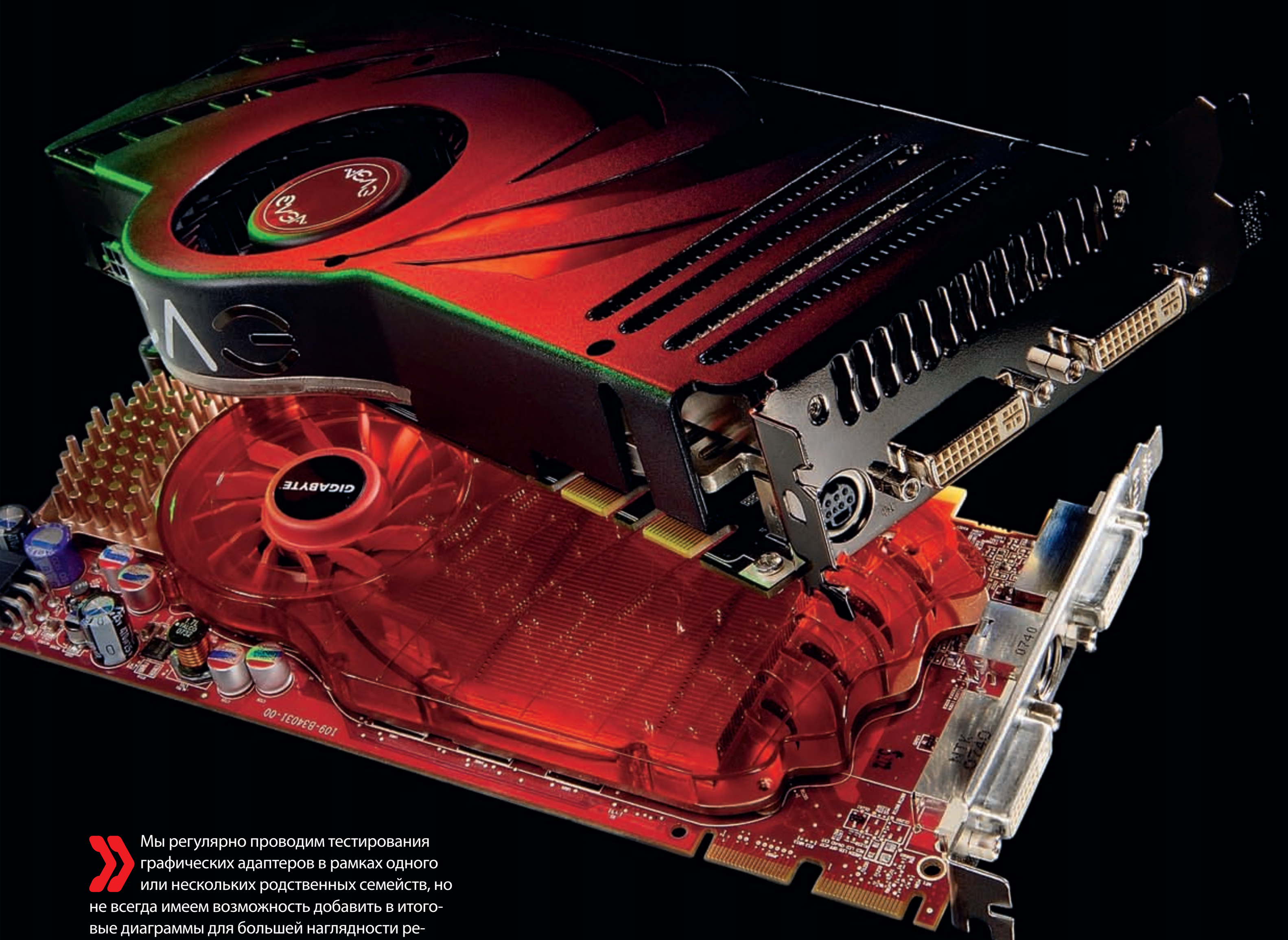


Фото Руслана Абсурдова

Мы регулярно проводим тестирования графических адаптеров в рамках одного или нескольких родственных семейств, но не всегда имеем возможность добавить в итоговые диаграммы для большей наглядности результаты конкурирующих продуктов. Конечно, постоянные читатели «Домашнего ПК» с высокой долей вероятности могут сопоставить данные нескольких исследований, однако такой способ получения информации не всегда удобен. Тестирование видеокарт, основанных на графических чипах разных семейств, способно внести большую ясность в общую картину, поэтому после длительного перерыва мы провели такое сравнение. В данном материале представлены адаптеры самых разных категорий. Видеокарты разделены на три группы: начального уровня (low-end, стоимость до $80), рассчитанные на наиболее массовую категорию потребителей (middle-end, стоимостью ориентировочно от $80 до 200), и высокопроизводительные решения верхнего ценового сегмента (high-end, цена свыше $200). Конечно, предложенная классификация довольно условна, и главные критерии отбора в ту или иную категорию – уровень производительности, актуальность графического адаптера и цена.

видеокарты начального уровня

Radeon HD 2400 PRO/XT

Продукт предоставлен
Navigator,
www.navigator.ua

Цена – $35–55



Club3D Radeon HD 2400PRO Low Profile

Технические характеристики

Частота чипа/памяти
525/800 МГц (HD 2400 PRO),
700/1600 МГц (HD 2400 XT)

Возможный разгон (чип/память)
650/900 МГц (HD 2400 PRO),
780/1850 МГц (HD 2400 XT)

вердикт

ЗА
Низкий нагрев GPU; зачастую используется пассивное охлаждение; поддержка DirectX 10

ПРОТИВ
64-битовая шина памяти и общий уровень быстродействия

Видеокарты семейства Radeon HD 2400 основаны на графическом чипе RV610 и оснащаются памятью DDR2 (PRO-версия) или DDR3 (HD 2400 XT). На данный момент они являются самыми доступными предложениями от ATI/AMD, поддерживающими DirectX 10. Рассматриваемые продукты имеют незначительное тепловыделение, часто выпускаются модели на низкопрофильной PCB с пассивным охлаждением, что делает их отличными кандидатами для использования в HTPC.

Недостатки данных видеокарт типичны для представителей бюджетного семейства – 64-битовая шина памяти и соответствующий невысокий уровень производительности по сравнению с более дорогими моделями. Впрочем, быстродействия Radeon HD 2400 PRO/XT достаточно, чтобы комфортно играть в большинство игр (за исключением самых новых и ресурсоемких) на низких настройках качества.

Radeon HD 2600 PRO

Продукт предоставлен
Navigator,
www.navigator.ua

Цена – $60–90



Club3D Radeon HD 2600PRO

Технические характеристики

Частота чипа/памяти
600/800 МГц (модели с DDR2),
600/1400 МГц (модели с DDR3)

Возможный разгон (чип/память)
730/950 МГц (модели с DDR2),
740/1650 МГц (модели с DDR3)

вердикт

ЗА
Сравнительно низкая стоимость; хороший уровень производительности; наличие на рынке быстрых моделей с памятью стандарта DDR3

ПРОТИВ
Учитывая цену – нет

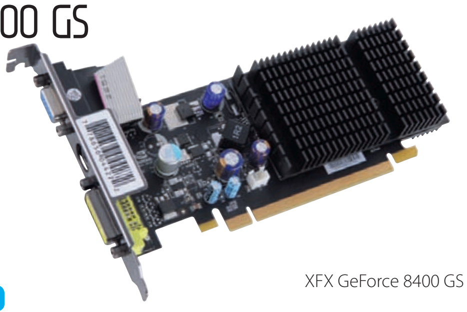
Представители данного модельного ряда основаны на графическом процессоре RV630 и имеют 128-битовую шину памяти, что позволяет демонстрировать достойный уровень быстродействия в современных видеоиграх. Дизайн печатной платы, используемая система охлаждения и рабочие характеристики конечных продуктов определяются производителями, исходя из собственных предпочтений.

Низкая стоимость – дополнительный стимул для экономных пользователей, ведь с момента появления на рынке Radeon HD 2600 PRO еще немного потеряли в цене, и сегодня приобрести модель с памятью DDR2 можно всего за $70. Впрочем, существуют быстрые видеокарты, оснащенные чипами DDR3. Такие графические адаптеры имеют высокие тактовые частоты, поэтому, учитывая минимальную разницу в стоимости, следует присмотреться именно к ним.

GeForce 8400 GS

Продукт предоставлен
Nebesa,
www.nebesa.ua

Цена – $40–60



XFX GeForce 8400 GS

Технические характеристики

Частота чипа/памяти
450/800 MHz

Возможный разгон (чип/память)
600/900 MHz

вердикт

★★★★☆

ЗА
Низкопрофильная PCB; невысокое тепловыделение

ПРОТИВ
Уровень производительности соответствует позиционированию модели

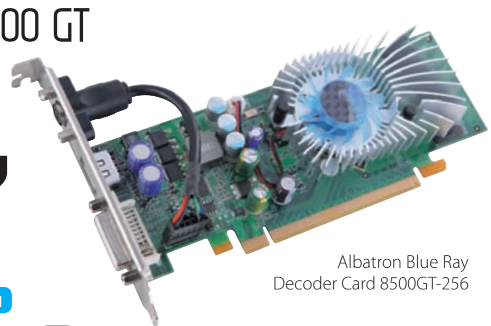
Наиболее доступное современное предложение от NVIDIA, GeForce 8400 GS, основано на графическом чипе G86. Как и видеокарты начального уровня от конкурирующего чипмейкера, рассматриваемый продукт имеет 64-битовую шину памяти и соответствующую производительность. Большинство карт изготавливается на базе низкопрофильной PCB и позиционируется прежде всего в качестве решений для домашнего медиацентра.

GeForce 8400 GS поддерживает DirectX 10, хорошо справляется с декодированием видео высокой четкости, демонстрирует приемлемый уровень быстродействия в современных играх (при низких настройках качества). Правда, при выборе следует учитывать требования к видеоподсистеме и разницу в стоимости между 8400 GS и более производительными решениями: возможно, есть смысл немного доплатить и получить видеокарту с повышенным уровнем быстродействия.

GeForce 8500 GT

Продукт предоставлен
Nebesa,
www.nebesa.ua

Цена – $70–90



Albatron Blue Ray Decoder Card 8500GT-256

Технические характеристики

Частота чипа/памяти
450/800 MHz

Возможный разгон (чип/память)
580/940 MHz

вердикт

★★★★☆

ЗА
Неплохой уровень быстродействия; на рынке существуют модели с памятью стандарта DDR3

ПРОТИВ
Зачастую проигрывают Radeon HD 2600 PRO

Видеокарты модельного ряда GeForce 8500 GT, основанные на графическом чипе G86, являются прямыми конкурентами Radeon HD 2600 PRO – они имеют 128-битовую шину памяти и одинаковую стоимость. Правда, рассматриваемое решение от NVIDIA в целом уступает сопернику, демонстрируя более низкий уровень быстродействия.

На GeForce 8500 GT зачастую устанавливаются чипы памяти стандарта DDR2, но некоторые производители уже давно предлагают модели с DDR3 и повышенными тактовыми частотами. Именно они заинтересуют любителей «быстрой езды» за небольшие деньги, однако конечная привлекательность того или иного продукта определяется совокупностью его характеристик (номинальный режим работы, качество и эффективность системы охлаждения), особенно при минимальной разнице в цене в сравнении с 8600 GT.

Другие видеокарты начального уровня, представленные в тестировании



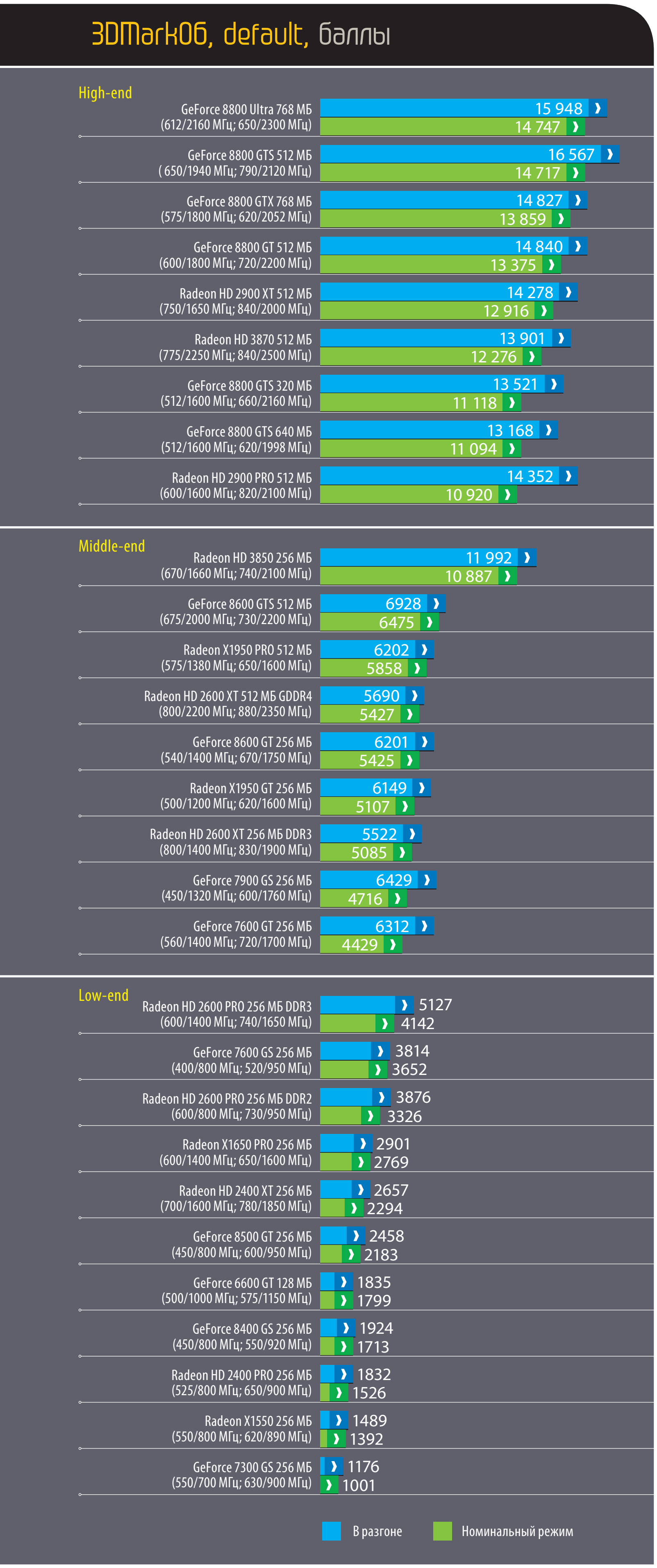
В категорию бюджетных видеокарт автоматически попадают модели, имеющие 64-битовую шину памяти. На итоговых диаграммах представлены результаты **GeForce 7300 GS** как типичного представителя вышеуказанной категории от NVIDIA. Их можно с высокой долей точности экстраполировать на показатели GeForce 7100 GS и 7300 LE, которые лишь незначительно отличаются от таковых у упомянутой модели номинальными частотами.

Из-за постепенного удешевления относительно старых продуктов к представителям начального уровня можно смело отнести **GeForce 7600 GS** – довольно неплохую в свое время видеокарту. Она имеет полноценную шину памяти и демонстрирует все еще нормальный уровень производительности. Правда, стоит GeForce 7600 GS порядка $65–75, что сопоставимо с ценой на более привлекательные и современные модели, например GeForce 8500 GT.

К видеокартам бюджетного сегмента также относятся карты, основанные на графическом чипе RV515/RV516, – разнообразные вариации на тему Radeon **X1300/X1300 PRO** и его близкого родственника **Radeon X1550**. Стоимость подобных адаптеров находится на уровне $35–55, и пользователь может получить довольно неплохой продукт за эти деньги. Заметим, однако, что следует избегать моделей с 64-битовой шиной памяти.

Подешевели со времени своего дебюта на рынке и представители модельного ряда **Radeon X1650 PRO** – такие карты можно приобрести за $65–80. Однако, как и в случае с GeForce 7600 GS, целесообразность их покупки на данный момент сомнительна ввиду наличия Radeon HD 2600 PRO и GeForce 8500 GT, находящихся в той же ценовой категории. Критериями выбора могут стать лишь более низкая стоимость или отсутствие конкурирующих моделей в локальной торговой сети.

Для сравнения мы добавили в итоговые диаграммы результаты видеокарты **GeForce 6600 GT** – представительницы среднего уровня, популярной среди пользователей примерно три года назад. Несмотря на преклонный по меркам IT-индустрии возраст, данный графический адаптер успешно соперничает со многими современными видеокартами начального класса.

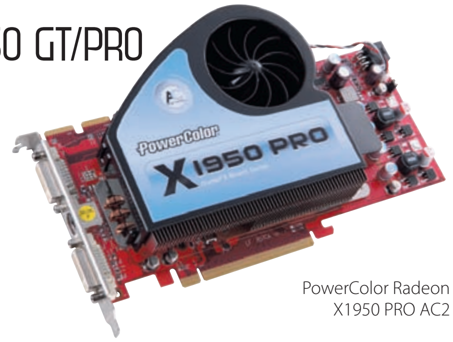

3DMark06, default, баллы
High-end
GeForce 8800 Ultra 768 МБ (612/2160 МГц; 650/2300 МГц) 15 948 14 747
GeForce 8800 GTS 512 МБ (650/1940 МГц; 790/2120 МГц) 16 567 14 717
GeForce 8800 GTX 768 МБ (575/1800 МГц; 620/2052 МГц) 14 827 13 859
GeForce 8800 GT 512 МБ (600/1800 МГц; 720/2200 МГц) 14 840 13 375
Radeon HD 2900 XT 512 МБ (750/1650 МГц; 840/2000 МГц) 14 278 12 916
Radeon HD 3870 512 МБ (775/2250 МГц; 840/2500 МГц) 13 901 12 276
GeForce 8800 GTS 320 МБ (512/1600 МГц; 660/2160 МГц) 13 521 11 118
GeForce 8800 GTS 640 МБ (512/1600 МГц; 620/1998 МГц) 13 168 11 094
Radeon HD 2900 PRO 512 МБ (600/1600 МГц; 820/2100 МГц) 14 352 10 920
Middle-end
Radeon HD 3850 256 МБ (670/1660 МГц; 740/2100 МГц) 11 992 10 887
GeForce 8600 GTS 512 МБ (675/2000 МГц; 730/2200 МГц) 6928 6475
Radeon X1950 PRO 512 МБ (575/1380 МГц; 650/1600 МГц) 6202 5858
Radeon HD 2600 XT 512 МБ GDDR4 (800/2200 МГц; 880/2350 МГц) 5690 5427
GeForce 8600 GT 256 МБ (540/1400 МГц; 670/1750 МГц) 6201 5425
Radeon X1950 GT 256 МБ (500/1200 МГц; 620/1600 МГц) 6149 5107
Radeon HD 2600 XT 256 МБ DDR3 (800/1400 МГц; 830/1900 МГц) 5522 5085
GeForce 7900 GS 256 МБ (450/1320 МГц; 600/1760 МГц) 6429 4716
GeForce 7600 GT 256 МБ (560/1400 МГц; 720/1700 МГц) 6312 4429
Low-end
Radeon HD 2600 PRO 256 МБ DDR3 (600/1400 МГц; 740/1650 МГц) 5127 4142
GeForce 7600 GS 256 МБ (400/800 МГц; 520/950 МГц) 3814 3652
Radeon HD 2600 PRO 256 МБ DDR2 (600/800 МГц; 730/950 МГц) 3876 3326
Radeon X1650 PRO 256 МБ (600/1400 МГц; 650/1600 МГц) 2901 2769
Radeon HD 2400 XT 256 МБ (700/1600 МГц; 780/1850 МГц) 2657 2294
GeForce 8500 GT 256 МБ (450/800 МГц; 600/950 МГц) 2458 2183
GeForce 6600 GT 128 МБ (500/1000 МГц; 575/1150 МГц) 1835 1799
GeForce 8400 GS 256 МБ (450/800 МГц; 550/920 МГц) 1924 1713
Radeon HD 2400 PRO 256 МБ (525/800 МГц; 650/900 МГц) 1832 1526
Radeon X1550 256 МБ (550/800 МГц; 620/890 МГц) 1489 1392
GeForce 7300 GS 256 МБ (550/700 МГц; 630/900 МГц) 1176 1001
В разгоне
Номинальный режим

видеокарты среднего уровня

Radeon X1950 GT/PRO

Продукт предоставлен
Compass,
www.compass.ua

Цена – $120–170



PowerColor Radeon X1950 PRO AC2

Технические характеристики

Частота чипа/памяти
500/1200 МГц; 575/1380 МГц

Возможный разгон (чип/память)
620/1600 МГц; 650/1600 МГц

Вердикт

★★★★★/★★★★★

ЗА
Отменное быстродействие; стоимость

ПРОТИВ
В первых ревизиях Radeon X1950 PRO использовались сильногреющиеся цифровые стабилизаторы питания

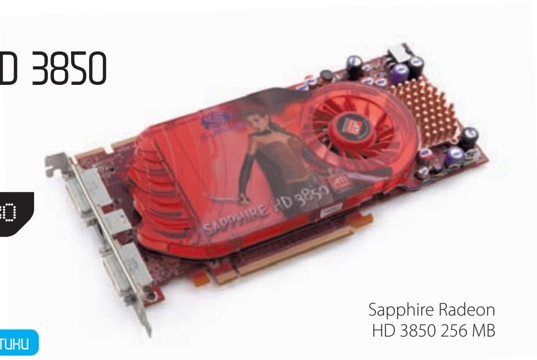
Адаптеры Radeon X1950 PRO и X1950 GT – долгожители рынка в средней ценовой категории. Графический чип RV570, использующийся для их производства, оказался столь удачным, что позволяет данным моделям и сегодня демонстрировать отличный уровень быстродействия. Разница между X1950 PRO и X1950 GT заключается в более низких частотах последней, что легко исправляется с помощью разгона. При этом у младшей модели цена привлекательнее.

Мы уже рассматривали данные графические адаптеры в сравнении с более новыми Radeon HD 2600 PRO/XT («Домашний ПК», № 8, 2007), и сделанные тогда выводы справедливы и сегодня: при сравнимой стоимости все еще есть смысл приобрести именно Radeon X1950, имеющий 256-битовую шину памяти и оптимальную конвейерную формулу GPU. Отсутствие поддержки DirectX 10 в данном случае, на наш взгляд, не критично.

Radeon HD 3850

Продукт предоставлен
«Квазар-Микро»,
www.kvazar-micro.com

Цена – $195–230



Sapphire Radeon HD 3850 256 MB

Технические характеристики

Частота чипа/памяти
670/1660 МГц

Возможный разгон (чип/память)
740/2100 МГц

Вердикт

★★★★★

ЗА
Отменный уровень быстродействия; стоимость; существуют модели с 512 МБ памяти

ПРОТИВ
Референсные карты оснащены не самым удачным кулером

Рассматриваемый продукт – один из наиболее удачных, выпущенных компанией ATI/AMD за последний год. Новинка, рекомендованная стоимость которой $190–200, выполнена на базе достаточно мощного графического чипа RV670, являющегося эволюционным развитием архитектуры топового R600, используемого на Radeon HD 2900 XT. HD 3850 имеет отменный уровень быстродействия, и сегодня он единственный достойный кандидат на покупку в своей ценовой категории.

Отметим, что 256 МБ видеопамяти данному графическому адаптеру маловато – именно такой объем не позволяет раскрыть весь потенциал GPU. Поэтому многие производители уже представили 512-мегабайтовые версии видеокарт, которые успешно соперничают со значительно более дорогими представителями высшего класса.

Другие адаптеры класса middle-end



Несмотря на обилие разнообразных моделей графических адаптеров от разных производителей, видеорешений, нацеленных на массового потребителя, не так уж и много. Из попадающих в нижнюю часть среднего ценового сегмента следует выделить **Radeon HD 2600 XT**, оснащенные чипами типа **DDR3** (стоимостью от $100 до 125) и **GDDR4** ($130–150). Первые могут похвастаться отличным соотношением цена/производительность, а вот целесообразность покупки вторых карт подороже с более быстрым и современным типом памяти при минимальной разнице в производительности (зачастую в пределах 5–10%) вызывает сомнения. Впрочем, все будет зависеть от ценовой политики продавцов в отношении упомянутых адаптеров в ближайшее время.

Лагерь недорогих среднеуровневых видеокарт, основанных на GPU от NVIDIA, представлен «вариациями на тему» **GeForce 8600 GT** ($100–120). Они, как и старшие 8600 GTS, используют графический чип G84 и память стандарта DDR3, что дает возможность энтузиастам разгонять более дешевые модели до уровня старших. Обоснованная ценовая политика чипмейкера делает эти карты неплохими кандидатами на покупку, а выбор между ними и Radeon HD 2600 XT зависит в первую очередь от личных предпочтений пользователя. Отметим, однако, что в последнее время на рынке появились GeForce 8600 GT, оснащенные чипами памяти стандарта DDR2. Остерегайтесь подобных решений, так как экономия на стоимости зачастую незначительна или отсутствует вообще, а вот уровень производительности снижается довольно серьезно.

В диаграммы для видеокарт класса middle-end также добавлены результаты еще недавно популярной модели **GeForce 7600 GT**, которой в свое время обзавелись многие пользователи. Судя по итогам тестирования, данный графический адаптер уступает новым решениям весьма незначительно, и его нет смысла менять на что-то сходное по уровню быстродействия. Избавляться от GeForce 7600 GT стоит лишь при переходе на видеокарты из более высокой ценовой категории, демонстрирующие соответствующую производительность.

GeForce 7900 GS

Продукт предоставлен
«Рома»,
www.roma.ua

Цена – $130–160



XFX GeForce 7900 GS 256MB XXX Edition

Технические характеристики

Частота чипа/памяти
450/1320 МГц

Возможный разгон (чип/память)
600/1760 МГц

Вердикт

★★★★★

ЗА
256-битовая шина памяти; производительность; демократичная стоимость

ПРОТИВ
Референсные модели оснащены довольно шумной системой охлаждения

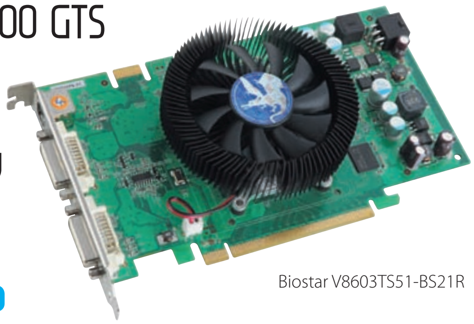
Видеокарты GeForce 7900 GS, несмотря на значительный по меркам IT-индустрии возраст, уверенно чувствуют себя в среднем ценовом диапазоне. Высокий уровень быстродействия, 256-битовая шина памяти, умеренное энергопотребление и отменный разгонный потенциал – факторы, часто становящиеся решающими при выборе адаптера. Они не поддерживают DirectX 10, но этот минус не существенен ввиду значительных системных требований новых видеоигр, которые порой не по зубам даже представителям высшего класса.

Из недостатков GeForce 7900 GS, характерных для референсных моделей, можно выделить лишь довольно назойливую в плане шумового фона систему охлаждения. Что касается всей линейки – количество предложений этих видеокарт на рынке стремительно сокращается, так что желающим ими обзавестись следует поторопиться.

GeForce 8600 GTS

Продукт предоставлен
Compass,
www.compass.ua

Цена – $155–170



Biostar V8603TS51-BS21R

Технические характеристики

Частота чипа/памяти
675/2000 MHz

Возможный разгон (чип/память)
730/2200 MHz

Вердикт

★★★★☆

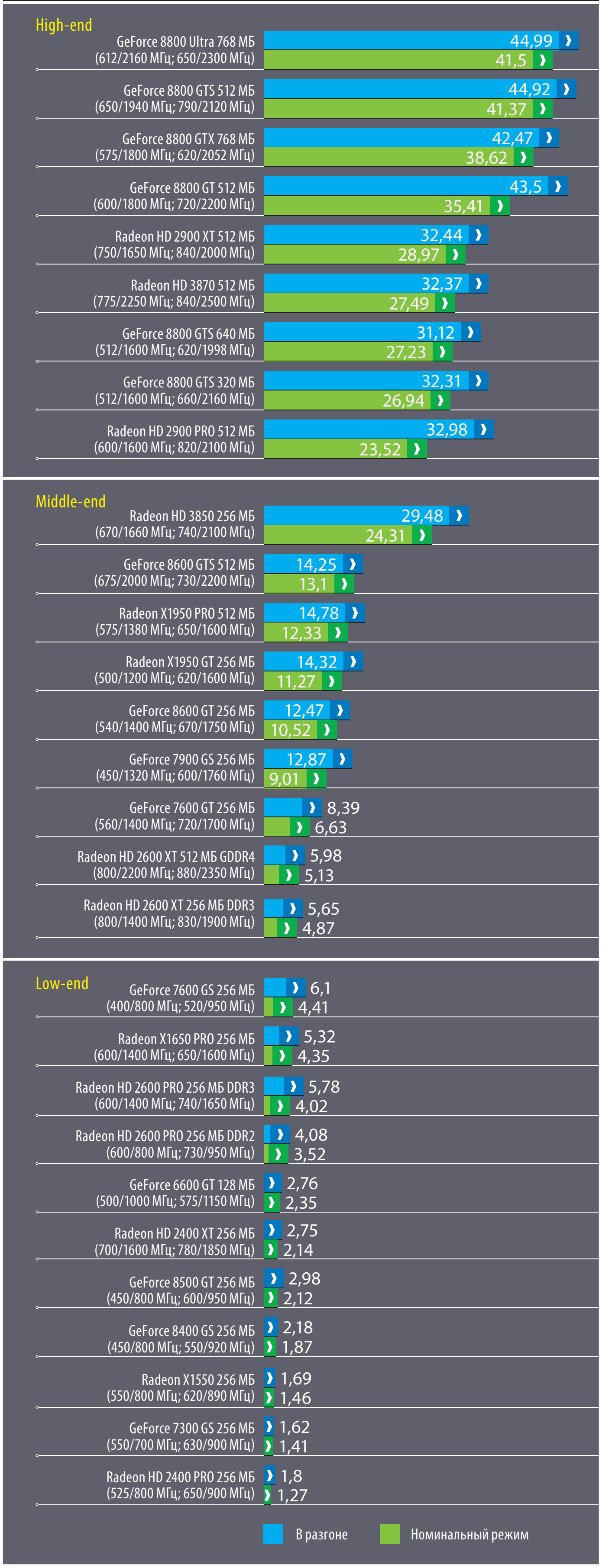
ЗА
Эффективная система охлаждения; тишина в работе

ПРОТИВ
Высокая стоимость, не оправданная уровнем производительности

Основанные на графическом чипе G84 видеокарты модельного ряда GeForce 8600 GTS изначально позиционировались как новые лидеры в классе middle-end. Правда, внутренняя конкуренция в плане быстродействия с GeForce 7900 GS и значительная разница в цене между ними и чуть более медленными Radeon HD 2600 XT не позволили рассматриваемому продукту уверенно чувствовать себя на рынке графических адаптеров.

Стоимость данной модели с момента анонса снизилась довольно незначительно, поэтому ее покупка на сегодняшний день нецелесообразна – совсем немного доплатив, можно приобрести более быстрое решение в виде Radeon HD 3850. В то же время экономные пользователи могут получить сходный уровень производительности, купив разогнанную версию GeForce 8600 GT или GeForce 7900 GS.

Crysis SP Demo, 1280×1024, высокое качество, кадры/с



видеокарты класса high-end

Radeon HD 2900 PRO/XT

Продукт предоставлен
Представительство MSI в Украине, www.microstar.ru

Цена ≈ $220–450



MSI RX2900XT-VT2D512E

Технические характеристики

Частота чипа/памяти
600/1600 МГц; 750/1650 МГц

Возможный разгон (чип/память)
820/2100 МГц; 840/2000 МГц

Вердикт

★★★★★/★★★★☆

ЗА
Производительность; для HD 2900 PRO – стоимость

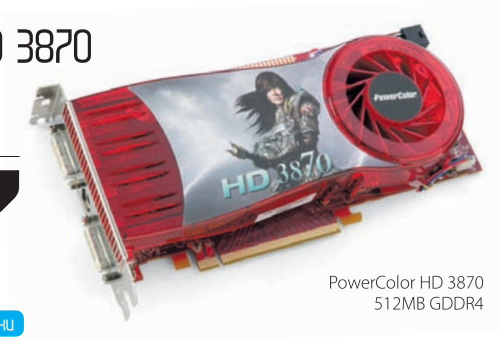
ПРОТИВ
Высокий уровень энергопотребления и тепловыделения; шумная турбина

Карты Radeon HD 2900 PRO и HD 2900 XT выполнены на базе одной печатной платы, используют аналогичную СО и отличаются лишь рабочими частотами. Последняя на данный момент все еще является флагманом продуктовой линейки от ATI/AMD, ведь более новая модель – Radeon HD 3870 – демонстрирует чуть меньшую производительность. Однако высокая себестоимость продукции, уровень энергопотребления и тепловыделения, шумный кулер – те факторы, которые заставили чипмейкера свернуть производство карт, использующих GPU R600. Сегодня еще можно найти в продаже модель Radeon HD 2900 PRO, и если вас не пугают упомянутые недостатки, а разгон – одно из любимых занятий, она станет отличным выбором за свои деньги. Но учтите: существуют HD 2900 PRO и родственная ей модель HD 2900 GT, основанные на упрощенной PCB и имеющие 256-битовую шину памяти.

Radeon HD 3870

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Цена – $275–310



PowerColor HD 3870 512MB GDDR4

Технические характеристики

Частота чипа/памяти
450/800 MHz

Возможный разгон (чип/память)
580/940 MHz

Вердикт

★★★★★

ЗА
Эффективная система охлаждения у референсных моделей; отменная производительность

ПРОТИВ
Карта занимает два слота расширения

Модель Radeon HD 3870 призвана заменить собой дорогостоящий HD 2900 XT. Судя по итогам проведенного тестирования, компании ATI/AMD это полностью удалось: несмотря на некоторое отставание в отдельных приложениях, новинка имеет отличное соотношение цена/производительность, может похвастаться эффективным кулером (и референсные модели, и различные вариации от производителей графических решений), широко доступна в продаже.

Существующие технологии уже позволяют объединять несколько HD 3870 в режиме *CrossFire X* (три или четыре адаптера), а вскоре на базе того же GPU RV670 будет анонсировано двухчиповое решение. Дебют рассматриваемой видеокарты однозначно удался. Однако цена Radeon HD 3870 все еще завышена, поэтому, возможно, следует немного подождать с покупкой.

Остальные представители сегмента рынка топовых видеокарт



За последний год ситуация на рынке высокопроизводительных графических решений практически не изменилась: видеокарты, основанные на чипах NVIDIA, уверенно лидируют в этом сегменте. Из еще не названных следует упомянуть более дешевую альтернативу **GeForce 8800 Ultra** – версию с суффиксом **GTX**, отличающуюся от флагмана пониженными тактовыми частотами, но во всем остальном имеющую аналогичные характеристики. Однако отметим, что эта видеокарта, демонстрирующая схожий уровень быстродействия, после появления GeForce 8800 GTS 512 MB, снимается с производства: NVIDIA невыгодно организовывать столь жесткую внутреннюю конкуренцию среди дорогих адаптеров. Особенности **GeForce 8800 GTS 512 MB** и ее рыночные перспективы подробнее описаны в отдельном материале этого номера журнала. В то же время не следует забывать и о названной GeForce 8800 GT 512 MB, которая при демократичной стоимости и впечатляющих скоростных показателях фактически вытеснила с рынка более медленные версии **8800 GTS** с **320** и **640** мегабайтами видеопамяти, основанные на GPU G80. Эти адаптеры все еще продаются, и много таких карт находятся в пользовании – ввиду отсутствия достойной альтернативы они длительное время были единственными кандидатами на покупку в ценовой категории $300–400.

Также следует сказать несколько слов об укреплении NVIDIA своих позиций в ценовом сегменте, близком к $200, в котором сейчас безраздельно господствует Radeon HD 3850. Уже официально анонсирована версия GeForce 8800 GT подешевле, оснащенная 256 мегабайтами видеопамяти. А вскоре планируется выпуск еще одной карты на базе графического чипа G92 – GeForce 8800 GS, имеющей конвейерную формулу, отличную от таковой у старших моделей. Впрочем, на фоне дефицита более дорогих видеокарт, использующих названный GPU, в ближайшие месяц-два ситуация в данном секторе рынка наверняка кардинально не изменится.

GeForce 8800 Ultra

Продукт предоставлен
Nebesa,
www.nebesa.ua

Цена – $670–750



EVGA e-GeForce 8800Ultra Superclocked 768MB

Технические характеристики

Частота чипа/памяти
612/2160 МГц

Возможный разгон (чип/память)
650/2300 МГц

вердикт

★★★★★

ЗА
Беспрецедентный уровень быстродействия; эффективная и тихая система охлаждения

ПРОТИВ
С учетом позиционирования – нет

Уже больше года прошло с момента анонса топовых графических решений на базе GPU G80, а видеокарты на его основе все еще остаются самыми производительными из доступных на рынке. Калифорнийский чипмейкер выпустил столь удачный продукт, что не торопится с заменой – GeForce 8800 Ultra в плане абсолютного быстродействия сегодня с легкостью обходит не только другие модели NVIDIA, но и видеоадаптеры конкурентов.

Эффективное распределение структурных узлов GPU, 384-битовая шина и 768 МБ памяти на борту – те аргументы, которые позволят флагману еще какое-то время вполне уверенно держаться на первых строчках рейтингов производительности. Отметим, что в отличие от более дешевых предложений, видеокарты GeForce 8800 Ultra могут работать в тройном режиме SLI. Это дает возможность создавать на их основе игровые компьютеры с беспрецедентным уровнем быстродействия.

GeForce 8800 GT 512 MB

Продукт предоставлен
NVIDIA,
www.nvidia.ru

Цена – $280–330



NVIDIA GeForce 8800 GT 512 MB (референсная карта)

Технические характеристики

Частота чипа/памяти
600/1800 МГц

Возможный разгон (чип/память)
720/2200 МГц

вердикт

★★★★★

ЗА
Отличное соотношение цена/производительность

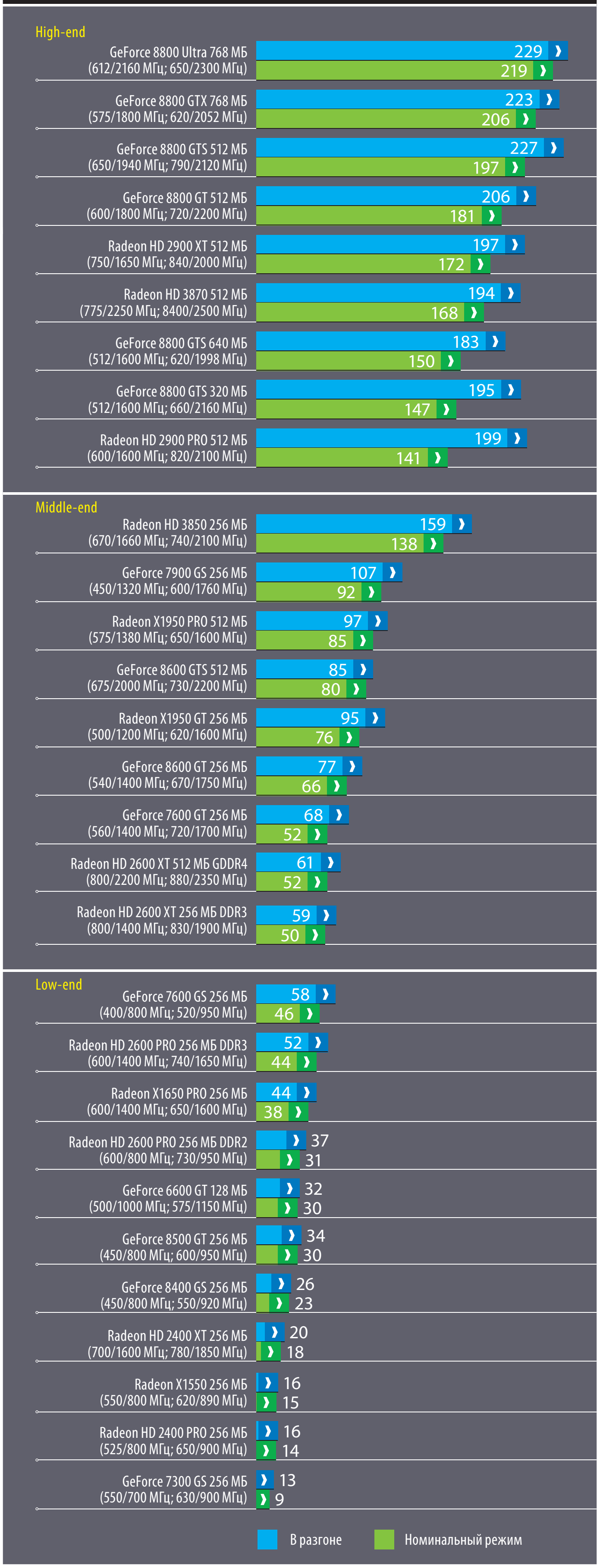
ПРОТИВ
Малоэффективная система охлаждения на референсных видеокартах

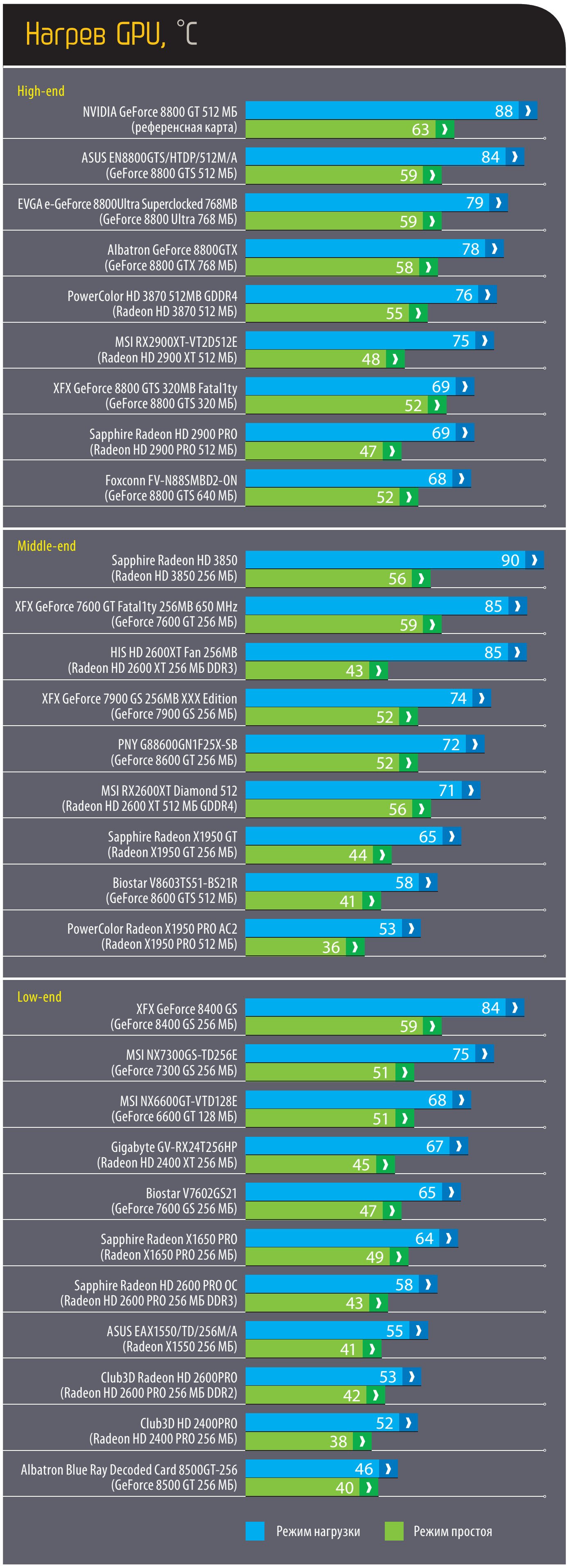
Рассматриваемый продукт является самым удачным решением от NVIDIA, рассчитанным на массового потребителя: карты GeForce 8800 GTX/Ultra слишком дороги для большинства пользователей. А вот расстаться с суммой, ориентировочно равной $300, получив взамен отличную производительность, готовы многие, что подтвердил предновогодний ажиотаж, связанный с GeForce 8800 GT.

Данная видеокарта основана на графическом чипе G92, имеет 256-битовую шину и 512 МБ памяти. Этого сегодня и в обозримом будущем вполне достаточно для комфортной работы в современных 3D-приложениях.

Видеокарты 8800 GT неплохо разгоняются, позволяя получить значительный прирост быстродействия, а многие производители уже предложили оверклокерские версии продуктов, однако низкая эффективность штатной СО заставляет искать ей достойную альтернативу.

F.E.A.R., 1280×1024, высокое качество, кадры/с





Методика тестирования

Исследование уровня быстродействия рассмотренных графических адаптеров проводилось в популярном тестовом пакете 3DMark06 и в игровых приложениях. Crysis позволяет проверить потенциал видеокарт с учетом «запаса прочности» и высоких требований 3D-приложений к скорости работы видеоподсистемы. F.E.A.R. же дает возможность объективно оценить расстановку сил практически во всех категориях, даже среди карт начального уровня.

Тесты проводились в операционной системе Windows XP SP2. Для видеокарт, основанных на чипах производства ATI/AMD, использовались драйверы Catalyst 8.1, для NVIDIA – ForceWare 169.21. Графические адаптеры разгонялись с помощью утилиты RivaTuner v.2.06, мониторинг нагрева чипа осуществлялся встроенным модулем данной программы. Температура воздуха в помещении во время тестирования была равна 25 °C. Отметим, что частоты изначально разогнанных производителями моделей видеокарт понижались до рекомендованных чипмейкерами, дабы правильно оценить расстановку сил в каждой категории.

Помните, что результаты форсирования режима работы того или иного адаптера зависят от многих факторов (используемой печатной платы, типа видеопамяти, эффективности системы охлаждения) и могут отличаться как в пределах одного модельного ряда, так и среди карт от разных производителей. В процессе исследования мы преднамеренно занижали частоты некоторых очень удачных экземпляров при разгоне ориентировочно до средних значений, характерных для видеокарт, основанных на аналогичных графических чипах.

Для удобства сравнения итоговые результаты, представленные на диаграмме, разделены на соответствующие категории. Показатели графика температур следует учитывать с поправкой на систему охлаждения карты: в случае с референсными видеоадаптерами данные будут справедливыми для всех моделей, при использовании нестандартных СО результаты нельзя экстраполировать на показатели других представителей семейства.

Обращаем ваше внимание на то, что в качестве платформы для исследований использовался достаточно мощный тестовый стенд: процессор Intel Core 2 Extreme QX6850 функционировал на частоте 3825 МГц – это позволило полностью раскрыть потенциал топовых графических адаптеров. Однако следует учитывать, что результаты, полученные на платформах послабее, могут немного отличаться от представленных в худшую сторону.

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6850 @ 3825 МГц
Материнская плата	Jetway I35P-SG
Кулер	Zalman CNPS9700 LED
Оперативная память	Team Xtreem TXDD2048M1066HC5-D
Блок питания	be quiet! Straight Power 700 W

Продукты предоставлены

Albatron	Nebesa, www.nebesa.ua
ASUS	MTI, www.mti.ua
	TechnoPark, www.technopark.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Biostar	Compass, www.compass.ua
Club3D	Navigator, www.navigator.ua
EVGA	Nebesa, www.nebesa.ua
Gigabyte	Compass, www.compass.ua
Intel	Intel, www.intel.ua
MSI	Представительство MSI в Украине, www.microstar.ru
PowerColor	Compass, www.compass.ua
PNY	Nebesa, www.nebesa.ua
Sapphire	ASBIS, www.asbis.ua
	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com
XFX	ELKO, www.elko.kiev.ua
	«Рома», www.roma.ua
Zalman	Eletek, www.eletek.com.ua

Технические характеристики видеокарт

Модель	Видеочип	Техпроцесс, нм	Частота ядра, МГц	Пиксельные процессоры, шт.	Текстурные блоки, шт.	Объем и тип памяти	Частота памяти, МГц	Разрядность шины памяти, бит
Radeon X1550	RV516/505 PRO	80	550	4	1	128/256/512 МБ DDR2	800	64/128
Radeon X1650 PRO	RV530/535	80/90	500	12	4	256/512 МБ DDR2/GDDR3	800/1400	64/128
Radeon X1950 GT	RV570	80	500	36	12	256/512 МБ GDDR3	1200	256
Radeon X1950 PRO	RV570	80	575	36	12	256/512 МБ GDDR3	1380	256
Radeon HD 2400 PRO	RV610	65	525	40	4	128/256 МБ DDR2	800	64
Radeon HD 2400 XT	RV610	65	700	40	4	256 МБ GDDR3	1600	64
Radeon HD 2600 PRO	RV630	65	600	120	4	256/512 МБ DDR2/GDDR3	800/1400	128
Radeon HD 2600 XT	RV630	65	800	120	4	256 МБ GDDR3/GDDR4	1400/2200	128
Radeon HD 2900 PRO	R600	80	600	320	16	256/512 МБ GDDR3	1600	256/512
Radeon HD 2900 XT	R600	80	750	320	16	512/1024 МБ GDDR3/GDDR4	1650	512
Radeon HD 3850	RV670	55	670	320	16	256/512 МБ GDDR3	1650	256
Radeon HD 3870	RV670	55	775	320	16	512 МБ GDDR4	2250	256
GeForce 6600 GT	NV43	90	500	8	–	128/256 МБ GDDR3	1000	128
GeForce 7300 GS	G72	90	550	4	–	256 МБ DDR2	700	64
GeForce 7600 GS	G73	90	400	12	–	256 МБ DDR2/GDDR3	800	128
GeForce 7600 GT	G73	90	560	12	–	256/512 МБ GDDR3	1400	128
GeForce 7900 GS	G71	90	450	20	–	256 МБ GDDR3	1320	256
GeForce 8400 GS	G86	80	450	16	8	256 МБ DDR2	800	64
GeForce 8500 GT	G86	80	450	16	8	256/512 МБ GDDR3	800	128
GeForce 8600 GT	G84	80	540	32	16	256/512 МБ GDDR3	1400	128
GeForce 8600 GTS	G84	80	675	32	16	256/512 МБ GDDR3	2000	128
GeForce 8800 GT	G92	65	600	112	56	256/512/1024 МБ GDDR3	1800	256
GeForce 8800 GTS 320/640 MB	G80	90	512	96	24	320/640 МБ GDDR3	1600	320
GeForce 8800 GTS 512 MB	G92	65	650	128	64	512 МБ GDDR3	1900	256
GeForce 8800 GTX	G80	90	575	128	32	768 МБ GDDR3	1800	384
GeForce 8800 Ultra	G80	90	612	128	32	768 МБ GDDR3	2160	384

Выводы

Подводя итоги тестирования, следует отметить то, что зачастую цена той или иной видеокарты оправдывает ее возможности в плане быстродействия и привлекательности для конечного потребителя (речь идет о самых свежих разработках; в данном случае адаптеры предыдущих поколений не всегда могут конкурировать с современными продуктами). Впрочем, есть и исключения, о которых было сказано в материале. Для каждой представленной видеокарты приведена средняя стоимость аналогичных по характеристикам продуктов, определенная по базе *hotline.ua*.

В бюджетном сегменте выбор довольно велик: нам предлагают широкий ассортимент видеокарт, основанных на разных графических чипах. Безоговорочным лидером в классе до $80 следует признать Radeon HD 2600 PRO, и в первую очередь с DDR3-памятью. Тем, кому убеждения не позволяют покупать адаптеры на чипах ATI/AMD, следует поискать быстрые модели GeForce 8500 GT. Если же производительность в 3D-приложениях не играет для вас особой роли, а важны отсутствие шума, компактные габариты и низкое тепловыделение, то выбирайте между GeForce 8400 GS и Radeon HD 2400 PRO/XT.

Самый массовый сектор рынка условно можно разделить на три части: бюджетный middle-end (стоимость видеокарт находится у отметки $100) и два более дорогих подсегмента. В первом безоговорочными лидерами являются модели Radeon HD 2600 XT, оснащенные памятью DDR3, и конкурирующее решение от NVIDIA – GeForce 8600 GT. Если же вы хотите приобрести видеокарту с оптимальным, на наш взгляд, соотношением характеристик, то присмотритесь к Radeon X1950 GT/PRO или GeForce 7900 GS, которые продаются по цене от $130 до 150. Тем, кто хочет получить максимум производительности за $200, ввиду отсутствия достойных конкурентов, однозначно рекомендуем Radeon HD 3850.

В высшем классе наблюдается довольно четкая сегментация предложений в зависимости от стоимости: максимально дорогим и быстрым является топовый продукт от NVIDIA – GeForce 8800 Ultra. Немного пошатнуть позиции флагмана способна более дешевая GeForce 8800 GTS 512 MB, однако подобные видеокарты на данный момент не могут быть объединены в конфигурации Triple SLI и явно проигрывают сопернику по части мультипроцессорных решений. Самые интересные предложения для тех, кто рассчитывает на сумму в $300, – GeForce 8800 GT 512 MB и Radeon HD 3870. Причем в ближайшее время цена на последний адаптер должна ощутимо снизиться по сравнению с решением от NVIDIA. В то же время фактически вытеснены с арены топовых графических адаптеров GeForce 8800 GTX, GeForce 8800 GTS 320/640 MB и Radeon HD 2900 XT, которые больше выпускаться не будут.

Отметим, что производители традиционно предлагают те или иные модели видеокарт одного семейства с разными наборами характеристик. Критерии выбора в таком случае остаются неизменными: частотная формула (обязательно необходимо учитывать, как заводской разгон сказался на стоимости конечного решения – возможно, есть смысл взять видеокарту другого класса), тишина и эффективность работы системы охлаждения, ну и, конечно, требования, предъявляемые к видеоадаптеру и та сумма, которой располагает потенциальный потребитель. Помните также, что менять старые графические адаптеры на новые не всегда целесообразно из-за минимальной разницы в производительности и в цене, а поддержка DirectX 10 пока не является плюсом при оценке недорогих предложений, так как невозможно раскрыть потенциал данного API при его работе на картах с относительно медленными GPU. Надеемся, что этот материал поможет вам правильно сориентироваться при очередном апгрейде видеоподсистемы. Желаем удачного выбора!

Тест ТВ-тюнеров

Сергей Светличный



В данном тесте мы рассматривали только внутренние модели, поскольку они в общем случае показывают более высокое качество, чем тюнеры, подключаемые по USB. К тому же, на наш взгляд, именно «спрятанные» внутрь системного блока тюнеры являются самыми удобными в повседневном использовании. Ценовой диапазон – от $50 и выше.

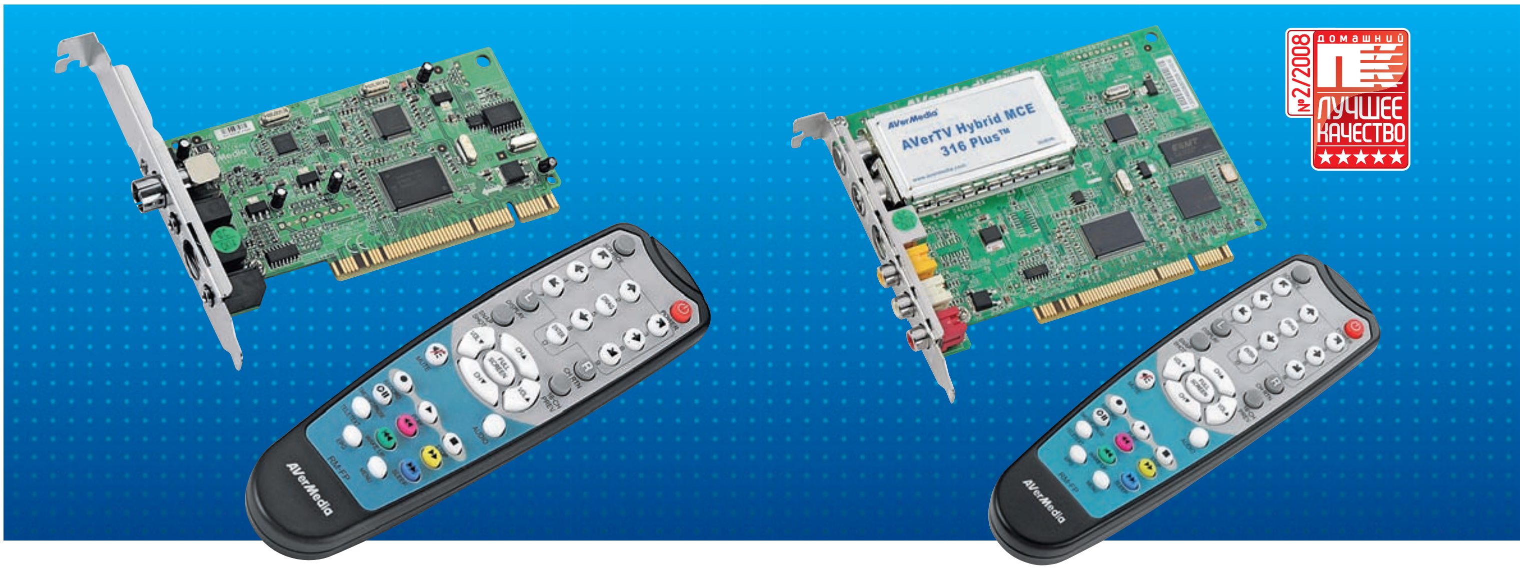
Основным критерием оценки было качество приема аналогового телевизионного сигнала. Здесь отмечались чувствительность тюнера, точность цветопередачи, способность подавлять эфирные помехи. Оценивалось и прилагаемое программное обеспечение, его функциональность и удобство использования. Кроме того, учитывалась стоимость устройства, которая в отдельных случаях также оказывала влияние на финальную оценку.

В силу практически полного отсутствия цифрового вещания в формате DVB-T в нашей стране (на данный момент оно имеется по большому счету только в Киеве) возможность такого приема отмечалась как дополнительный плюс, не влияющий на итоговый рейтинг.

Продукты предоставлены

AVerMedia	«Оргтехника», www.org.net.ua
	DataLux, www.datalux.ua
	Navigator, navigator.ua
Beholder	«Рома», roma.ua
Gigabyte	Compass, www.compass.ua
GoTView	Представительство GoTView в Украине, www.gotview.com.ua
KWorld	DataLux, www.datalux.ua
	«Рома», roma.ua
Pinnacle	MacHOUSE, machouse.ua

Фото Андрея Шелухина



AVerMedia

AVerTV Hybrid+FM PCI

Цена – $102

Технические характеристики

FM-тюнер
есть

DVB-T
есть

Видеовходы
S-Video

Аппаратное кодирование в MPEG-2
нет

Интерфейс
PCI

Тюнер построен на базе чипа Philips SAA7135HL (отвечает за аналоговое ТВ) и демодулятора MT352 (для приема цифрового ТВ стандарта DVB-T). Кроме того, он также может принимать радиосигнал (опять-таки аналоговый и цифровой). Видеовход у AVerTV Hybrid+FM всего один – S-Video, от композитного производитель, похоже, решил отказаться.

Программное обеспечение тюнера AVerTV 6.1.1 производит приятное впечатление своей функциональностью (есть timeshift, планировщик, детальные настройки для каждого канала в отдельности, видеозахват как собственными силами в несколько различных форматов, так и с использованием любого установленного в системе кодека и т. д.).

Качество приема аналогового сигнала очень высокое. Тюнер без проблем нашел почти все транслируемые каналы, причем подавляющее большинство принималось либо практически идеально, либо с незначительными помехами, не мешающими просмотру. Определенная заслуга здесь, безусловно, и специальной функции ПО для улучшения картинки – *Video Quality Enhancement,* при включении которой количество помех заметно уменьшается. Цветопередача AVerTV Hybrid+FM по большей части очень точная, незначительные отклонения наблюдаются лишь на отдельных телеканалах и связаны, скорее всего, с особенностями их трансляции.

Пульт ДУ стандартный для тюнеров этого производителя. Он хорошо лежит в руке и достаточно удобен в использовании, придраться можно разве что к несколько тугоатым кнопкам.

К сожалению, в комплекте поставки отсутствует антенна для приема DVB-T, поэтому придется покупать ее отдельно.

вердикт

★★★★★

ЗА
Очень высокое качество приема аналогового сигнала; функциональное ПО; поддержка DVB-T

ПРОТИВ
Особых недостатков нет

AVerMedia

AVerTV Hybrid MCE 316 Plus

Цена – 609 грн

Технические характеристики

FM-тюнер
есть

DVB-T
есть

Видеовходы
S-Video, Composite

Аппаратное кодирование в MPEG-2
есть

Интерфейс
PCI

Гибридная модель, в которой для декодирования аналогового сигнала используется чип Philips SAA7135HL, а для DVB-T – Intel WJCE6353. Буквы «MCE» в названии означают совместимость с Windows Media Center Edition, а следовательно – и наличие аппаратного кодирования в MPEG-2 (для этой цели применяется чип NEC PD61151).

AVerTV Hybrid MCE 316 Plus – самая новая модель от AVerMedia, и тем удивительнее тот факт, что в ней, в отличие от практически всех остальных современных тюнеров, вместо силиконового ВЧ-блока используется «классический» Philips FMD1216MENX/I. Впрочем, это скорее плюс, нежели минус, ведь данный ВЧ-блок имеет высокую чувствительность и помехоустойчивость, что и было продемонстрировано в ходе тестирования – тюнер уверенно нашел все каналы (сканирование эфира, кстати, заняло буквально пару минут), причем на большинстве из них помехи практически отсутствовали, качество изображения было, пожалуй, наилучшим из продемонстрированных всеми тюнерами в этом обзоре.

Программное обеспечение, традиционно для продукции AVerMedia, никаких особых нареканий не вызывает – оно достаточно функционально и при этом удобно в использовании. Отметим лишь отсутствующую возможность записи аналогового телесигнала с помощью любого системного кодека – впрочем, в ПО есть выбор из большого количества встроенных кодеков, так что это нельзя назвать сколько-нибудь серьезным недостатком.

Отдельно стоит отметить пульт ДУ – в данной модели он подключается не к тюнеру, как обычно, а к порту USB, и опознается системой как HID-устройство, что позволяет использовать его в любом приложении, поддерживающем переназначение горячих клавиш.

вердикт

★★★★★

ЗА
Очень высокое качество приема аналогового сигнала; поддержка DVB-T; возможность использования пульта ДУ в других приложениях Windows

ПРОТИВ
Особых недостатков нет





AVerMedia

AVerTV Studio 509UA

Технические характеристики

FM-тюнер
есть

DVB-T
нет

Видеовходы
S-Video, Composite

Аппаратное кодирование в MPEG-2
нет

Интерфейс
PCI

Цена – 395 грн

Это чистый аналоговый тюнер на базе чипсета Philips SAA7135HL, предназначенный, как видно из названия, для продажи на территории Украины. Имеется также FM-тюнер с поддержкой RDS (прием коротких текстовых сообщений).

С программным обеспечением, шедшим на диске, наблюдались определенные проблемы, однако загруженное с официального российского сайта *avertv.ru* ПО работало идеально (несмотря на то что номер версии у них совпадал). Единственная претензия, которую можно высказать в адрес AVerTV, – это ужасная локализация на украинский язык. Для примера, skin переведен как «зовнішній шар», а deinterlacing – как «расперемеженіє». К тому же надписи не всегда умещаются в отведенное для них место, поэтому то и дело видишь загадочные фразы вроде «Включити функцію "Г..."», «Включення фільтру для усунення еф...» и т. д. Возможности переключения на русский или английский языки интерфейса в программе нет – AVerTV использует настройки Windows (из раздела *Региональные настройки в Панели управления*).

В плане же функциональности придраться к AVerTV довольно сложно – тут есть все, что может понадобиться достаточно требовательному пользователю: индивидуальные настройки каналов, timeshift, перепрограммирование пульта ДУ, запись видео с использованием любого системного кодека и т. д.

Качество приема также порадовало – почти на всех каналах наблюдалась очень чистая, практически без помех картинка с точной цветопередачей и достаточно высокой четкостью.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Очень хорошее качество изображения; функциональное ПО

ПРОТИВ
Огрехи в украинской локализации программного обеспечения

Beholder

Behold TV 609 RDS

Технические характеристики

FM-тюнер
есть

DVB-T
нет

Видеовходы
S-Video, Composite

Аппаратное кодирование в MPEG-2
нет

Интерфейс
PCI

Цена – $80

Аналоговый тюнер от популярного на российском рынке производителя Beholder построен на базе чипа Philips SAA7135HL и классического ВЧ-блока Philips Mk5. Маркировка «RDS» в названии модели обозначает возможность приема сигнала RDS, с помощью которого большинство FM-радиостанций передают короткие текстовые сообщения (например, контактные телефоны станции, рекламные объявления и др.). Кроме того, в Behold TV 609 RDS реализована поддержка технологии ARPC (Advanced Remote & Power Control), позволяющей, в частности, использовать пульты ДУ сторонних производителей, включать компьютер посредством пульта ДУ (причем двумя способами – как по PCI-шине, так и «напрямую», с помощью подключения тюнера к соответствующему разъему на материнской плате).

Программное обеспечение тюнера при ближайшем рассмотрении производит исключительно благоприятное впечатление. За малым размером дистрибутива и неказистым внешним видом скрывается едва ли не самая богатая функциональность среди всех рассмотренных в данном тестировании моделей. Так, имеются timeshift (необходима установка MPEG-2 кодеков от InterVideo, которые находятся на одном из инсталляционных CD), индивидуальная настройка каждого телеканала в отдельности (и изображения, и звука), автоопределение видеостандарта (а также его ручная установка), расширенная настройка OSD для полноэкранного режима, масса предустановленных пресетов для записи видео, несколько вариантов деинтерлейсинга и т. д.

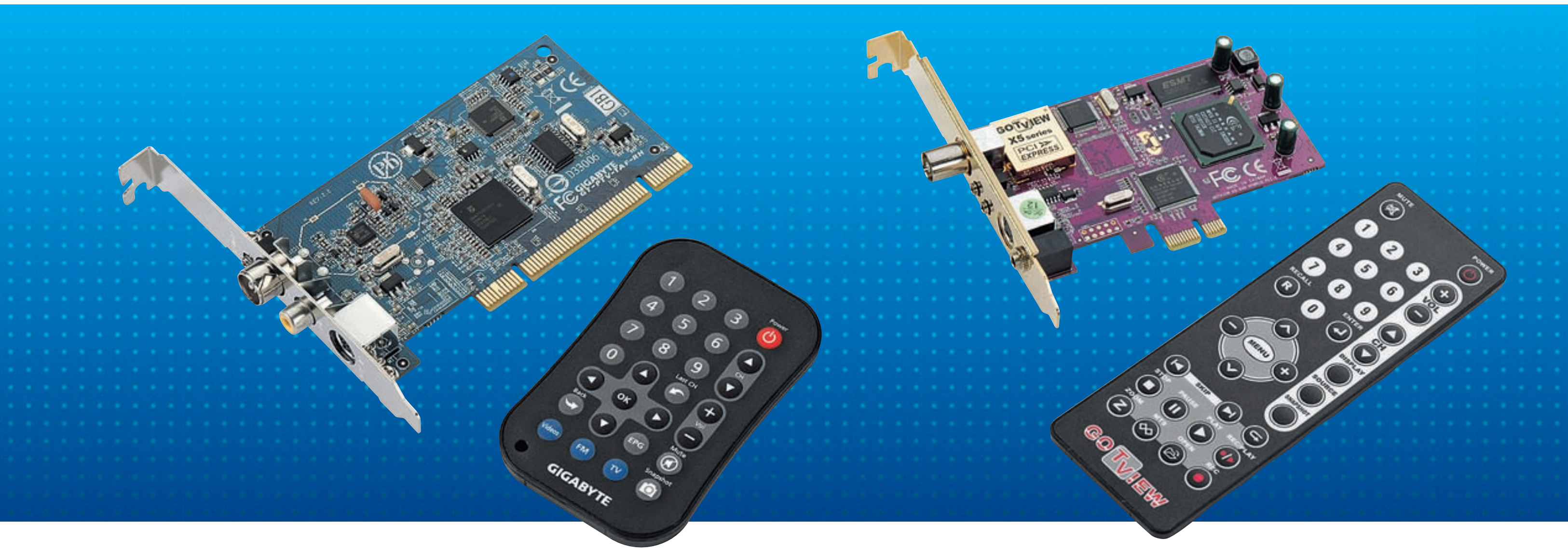
Качество картинки стандартное для тюнеров на базе данного чипа от Philips – хорошая цветопередача и минимум шумов на телеканалах с сильным сигналом. Однако при менее уверенном приеме на изображении появляется достаточно заметное зерно.

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Отличное ПО; включение ПК с пульта ДУ; хорошее качество изображения при условии уверенного приема

ПРОТИВ
Телеканалы со слабым уровнем сигнала принимаются с заметными помехами



Технические характеристики

FM-тюнер
есть

DVB-T
есть

Видеовходы
S-Video, Composite

Аппаратное кодирование в MPEG-2
нет

Интерфейс
PCI

Gigabyte
Hybrid TV Card GT PTV-TAF-RH

Цена – $63

Слово «гибридный» в названии этого тюнера обозначает возможность приема не только аналогового, но и цифрового сигнала. За первый отвечает чип Philips SAA7131E, за второй – Philips TDA10046A.

У Gigabyte нет собственного ПО для ТВ-тюнеров, поэтому в комплекте с Hybrid TV Card идет медиацентр CyberLink PowerCinema 4 – у него удобный и наглядный интерфейс, идеально подходящий для управления с помощью пульта ДУ, однако, что традиционно для ПО такого рода, у PowerCinema оказывается весьма слабая функциональность. Так, из настроек записи доступен лишь выбор качества – *good/better/best*, ни о каких кодеках нет и речи (PowerCinema «знакома» лишь с MPEG-2). Индивидуальные настройки для каждого канала отсутствуют (к счастью, ПО достаточно корректно их устанавливает автоматически, а значит, особой потребности в таких настройках нет).

С комплектацией у этого тюнера все в порядке – кроме пульта ДУ, в коробке имеется очень хорошая раздвижная антенна для DVB-T, переходник для разных типов антенных разъемов, кабель для видеозахвата (с S-Video и композитным входами).

К сожалению, в плане качества приема похвастать ему особо нечем. В процессе непродолжительного сканирования эфира тюнер нашел почти все каналы, однако практически на каждом наблюдался достаточно заметный шум, да и четкость картинки могла бы быть повыше.

С цифровым эфиром все, разумеется, проще – прием или есть, или нет. Однако возможности ручного указания частоты здесь явно не хватает – поиск осуществляется путем сканирования всего частотного диапазона, что занимает довольно много времени.

Вердикт

★★★☆☆

ЗА
Хорошая комплектация; прием DVB-T

ПРОТИВ
Изображение довольно шумное

Технические характеристики

FM-тюнер
есть

DVB-T
есть

Видеовходы
S-Video

Аппаратное кодирование в MPEG-2
есть

Интерфейс
PCI Express

GoTView
X5 DVD Hybrid PCI-E

Цена – $136

Это одна из самых новых моделей в нашем тесте. GoTView X5 DVD Hybrid PCI-E является гибридным тюнером для шины PCI Express, построенным на базе чипа Conexant CX23887-14Z (для аналогового сигнала) и демодулятора Intel WJCE6353 (для DVB-T). Кроме того, на плате имеется Conexant CX23417-11Z (для аппаратного кодирования в MPEG-2).

Программное обеспечение GoTView очень функционально. Так, кроме стандартных функций вроде timeshift, индивидуальной настройки каждого канала, имеется возможность наложения любого установленного в системе DirectShow и DMO видео- и аудиофильтра, применения эффектов при переключении каналов, редактирования всех горячих клавиш и даже такая экзотика, как… использование ПО в составе системы видеонаблюдения (при подключении к видеовходу тюнера видеокамеры). К сожалению, в нашем случае ПО работало неидеально – так, в процессе автоматического сканирования эфира было более трех десятков ложных срабатываний, а после тщательной настройки всех найденных каналов и закрытия окна ПО просто перестало «видеть» обнаруженные каналы, и процедуру сканирования пришлось проводить повторно. Кроме того, при выборе видеорендера программное обеспечение однажды зависло.

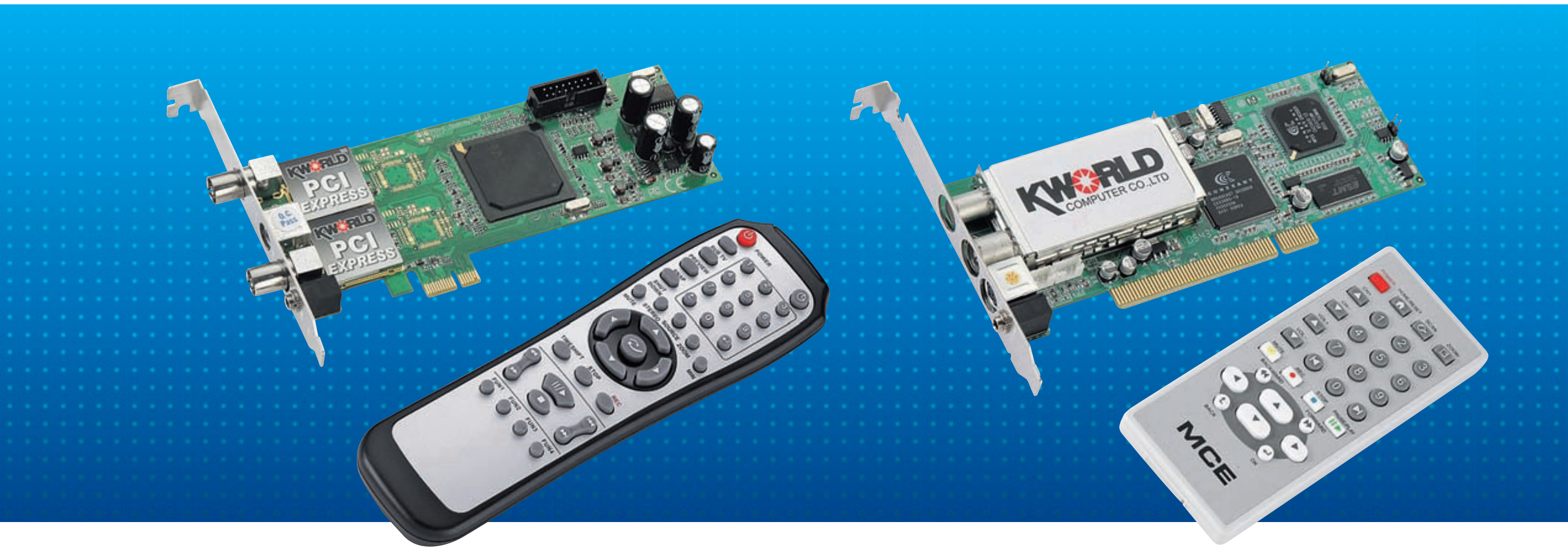
Качество картинки в целом хорошее, однако не лучшее в тесте. Несмотря на наличие аппаратного фильтра для улучшения изображения, на большинстве каналов наблюдался едва заметный шум (впрочем, он заметно слабее, чем у ряда других тюнеров). Кроме того (но это уже, скорее всего, проблемы конкретной модели, попавшей к нам на тестирование), практически на всех каналах имел место непонятный цветной «снег» на ярких участках изображения.

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Богатая комплектация; прием DVB-T; аппаратное кодирование в MPEG-2

ПРОТИВ
Некоторые огрехи в ПО; не лучшее качество изображения



Kworld
Dual Analog TV Card PVR-TV PE210

Цена – $105

Технические характеристики

FM-тюнер	есть
DVB-T	нет
Видеовходы	S-Video
Аппаратное кодирование в MPEG-2	нет
Интерфейс	PCI Express

Это один из первых тюнеров с интерфейсом PCI Express. Сразу заметим, что никаких отличий от привычных моделей под шину PCI замечено не было.

Основной особенностью PVR-TV PE210 является наличие двух независимых приемников телесигнала – на этом тюнере можно просматривать сразу два различных канала (по сути, только в таком случае удается организовать настоящий режим *Picture-in-Picture* – у остальных моделей он означает всего лишь возможность одновременного просмотра ТВ и записанного ранее видео). Для этих целей в тюнере используется чип Philips SAA7162E/G, способный обрабатывать два аналоговых телесигнала параллельно, и два высокочастотных блока Philips TDA8275AC1.

Программное обеспечение HyperMedia достаточно функционально, однако особым удобством использования не отличается. Например, при запуске открывается основное окно (на панели задач не отображающееся), в котором нужно выбрать в выпадающем списке источник видеосигнала (TV1, TV2, FM1, FM2), и только после этого появляется окно просмотра. Индивидуальных настроек цветности в HyperMedia нет, при записи можно использовать лишь идущие вместе с ПО кодеки (MPEG-1/2/4, причем для последнего – кодеки исключительно от Microsoft либо DivX).

Качество изображения у PVR-TV PE210 очень хорошее, тюнер продемонстрировал высокую чувствительность, поймав практически все транслируемые телеканалы, причем большинство из них – фактически без помех. А вот со звуком дела обстоят не так хорошо – на большинстве каналов время от времени слышны какие-то щелчки (в записи они отсутствуют).

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Очень хорошее качество изображения; возможность просмотра двух каналов одновременно

ПРОТИВ
На большинстве каналов наблюдаются незначительные звуковые артефакты

Kworld
VS-TVMP II BB MCE 201

Цена – $50

Технические характеристики

FM-тюнер	есть
DVB-T	нет
Видеовходы	S-Video
Аппаратное кодирование в MPEG-2	есть
Интерфейс	PCI

Это уже достаточно старая модель (выпущена в 2005 г.), однако на нашем рынке она все еще доступна. Тюнер базируется на чипе Conexant CX23880-19. Отличительной его особенностью является поддержка аппаратного кодирования видеопотока в MPEG-2 – для этих целей на плате имеется кодер Conexant CX23416-12.

Из названия модели следует возможность ее использования в операционной системе в составе медиацентра (в Windows XP Media Center Edition либо Windows Vista). Для владельцев других версий ОС от Microsoft производитель тюнера предлагает программное обеспечение InterVideo Home Theater, являющееся довольно простым медиацентром. Пожалуй, единственным его достоинством можно назвать приятный внешний вид, поскольку с функциональностью у этого ПО имеются достаточно большие проблемы. Так, для настройки InterVideo Home Theater применяется отдельная утилита с совершенно иным интерфейсом (для запуска которой нужно предварительно выйти из основной программы), причем в плане функциональности ничем особым она похвастать, откровенно говоря, не может.

Пульт ДУ непривычной формы и по удобству использования находится между пультами традиционного вида и моделями формфактора «кредитная карта».

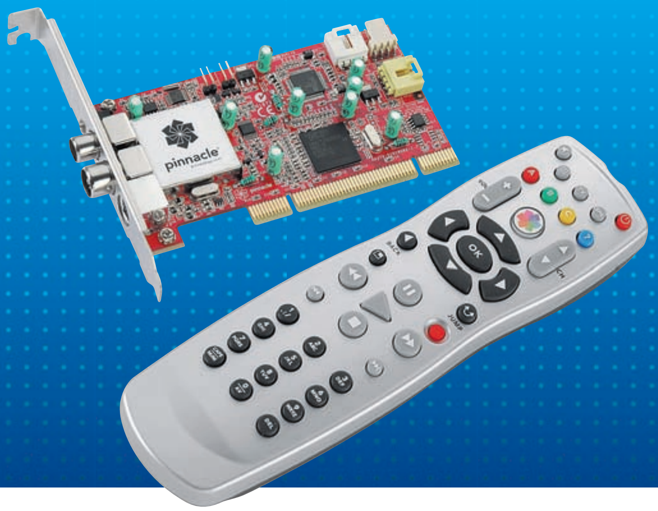
Качество телеприема можно назвать удовлетворительным. Цветопередача достаточно точная, хоть и не идеальная: картинка выглядит не самой четкой, шумы отсутствуют лишь на телеканалах с высоким уровнем сигнала.

Вердикт

★★★☆☆

ЗА
Аппаратное кодирование в MPEG-2; низкая цена

ПРОТИВ
Слабое ПО; посредственное качество изображения





Pinnacle
PCTV Hybrid Pro PCI

Цена – $69

Технические характеристики

FM-тюнер
есть

DVB-T
есть

Видеовходы
S-Video

Аппаратное кодирование в MPEG-2
нет

Интерфейс
PCI

Как видно из названия, это гибридный тюнер, позволяющий сканировать как аналоговый телеэфир, так и цифровой в формате DVB-T. За первое отвечает чип Philips SAA7131E, за второе – Philips TDA10046A. Кроме того, имеется и FM-тюнер также с возможностью приема аналогового и цифрового сигнала.

В связке с устройством используется стандартное ПО данного производителя – Pinnacle Media Center. Его достоинства и недостатки во многом схожи с таковыми у других медиацентров: с одной стороны, это привлекательный удобный интерфейс, оптимизированный для управления с помощью прилагающегося пульта ДУ (кстати, очень удачного в плане эргономики), а также возможность использования Pinnacle Media Center для воспроизведения любого медиаконтента на вашем ПК (видео, музыка, фото). С другой стороны, определенные неудобства в настройке программы (для этих целей есть отдельная утилита, которая не может быть запущена одновременно с основным ПО) и относительно невысокая функциональность (видеозахват в MPEG-2 и DivX с минимумом настроек, отсутствие регулировки изображения каналов и т. д.). Кроме того, программное обеспечение от Pinnacle отличается неоправданно высокими системными требованиями – например, крохотная утилита-scheduler, расположенная в системном трее, занимает в оперативной памяти больше 50 МБ.

Качество изображения хорошее, также радует высокая четкость, однако чувствительность ВЧ-блока явно не самая лучшая в тесте – чистая картинка была только на каналах с самым высоким уровнем сигнала, на остальных же наблюдался характерный мелкозернистый шум.

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Удобное в использовании ПО; эргономичный пульт ДУ; высокая четкость изображения

ПРОТИВ
Невысокая чувствительность тюнера; функциональность ПО могла бы быть повыше

Pinnacle
PCTV Dual Hybrid Pro PCI Express

Цена – $139

Технические характеристики

FM-тюнер
есть

DVB-T
есть

Видеовходы
S-Video

Аппаратное кодирование в MPEG-2
нет

Интерфейс
PCI Express

Несмотря на очень похожее название, у данной модели достаточно отличий от PCTV Hybrid Pro PCI. Это и интерфейс PCI Express, и, что гораздо более важно для пользователя (поскольку никакой разницы между моделями под PCI и PCI Express он наверняка не заметит), возможность приема сразу двух телесигналов, для чего на тюнере имеется пара антенных входов, а также чип Philips SAA7162E/G, способный обрабатывать пара аналоговых сигнала одновременно, и два чипа TDA10046A для декодирования DVB-T. Кроме полноценного режима «картинка в картинке» (у обычных тюнеров под ним подразумевается просмотр видео поверх телевизионной трансляции), такая «дуальность» PCTV Dual Hybrid Pro позволяет записывать один телеканал при просмотре другого, что в ряде случаев может оказаться весьма полезным. Также наличие двух антенных входов дает возможность одновременно подключить к тюнеру, скажем, кабельное ТВ и комнатную антенну для приема цифрового сигнала в формате DVB-T.

Поставляемое с этим тюнером программное обеспечение Pinnacle TVCenter Pro несколько отличается от Pinnacle Media Center, идущего в комплекте с PCTV Hybrid Pro PCI. Хотя внешне они весьма похожи, возможностей медиацентра у TVCenter Pro нет, зато функциональность в плане работы с ТВ у него явно повыше (вдобавок наконец-то нам разрешили вызывать окно настроек без закрытия основного приложения). Вот только системные запросы остались прежними – TVCenter Pro вместе с находящимися в трее утилитами занимает почти 200 МБ ОЗУ.

Качество изображения PCTV Dual Hybrid Pro PCI Express практически не отличается от PCTV Hybrid Pro PCI – хорошая в целом картинка с мелкозернистым шумом на каналах с не самым высоким уровнем сигнала.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Возможность приема двух сигналов одновременно; удобное в использовании ПО; эргономичный пульт ДУ; прием DVB-T

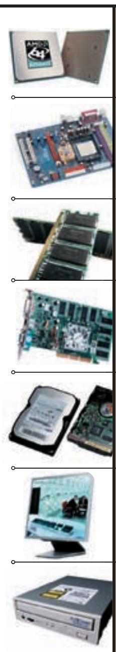
ПРОТИВ
Невысокая чувствительность тюнера

Лучшие покупки

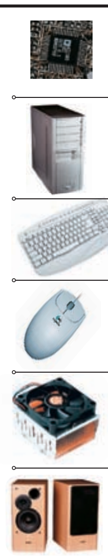
Компьютеры и комплектующие

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.



Intel Pentium Dual-Core E2160 (1,8 ГГц, 1 МБ) AMD Athlon 64 X2 4000+ (2,1 ГГц, 2×512 КБ)	$85 $75
Чипсет Intel P965 Express Чипсет NVIDIA nForce 550/560	$85 $70
Память 2×1 ГБ DDR2-800	$50
Видеокарта Radeon HD 2600 XT 256 МБ GDDR3	$105
Жесткий диск 250 ГБ, кэш-буфер 8 МБ	$70
LCD-монитор 19", TN, DVI	$200
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35



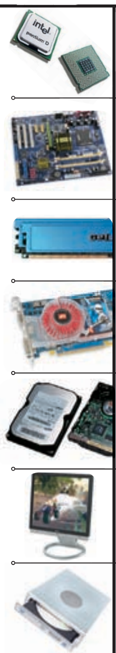
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$55
Клавиатура, PS/2	$10
Мышь оптическая, PS/2	$15
Кулер, аксессуары	$25
Акустика 2.0 или наушники	$25

Суммы для ПК на платформах

Intel – $760 | AMD – $735

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/качество

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.



Intel Core 2 Duo E4500 (2,2 ГГц , 2 МБ) AMD Athlon 64 X2 4800+ (2,5 ГГц, 2×512 КБ)	$130 $105
Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 ГГц Чипсет NVIDIA nForce 570 Ultra/SLI	$110 $90
Память 2×1 ГБ DDR2-1066	$130
Видеокарта Radeon HD 3850 256 МБ	$210
Жесткий диск 500 ГБ, кэш-буфер 16 МБ	$120
LCD-монитор 19", P-MVA, DVI	$300
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35



Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$85
Клавиатура, USB	$15
Мышь лазерная, USB	$25
Кулер, аксессуары	$35
Акустика 5.1	$90

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1285 | AMD – $1240

Продукт месяца



Athlon 64 X2 5000+ Black Edition

Extreme Edition от AMD с открытым коэффициентом умножения – по цене обычного процессора! Пожалуй, самый эффективный способ модернизации платформы AM2.

За прошедший месяц произошло не так много изменений – компьютерная индустрия впала в зимнюю спячку. Но затем, пробудившись после новогодних праздников, производители засыпали нас анонсами новых продуктов, так что самое время спланировать покупки.

Компания AMD начала год с объявления о снижении цен на свои процессоры. В линейке Athlon 64 X2 сильнее других подешевели CPU серии Black Edition с расширенными возможностями разгона. При этом модель с индексом 5000+ оказалась чуть дороже $100 независимо от «цвета» версии. В то же время пользователей, которые еще не определились с выбором новой платформы, больше всего интересует стоимость четырехъядерных Phenom. Цены на эти процессоры на момент появления на нашем рынке начинались с отметки $280 (за младший Phenom 9500 с тактовой частотой 2,2 ГГц). И мы ожидали, что их снижение впечатлит гораздо сильнее, чем быстродействие данных чипов. Но этим надеждам пока не суждено сбыться: смена ценников (от $230–250 в рознице) не стала весомым аргументом в пользу Phenom против более производительного Core 2 Quad. Чтобы склонить энтузиастов к переходу на платформу AM2+, AMD должна сделать предложение, от которого было бы трудно отказаться: четырехъядерник дешевле $200.

А вот на рынке видеокарт компания AMD вполне успешно применяет проверенную годами тактику «цена против производительности». Отставая в верхнем сегменте, она вышла на лидирующие позиции в среднебюджетном с помощью Radeon HD 3850/3870. Но вряд ли NVIDIA будет долго находиться в роли догоняющего: появление в продаже акселераторов модельного ряда GeForce 8800 GS наверняка улучшит ситуацию как для самой калифорнийской компании, так и для покупателей.

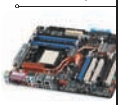
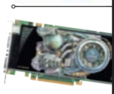
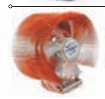
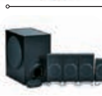
Быстродействие GeForce 8800 GS оказывается примерно на 20–30% ниже такового у GeForce 8800 GT (без учета разгонного потенциала, который у 65-нанометровых чипов весьма неплох). При цене на 30–40% меньшей, чем у 8800 GT, они могут стать очень даже привлекательными вариантами в диапазоне $150–200. У NVIDIA до сих пор «играет» GeForce 8600 GTS, по быстродействию уже откровенно не соответствующий званию адаптера среднего уровня, особенно на фоне Radeon HD 3850, с которым придется соперничать GeForce 8800 GS. Что интересно, на деньги покупателей здесь есть еще один претендент: в феврале NVIDIA планирует представить GeForce 9600 GT (D9P). Производительность этого решения оценивается как чуть более высокая, чем у Radeon HD3850 и GeForce 8800 GS, и раза в два – чем у GeForce 8600 GTS, который сейчас предлагается по $160–200.

Теперь о новостях Intel. Новые цены на 45-нанометровые четырехъядерники установлены на уровне текущих на 65-нанометровые. То же относится и к двухъядерным чипам средне-высокого сегмента. Так что ищите в продаже Core 2 Quad Q9300 и Core 2 Duo E8200 – с этими процессорами можно штурмовать 4 ГГц в тех ситуациях, где мы пытались выжать из 65-нанометровых чипов гораздо более скромные 3,6 ГГц. Вообще говоря, ближайший месяц станет временем томительного ожидания – когда же новинки появятся в продаже, а цены на них придут в норму.

Если говорить о других компонентах – материнских платах, памяти и прочем, здесь в ближайшие месяц-два изменений не предвидится. Например, единственным вопросом, связанным с модулями оперативной памяти, будет «так все-таки 4 или 2 ГБ?», а правильным ответом – «2 ГБ DDR2-1066». Иными словами, лучше не экономить копейки на тех комплектующих, которые позволят раскрыть потенциал системы на рубль: меньше всего хотелось бы «упереться» в предел возможностей дешевых

«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

	Intel Core 2 Duo E6750 (2,66 ГГц, 4 MB, 1333 МГц)	$200
	Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 ГГц	$165
	Память 2×1 ГБ DDR2-1066	$130
	Видеокарта GeForce 8800 GT 512 МБ	$300
	Жесткий диск 750 ГБ, кэш-буфер 16 МБ	$200
	LCD-монитор 21", S-PVA, DVI	$480
	DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
	Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	$105
	Корпус Middle Tower ATX 500 Вт	$140
	Клавиатура мультимедийная, USB	$30
	Мышь лазерная	$70
	Кулер, аксессуары	$55
	Акустика 7.1 или 5.1	$130

Суммы для ПК на платформе

Intel – $2040

модулей памяти, разгоняя 45-нанометровый чип.

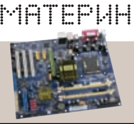
Интересно, что винчестеры, которые стабильно дешевеют из месяца в месяц и из года в год, проявили некоторую тенденцию к подорожанию. Самый ходовой объем 500 ГБ сейчас предлагается по $120 и выше, в то время как месяц назад такие накопители можно было без проблем найти за $115. И хотя у них по-прежнему минимальная стоимость гигабайта, мы уже не так уверены, что она в обозримом будущем преодолеет барьер 0,2 долл/ГБ. А значит, откладывать покупку не стоит, причем не обязательно останавливаться на 500 ГБ – цены на 750-гигабайтовые накопители продолжают падать. Вообще говоря, компьютер все чаще используется как домашний медиасервер, чему в немалой степени способствует удешевление широкополосного доступа в Интернет и распространение HD-форматов. Так что перефразируя классика, мощной видеокарты в домашнем ПК может и не быть, но огромный винчестер быть обязан.

Строительство HD-совместимой системы довольно сильно отличается от сборки обычного мультимедийно-игрового ПК. К примеру, можно было бы сэкономить $200 на видеокарте и еще $80 на процессоре и пожертвовать эту сумму в пользу 24-дюймового монитора, чтобы смотреть HD-видео в идеальном качестве (графический адаптер должен поддерживать HD-декодирование). Но с играми тогда не разгонишься, особенно при родном разрешении FullHD-монитора – 1920×1200. С другой стороны, 21-дюймовый монитор не только позволит сэкономить средства на покупку более мощной видеокарты, но и поможет комфортно играть в стандартном разрешении 1650×1080 на акселераторе уровня GeForce 8800 GT 512 MB. Правда, при этом полноформатному HD-видео негде будет развернуться. Конечно, есть и третий вариант: игровая HD-система, однако построение «компьютера мечты без ограничений в стоимости» выходит за рамки данной рубрики.

Лучшие покупки

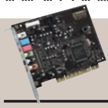
Таблицы рубрики «Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки» дают представление о том, как должен быть оснащен компьютер соответствующей ценовой категории. Кроме того, они помогают определиться с выбором комплектующих при разработке собственной конфигурации либо модернизации ПК.
Цены, указанные в таблицах, следует понимать как ориентировочные. Чтобы их уточнить, обращайтесь к онлайновой базе Hot Line: *www.hotline.ua*

Материнские платы для Intel Core 2 Duo



Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Biostar TForce P965 945P-A7A	92	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
ASUS P5B	100	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
Gigabyte GA-P35-S3/DS3	100	★★★★★	№ 8, август 2007
ASUS P5N-E SLI	120	★★★★★	№ 5, май 2007
Foxconn Mars	230	★★★★★	№ 12, декабрь 2007
ASUS Maximus Extreme	330	★★★★★	№1, январь 2008

Звуковые платы



Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Sound Blaster Audigy SE	30	–	–
Sound Blaster Audigy 2 ZS	70	★★★★★	№ 9, сентябрь 2005
Sound Blaster X-Fi Xtreme Audio	72	★★★★★	№ 3, март 2007
Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	110	★★★★★	№ 3, март 2007
ASUS Xonar D2	180	★★★★★	№ 12, декабрь 2007
Sound Blaster X-Fi Platinum	195	★★★★★	№ 12, декабрь 2005

СТРУЙНЫЕ ПРИНТЕРЫ И МФУ



Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Lexmark Z845	52	★★★★☆	№ 2, февраль 2007
HP DeskJet D2360	53	★★★★☆	№ 9, сентябрь 2006
Canon Pixma iP3300	78	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Lexmark X3550	93	★★★★★	№ 11, ноябрь 2007
Epson Stylus C110	110	★★★★★	№ 1, январь 2008
Canon Pixma MP520	150	★★★★★	№ 1, январь 2008
HP Photosmart C5283	170	★★★★★	№ 11, ноябрь 2007
Epson Stylus Photo RX690	270	★★★★★	№ 11, ноябрь 2007

ВИДЕОКАРТЫ



Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
XpertVision Radeon HD 2600XT Sonic	106	★★★★★	№ 10, октябрь 2007
MSI NX8600GT-T2D256E-OC	117	★★★★★	№ 7, июль 2007
Sapphire Radeon X1950 GT 256 MB	126	★★★★★	№ 3, март 2007
Sapphire Radeon HD 3850 256 MB	200	★★★★★	№ 12, декабрь 2007
Zotac GeForce 8800 GT AMP! Edition	290	★★★★★	№ 1, январь 2008
MSI NX8800GTS-T2D320E-HD-OC	315	★★★★★	№ 4, апрель 2007
ASUS EAH2900XT/G/HTVD/512M/A	450	★★★★★	№ 7, июль 2007
EVGA e-GeForce 8800 Ultra SC	750	★★★★★	№ 7, июль 2007

LCD-МОНИТОРЫ



Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
19" LG Flatron L194WT	215	★★★★☆	№ 12, декабрь 2006
19" Samsung SyncMaster 940BW	230	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
19" Belinea 1980 S2	295	★★★★★	№ 12, декабрь 2007
19" BenQ FP93G P	300	★★★★★	№ 12, декабрь 2007
20" Dell 2007WFP	430	★★★★★	№ 7, июль 2007
22" ViewSonic VX2235WM	370	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
21" Samsung SyncMaster 215TW	520	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
24" Dell UltraSharp 2407WFP	830	★★★★★	№ 12, декабрь 2006

ЖЕСТКИЕ ДИСКИ



Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
250 ГБ Seagate ST3250410AS	78	–	–
320 ГБ Hitachi HDT725032VLA360 16 МБ	93	★★★★★	№ 1, январь 2007
320 ГБ Seagate ST3320620AS 16 МБ	97	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 ГБ Hitachi HDT725040VLA360 16 МБ	105	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 ГБ Samsung HD401LJ 16 МБ	108	★★★★★	№ 1, январь 2007
500 ГБ Western Digital WD5000AAKS	120	–	№ 1, январь 2007
500 ГБ Samsung HD501LJ 16 МБ	122	★★★★★	№ 1, январь 2007
750 ГБ Hitachi Deskstar 7K1000 32 МБ	235	–	№ 9, сентябрь 2007
1 ТБ Samsung HD103UJ 32 МБ	330	★★★★★	№ 1, января 2008
1 ТБ Hitachi HDS721010KLA330 32 МБ	335	★★★★★	№ 7, июль 2007

СофтWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Новинки месяца

Алексей Фингерут



AIMP 2.09

Freeware

Разработчик команда AIMP

Сайт www.aimp.ru

Размер 2,9 МБ

Адрес загрузки www.aimp.ru/Downloads.html

Набирающий популярность российский аудиоплеер, более всего похожий на Winamp. Кроме достаточно привычных функций (поддержка скинов и плагинов, модуль визуализации, аудиобиблиотека и т. п.), AIMP изначально обладает расширенной функциональностью – можно упомянуть поддержку большого числа форматов файлов, 18-полосный эквалайзер, конвертер аудиофайлов, модуль звукозаписи, редактор тегов, а также ряд других приятных мелочей. В качестве новогоднего подарка пользователям авторы выпустили первую финальную версию линейки 2.x. От предыдущих релизов AIMP 2.09 отличается несильно – добавлена справка на русском языке, улучшена работа с обложками альбомов, внесены мелкие изменения и исправления.

All My Movies 4.6

Shareware, 73 грн

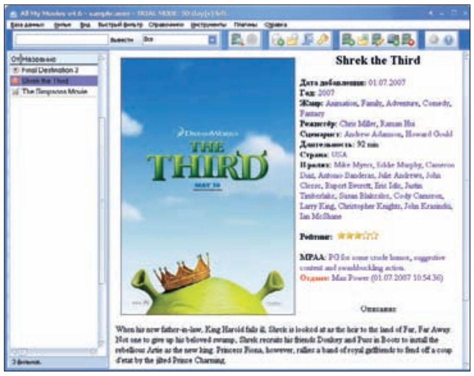
Разработчик BolideSoft

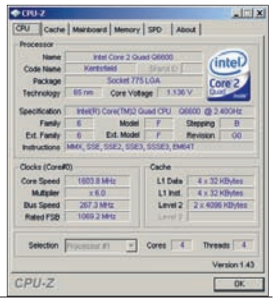
Сайт www.bolidesoft.com/rus/allmymovies.html

Размер 2,9 МБ

Адрес загрузки www.bolidesoft.com/rus/allmymovies/download.html

Программа для ведения домашней фильмотеки, создающая каталог видеофайлов, хранящихся на ваших DVD-дисках и локально. Отличается удобным импортом информации о кино из большого числа онлайновых баз данных (включая русскоязычные), гибкой системой поиска, богатыми возможностями экспорта данных, наличием менеджера одолженных дисков и общей комфортностью при использовании. Новая версия All My Movies 4.6 получила ряд мелких изменений и доработок, среди которых можно выделить улучшенные функции импорта/экспорта в Microsoft Excel и создания плейлистов, новые иконки, усовершенствования инструментов работы с базой.





CPU-Z 1.43

Freeware

Разработчик CPUID

Сайт www.cpuid.com

Размер 0,5 МБ

Адрес загрузки www.cpuid.com/cpuz.php

CPU-Z уже давно является «настольной программой оверклокера». Эта небольшая утилита предоставляет достоверную информацию о типе, характеристиках и текущих режимах работы установленных в системе процессоров, а также выдает информацию о функционировании модулей оперативной памяти и ее штатных режимах (из данных SPD). В очередной версии CPU-Z, как обычно, появилась поддержка нового hardware: платформы Intel Skulltrail, чипсета Intel X48, процессоров AMD Athlon 64 LE 1600/1620.

Launchy 2.0

Freeware

Разработчик Josh Karlin

Сайт www.launchy.net

Размер 3,4 МБ

Адрес загрузки www.launchy.net/#download

Утилита, эффективно заменяющая и дополняющая меню *Пуск*. По умолчанию вызывается нажатием комбинации *Alt+Space* и показывает поисковую строку, где по первым символам можно запустить программу из стартового меню или с жесткого диска, открыть документ, зайти на веб-сайт из закладок браузера или введя адрес, выключить компьютер, произвести математические вычисления, запустить операцию из командной строки. Более того, функциональность не ограничивается перечисленным и может быть расширена с помощью плагинов. В версии 2.0 программа переписана с нуля, причем старые плагины и конфигурации работать не будут, – улучшена поддержка скинов и добавлен новый стандартный скин; усовершенствована система настроек; появилась поддержка прозрачности и эффектов затухания; в закладках Firefox теперь поддерживается Unicode; реализована совместимость с Windows Vista.

D3DGear 3.02

Shareware, $35

Разработчик D3DGear Technologies

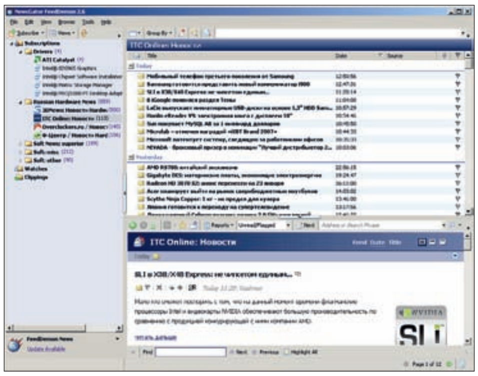
Сайт www.d3dgear.com

Размер 4,4 МБ

Адрес загрузки
www.d3dgear.com/products_d3dgear.htm

СМОТРИ на диске

Аналог утилиты Fraps – обеспечивает отображение счетчика fps в играх, сохранение на диск данных о быстродействии, захват скриншотов и видеороликов. В третьей версии разработчики добавили модуль Ingame Desktop, позволяющий, не выходя из игры, прямо в полноэкранном режиме управлять другими приложениями, получая доступ к Рабочему столу. Эта функция должна послужить заменой не всегда удобному переключению по *Alt+Tab* и предоставлять любопытные возможности – скажем, отвечать на e-mail, не прерывая игры, подсматривать в рекомендации по прохождению или выполнять любые иные задачи. Подобно остальным, она включается по горячей клавише.



FeedDemon 2.6

Freeware

Разработчик NewsGator Technologies

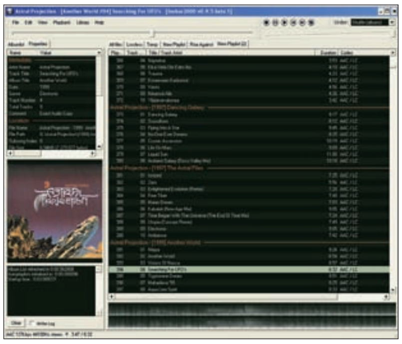
Сайт www.feeddemon.com

Размер 3,8 МБ

Адрес загрузки
www.newsgator.com/Individuals/FeedDemon

СМОТРИ на диске

Чрезвычайно удобная и функциональная программа для чтения RSS-лент, одна из лучших в своем классе. В версии 2.6 разработчики сделали нам подарок, и теперь утилита распространяется абсолютно бесплатно (ранее стоила $30). Кроме того, FeedDemon 2.6 претерпела значительные изменения и исправления – их более 170. Среди главных новшеств – *Panic Button*, позволяющая в несколько нажатий пометить как прочитанные множество старых уведомлений (накопившихся, скажем, за время отпуска); вдобавок ощутимо повышено быстродействие и улучшенно отображение лент в стиле «газетной полосы»; добавлен быстрый поиск по тексту страницы; существенно улучшен офлайновый режим, включая механизмы упреждающей загрузки страниц; обновлен мастер начала работы.



foobar2000 0.9.5

Freeware

Разработчик Peter Pawlowski

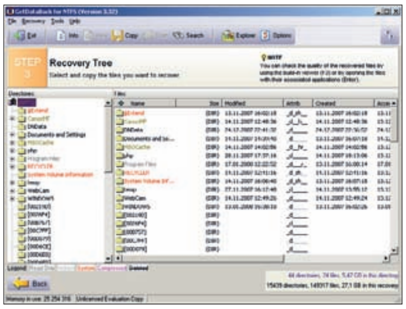
Сайт www.foobar2000.org

Размер 2,7 МБ

Адрес загрузки www.foobar2000.org

СМОТРИ на диске

Один из популярнейших аудиоплееров, гибко настраиваемый под нужды пользователей благодаря большой библиотеке плагинов. Новый foobar2000 0.9.5 подвергся существенным доработкам, и в первую очередь изменен его интерфейс: добавлена возможность интеграции отдельных диалогов в главное окно; появился режим *Wizard* при первом запуске; реализован импорт/экспорт настроек оформления; плейлист теперь поддерживает колонки и группировки; обновлены спектроанализатор и диалог поиска; встроена поддержка обложек альбомов. Кроме того, был встроен новый компонент главного окна со списком альбомов, улучшен диалог свойств файла и в связи с этим ликвидирован утративший актуальность модуль *Masstagger*; включен модуль операций с файлами для их удобного удаления, перемещения и копирования, обновлена поддержка некоторых аудиоформатов. Теперь программа работает только в Windows XP/Vista.



GetDataBack 3.32

Shareware, $69/79

Разработчик Runtime Software

Сайт www.runtime.org/gdb.htm

Размер 2,5 МБ

Адрес загрузки www.runtime.org/downloads.htm

СМОТРИ на диске

Проверенная временем и пользователями программа для восстановления удаленных или поврежденных файлов с различных типов носителей. Существует в двух версиях – для файловых систем FAT и NTFS. Для восстановления информации с поврежденных RAID-массивов также имеется отдельная утилита RAID Reconstructor. Список изменений в новой версии традиционно не приводится.

Media-Monkey Standard 3.0.1

Freeware/ Shareware, $20

Разработчик
Ventis Media

Сайт www.mediamonkey.com

Размер 6,4 МБ

Адрес загрузки
www.mediamonkey.com/download.htm

СМОТРИ на диске

Программа, удачно сочетающая в себе медиаплеер и каталогизатор аудиофайлов. В третьей версии появилась поддержка Windows Vista, новых моделей плееров iPod, улучшена поддержка обложек альбомов, внесен ряд изменений и исправлено несколько сотен ошибок.

S&M 1.9.1

Freeware

Разработчик Serj

Сайт testmem.nm.ru

Размер 0,5 МБ

Адрес загрузки
testmem.nm.ru/snm.htm

СМОТРИ на диске

Мощнейшая утилита для стресс-тестирования связки процессор–память, сопутствующих компонентов системы (блок питания, видеокарта, силовые элементы материнской платы) и общей эффективности СО. Отлично подходит для CPU классов Athlon 64 и Pentium 4, но не столь эффективна при работе с поколением Core 2. В S&M 1.9.1 появился ряд существенных изменений: наконец-то, хотя и не в полной мере, реализован тест SSE; усовершенствован интерфейс; обновлены тесты ОЗУ (теперь исследуется весь объем) и FPU (улучшена работа с Core 2 Duo и сокращена продолжительность); модернизирован модуль мониторинга, исправлены ошибки. Автор сообщает, что на этой версии дальнейшая разработка утилиты прекращена.

BurnAware Free Edition 1.0

СМОТРИ на диске

Андрей Белокриницкий

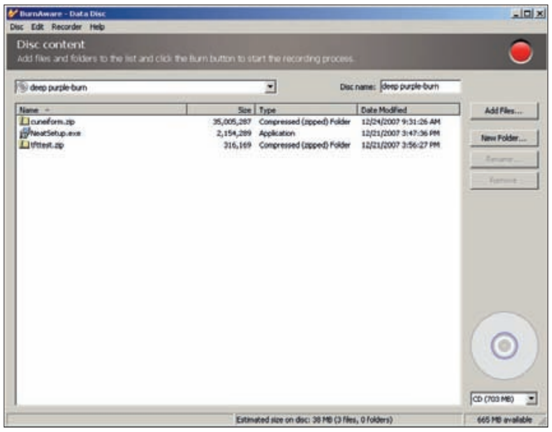
Freeware
Разработчик GloryLogic
Сайт www.glorylogic.com
Размер 4,5 МБ
Адрес загрузки www.glorylogic.com/download.html

Если вам нужна программа только для записи дисков, без излишеств в виде отдельного модуля для создания обложек или конвертирования аудиодисков в MP3, то обратите внимание на новый продукт BurnAware Free Edition 1.0, финальная версия которой вышла совсем недавно.

Интерфейс приложения крайне прост и напоминает режим Wizard в Nero Burning ROM. Без проблем создаются Data Disc, Audio CD, Video DVD, а также производится запись из iso-файлов. Для аудиодисков можно использовать MP3, WMA или WAV-файлы. Поддерживаются следующие типы оптических носителей: CD, DVD, DVD DL, отдельно хочется выделить работу с HD DVD, Blu-ray.

BurnAware полностью поддерживает Unicode, умеет прожигать мультисессионные диски и проверять файлы после записи. Если добавить ко всему вышеперечисленному возможность сохранения сессии в образ ISO, то знакомство с функциональностью программы можно считать завершенным.

BurnAware Free Edition работает во всех инкарнациях Windows, начиная с Windows 98 и заканчивая Windows Vista, включая 64-битовые версии ОС.



ВЕРДИКТ
★★★★★

ЗА
Небольшой размер; простота; поддержка HD DVD и Blu-ray

ПРОТИВ
Нет

Mass Downloader 3.3 SR2

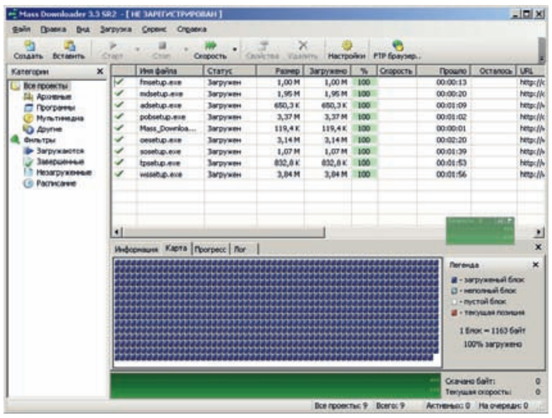
Алексей Фингерут

Shareware, 62 грн
Разработчик MetaProducts
Сайт metaproducts.com/mp/Mass_Downloader.htm
Размер 2 МБ
Адрес загрузки metaproducts.com/mp/mpProducts_Downloads_Current.asp

Mass Downloader – менеджер загрузок от компании MetaProducts, известной нам по серии прекрасных программ Offline Browser, которые предназначены для создания локальных копий веб-сайтов. Большинство современных аналогов подобных продуктов бесплатны, однако за Mass Downloader разработчики просят целых $20 (русскоязычным пользователям предоставляется скидка). Казалось бы, утилита должна предлагать какие-то преимущества в сравнении с многочисленными конкурентами, но это далеко не так.

Особыми возможностями Mass Downloader похвастаться не может. Да, у него есть основные механизмы для выполнения своей задачи, но они достаточно примитивны на фоне аналогов. Более того, имеющиеся функции реализованы не всегда логично, не очень удобно, а иногда и вовсе не работают (например, настройка панели инструментов). Безмерное удивление вызвало то, что хотя программа до сих пор ориентирована на dial-up-соединения (судя по ограничению скоростей), по умолчанию она одновременно загружает три файла аж в тридцать потоков и при этом общее число последних не регулируется вообще!

Главная (она же единственная) особенность Mass Downloader – интеграция с серией офлайн-браузеров от этого же производителя. После установки программы в свойствах проекта Offline Explorer становится возможным в зависимости от типа и размера файла передать его на загрузку Mass Downloader. Учитывая, что ни один из вариантов Offline Explorer не поддерживает докачку файлов и многопотоковую загрузку, использование с ними Mass Downloader будет иметь смысл в случае масштабных проектов с медленных серверов или загрузки в несколько заходов. Именно к этому нас подталкивают и именно за это просят денег.



ВЕРДИКТ
★★★☆☆

ЗА
Интеграция с Offline Explorer; скидка для русскоязычных пользователей

ПРОТИВ
Платность; примитивность; непродуманность; медлительность; неработоспособность некоторых функций

Neat Image 5.8

Андрей Белокриницкий

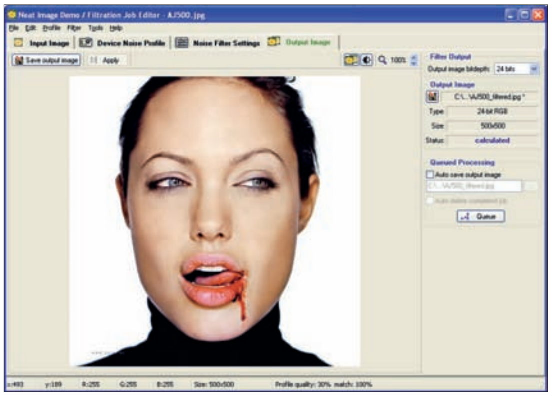
Freeware
Разработчик ABSoft
Сайт www.neatimage.com
Размер 2,1 МБ
Адрес загрузки www.neatimage.net/files/NeatSetup.exe

ВЕРДИКТ
★★★★★
ЗА
Наличие freeware-версии; отличные результаты работы
ПРОТИВ
Отсутствие пакетной обработки в бесплатной версии

Зачастую фотографии, сделанные с помощью компактных цифровых фотоаппаратов, страдают наличием цифровых шумов, особенно заметных на однотонных областях. Конечно, с ними можно бороться в фоторедакторе, однако на это уйдет много времени и сил, так что лучше использовать специализированную утилиту (к тому же бесплатную), которая замечательно справляется со своей задачей в автоматическом режиме.

Процедура обработки сводится к загрузке фотографии, ее автоматическому или, если понадобится, ручному анализу, отладке параметров и применению фильтра. В большинстве случаев даже при настройках по умолчанию пользователь получает отличный результат, причем на обработку одного снимка уходит всего несколько секунд.

Дополнительная выгода от использования Neat Image заключается в том, что фотографии без шумов лучше сжимаются в формате JPEG. По словам разработчиков, «очищенные» картинки занимают на 30–40% меньше места, чем первоначальный файл. Владельцы цифровых фотоаппаратов могут найти в интернете специальные профили, убирающие шумы,на снимках, сделанных конкретной моделью камеры.



В последней версии добавлена поддержка многоядерных процессоров, что значительно увеличивает скорость работы приложения.

Кроме бесплатного, существует и платный вариант Neat Image, главное преимущество которого – наличие специального плагина для Photoshop и возможности конвертирования фотографий в пакетном режиме.

TFTTest 1.52

СМОТРИ на диске

Андрей Белокриницкий

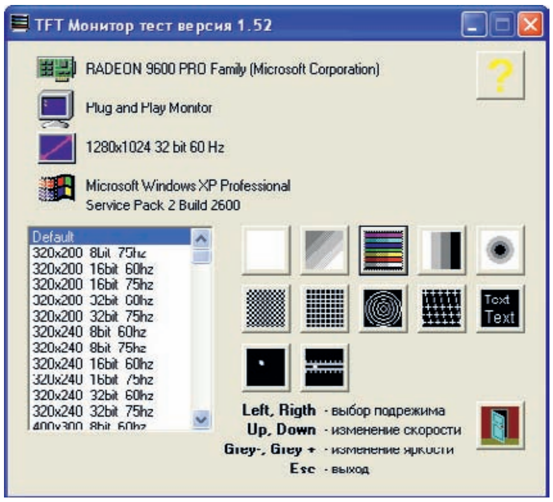
Freeware
Разработчик tfttest
Сайт www.tfttest.fromru.com
Размер 0,3 MB
Адрес загрузки www.tfttest.fromru.com/tfttest.zip

ВЕРДИКТ
★★★★★
ЗА
Бесплатность; маленький размер; большое количество тестов
ПРОТИВ
Нет

Если о характеристиках и качестве изображения монитора нетрудно составить представление, прочитав специальные обзоры, то о наличии нерабочих пикселов остается только догадываться. Убедиться в их отсутствии можно лишь непосредственно перед покупкой, а упростит и ускорит процедуру проверки утилита TFTTest. Программа не требует инсталляции и позволяет провести экспресс-тестирование монитора буквально за несколько минут. Ознакомиться с принципами работы приложения можно на официальном сайте или с помощью прилагаемого help-файла. Кроме поиска битых пикселов, утилита демонстрирует качество вывода градиентных изображений, интенсивность шлейфа за движущимися объектами, неравномерность подсветки матрицы, читаемость шрифтов разных размеров и многое другое.

Слева в окне программы отображается список всех доступных разрешений, что пригодится для быстрого их переключения при оценке качества интерполяции. Дополнительно в списке можно выбирать и глубину цвета, и частоту обновления экрана.

Несмотря на то что последняя версия TFTTest вышла в 2005 г., эта утилита до сих пор является практически единственным бесплатным помощником при визуальной оценке качества изображения монитора.



ESET Smart Security 3.0

СМОТРИ на диске

Ростислав Панчук

Как бы замечательно ваш штатный антивирус ни справлялся с компьютерными инфекциями, бороться со шпионскими программами, эпидемиями червей или доморощенными хакерами в локальной сети ему не под силу. Неудивительно, что многие разработчики уже давно предлагают пользователям интегрированные решения «все-в-одном» для комплексной защиты ПК, включающие в себя и антивирус, и файрвол, и antispyware-утилиту. ESET Smart Security – долгожданная новинка от создателей одного из лучших антивирусов.

Shareware (30 дней trial, годовая подписка – $60)

Разработчик ESET, spol s.r.o.

Сайт www.eset.com

Размер 18,1 МБ

Адрес загрузки www.eset.com/download/free_trial_download.php

Вердикт

★★★★☆

ЗА

Универсальная утилита для комплексной защиты ПК от вирусов, spyware, спама и хакерских атак; интуитивно понятный интерфейс

ПРОТИВ

Антиспам-модуль фильтрует почту только в Outlook; файрвол все еще не идеален

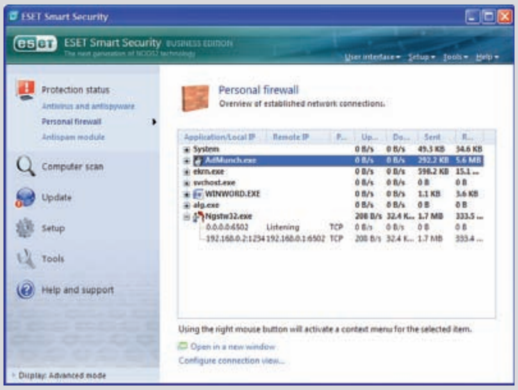
Несмотря на то что внешний вид утилит такого рода не особо важен, в ESET к данному вопросу подошли со всей тщательностью. Элегантный интерфейс программы, выполненный в стиле Windows Vista, не только эффектно смотрится, но и оказывается на удивление простым в освоении, в отличие от предыдущих версий NOD32, пугавших новичков обилием непонятных пунктов меню.

Функционально ESS состоит из четырех модулей: антивируса, antispyware, файрвола и антиспам-защиты. К сожалению, последняя пока работает только с Outlook, что вряд ли понравится многочисленным пользователям иных почтовых клиентов. Впрочем, то же самое можно сказать о средствах фильтрации спама и других защитных комплексах, поэтому воспримем тотальную ориентацию западного рынка ПО на Outlook как должное и понадеемся, что в будущем ESET расширит сферу влияния своего детища на другие почтовые клиенты.

Antispyware-модуль ESS интегрирован непосредственно в антивирусное ядро программы, из-за чего оценить его эффективность отдельно от утилиты нам не удалось. С другой стороны, учитывая великолепные характеристики антивируса NOD32, в надежности обеспечиваемой им защиты сомневаться не приходится. А вот файрвол оставил двойственные впечатления. К внушительному арсеналу функций для предотвращения атак извне претензий нет: автоматическое обнаружение и блокирование червей класса Sasser и CodeRed, предупреждение хакерских вторжений, использующих стандартные уязвимости Windows (вроде атаки по ICMP-протоколу или 139-му порту NetBIOS), и т. д. Немного хуже дела обстоят с отражением внутренних атак, т. е. вредоносного ПО, которое уже попало на ваш ПК и теперь пытается отправить своему создателю конфиденциальные данные пользователя. В стандартном тесте на непроницаемость ESS сумела обезвредить только 15 из 25 leak-утилит (более детальную информацию см. *www.firewallleaktester.com*) – гораздо лучше аутсайдеров рынка NIS 2008 и McAfee Security Suite, но на фоне Outpost и Comodo Firewall с их образцово-идеальными результатами ESET Smart Security выглядит довольно бледно. Немного реабилитирует встроенный брандмауэр продвинутая система правил. ESS может работать в трех режимах – автоматическом (утилита самостоятельно принимает решения о доступе приложений в Сеть, общий уровень безопасности несколько ниже нормы), интерактивном (здесь все процессы контролируются пользователем) и наиболее надежном *policy-based mode*, где в Сеть допускаются только те программы, для которых созданы соответствующие правила, а все остальные приложения будут автоматически отсекаться.

Итоговый вердикт вынести довольно сложно. Да, некоторые недостатки файрвола и ограниченность антиспам-модуля не позволяют поставить ESS максимальную оценку. Но, тем не менее, перед нами лучший из существующих «оборонных комплексов», уверенно опережающий

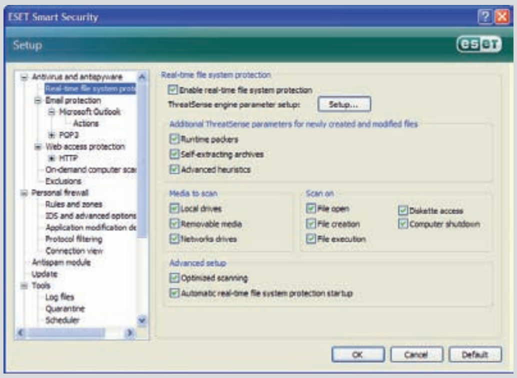
На данный момент ESET Smart Security уверенно опережает другие утилиты по комплексной защите ПК, но до совершенства ей все еще далеко



Внешний вид встроенного файрвола ESS



Обновленный интерфейс программы стал не в пример удобнее



Количество настроек антивирусного сканера и файрвола поражает

остальных конкурентов как по общему уровню защиты, так и по минимальному потреблению системных ресурсов. Если вы уже давно ищете некую универсальную программу, которая бы раз и навсегда обеспечила хорошую защиту вашего ПК, то ESET Smart Security – наиболее оптимальный выбор для этой цели.

OCR CuneiForm V.12

Андрей Белокриницкий

Общеизвестно, что Google уже довольно давно ведет разработку собственного пакета для распознавания отсканированного текста – OCRopus. Сейчас проект имеет альфа-статус и не представляет интереса для рядового пользователя. Однако ждать, пока созреет конкурент FineReader, не пришлось. В конце 2007 года компания Cognitive Technologies выпустила бесплатную версию программы CuneiForm V.12 и объявила о том, что ее продукт отныне получает статус open source.

Система распознавания текста является шрифтонезависимой и поддерживает более 20 языков, среди которых украинский, русский и большинство европейских. Кроме того, программа умеет «читать» документы со смешанным текстом на русском и английском языках. CuneiForm автоматически находит такие элементы страницы, как таблицы и изображения. Если некоторые из них были определены неверно, стоит воспользоваться ручной разметкой, что повысит качество конечного электронного документа. В настройках программы есть специальные опции, улучшающие распознавание распечаток, сделанных на матричном принтере или присланных по факсу.

В документации к программе указано, что в ней заложены принципы самообучения, однако как именно они работают, узнать не удалось.

Для уменьшения количества ошибок процесс распознавания текста дополняется словарным контролем, после которого неверно определенные слова подсвечиваются другим цветом.

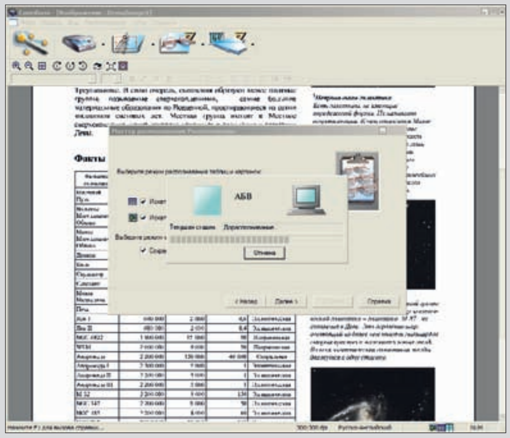
Источником текста может быть не только сканер, но и заранее сохраненные графические файлы (поддерживаются все популярные форматы). Приемлемое качество распознавания достигается при разрешении от 200 до 400 пикселов на дюйм. Для работы с большим количеством страниц существует отдельный модуль пакетной обработки, в нем есть опция автоповорота страницы, которая позволяет программе самостоятельно определять ориентацию текста. Также в пакетном режиме доступно автоматическое сохранение «прочитанных» документов сразу в несколько файлов разных типов.

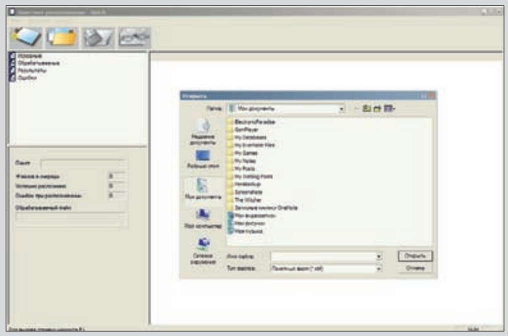
На первый взгляд CuneiForm можно охарактеризовать словом «нестабильность» – в одних случаях программа без труда распознает 99–100% текста, в других абсолютно неправильно обрабатывает вплоть до четверти символов. Определенные проблемы вызвало у CuneiForm и корректное нахождение картинок на странице, здесь может пригодиться функция авторазметки. Отметим, что с идентичными заданиями FineReader 9 во всех случаях справился отлично. Повышению эффективности работы способствуют давно известные «уловки» – увеличение контрастности документа и по возможности перевод его в черно-белый цветовой режим. Тогда качество распознавания текста может достигать 100%.

Стоит отметить, что скорость работы CuneiForm значительно превышает таковую у FineReader, однако это не очень радует, когда часть текста распознается неверно. Потому можем посоветовать программу тем, кто в основном имеет дело с документами, содержащими небольшое количество графики.

На текущий момент CuneiForm не устанавливается под операционную систему Windows Vista, причем проблема не в самом приложении, а в инсталляторе, и на официальном форуме есть ее решение. Там же обсуждаются и темы, связанные с портированием CuneiForm на Linux (хотя программа уже сейчас работает в этой ОС с помощью Wine) и Mac OS X. Планируется интеграция с OpenOffice.org, добавление поддержки новых форматов входных и выходных файлов, распознавание скриншотов.

Окно программы в режимах распознавания отдельных страниц и пакетном





Учитывая бесплатность продукта, а также возлагая большие надежды на open source community, будем с нетерпением ждать выхода следующей версии приложения, в котором в первую очередь хотелось бы увидеть улучшенное качество распознавания.

После релиза OCR от Google, запланированного на осень 2008 года, мы постараемся провести сравнительный анализ качества работы FineReader, OCRopus и CuneiForm.

Freeware, open source

Разработчик
Cognitive Technologies

Сайт
www.cuneiform.ru

Размер
33,38 МБ

Адрес загрузки
www.cuneiform.ru/downloads/cuneiform.zip

ВЕРДИКТ

★★★★☆

ЗА
Бесплатность; поддержка большого количества языков

ПРОТИВ
Возможные проблемы с запуском; нестабильное качество распознавания

Linux: разбираемся в основах

Роман Касьяненко



В последнее время к Linux проявляют все больше интереса как весьма значимые в мире IT-компании (например, Dell – один из лидеров в области разработки и производства компьютерных систем, недавно объявивший о начале поставок ноутбуков с предустановленной Ubuntu Linux), так и обычные пользователи. Это свидетельствует о том, что Linux из разряда «самопальных» ОС для энтузиастов выросла до системы потребительского уровня и готова предложить всем желающим полный спектр необходимых функций.

В то же время популярность Linux все еще недостаточно высока, и пользователю ПК, не имевшему с ней дела раньше, но который желает найти альтернативу более популярным ОС, вначале нужно ознакомиться с особенностями Linux и ее отличиями от других операционных систем. В данной статье мы как раз и попытаемся дать ответы на часто встречающиеся вопросы.

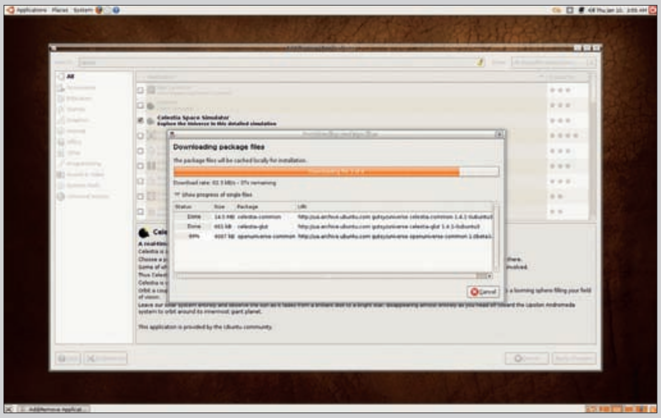
Свобода и бесплатность

Первая и основная особенность Linux состоит в том, что она является свободной ОС, а это означает: любой желающий волен просмотреть ее исходный код. Впрочем, конечному пользователю это малоинтересно (хотя повышает доверие к системе). Абсолютное большинство дистрибутивов Linux можно бесплатно загрузить из Интернета, записать образ на CD/DVD и вполне законно проинсталлировать на любом количестве ПК, а также распространить сколько угодно копий установочного диска.

Дистрибутив Linux – это комплект, состоящий из ядра и сопутствующего программного обеспечения, необходимого для полноценного использования ОС (оболочка Рабочего стола, драйверы, кодеки, пользовательские приложения и т. д.) и распространяемого под определенным названием соответствующей компанией или сообществом. Самые популярные дистрибутивы на данный момент – Ubuntu, openSuSE, Fedora, Mandriva и несколько других, являющихся десктоп-ориентированными и отличающихся от своих собратьев наиболее дружелюбным интерфейсом, удобством конфигурирования и администрирования. Кроме того, существует огромное количество узкоспециализированных и/или предназначенных для продвинутых пользователей дистрибутивов (Gentoo, Slackware, Damn Small Linux и т. д.)

Особенности и отличия

В отличие от своей более популярной конкурентки ОС Windows, которая построена по принципу монолитности («все одним большим куском», различные компоненты системы неотделимы друг от друга), Linux с самого начала была спроектирована в соответствии с канонами классической архитектуры модульных систем (то есть ядро и графический интерфейс пользователя разделены, вследствие чего появились различные интересные возможности, например, выполнение приложения на одном компьютере с отображением его графического интерфейса на другом). Для конечного пользователя ОС удобство заключается в том, что, используя то же самое ядро системы, он волен выбирать среди множества разнообразных оболочек (KDE, Gnome, XFCE,



Загрузка и установка программного обеспечения в Linux полностью автоматизирована – нужно всего лишь немного подождать, пока необходимое ПО завершит инсталлироваться. При этом обычная работа с системой не прерывается, и можно продолжать пользоваться ОС в обычном режиме. Увеличить объем доступных пакетов можно за счет бесплатных репозиториев, созданием которых занимаются многие компании, включая и саму Google.



Типичный менеджер программных пакетов — список доступного для установки программного обеспечения разбит по категориям, реализованы поиск и рейтинговая система, установка/удаление программ производится буквально несколькими кликами мыши. Пользователь найдет здесь практически все, что может понадобиться для ежедневной работы и развлечений – мультимедийные проигрыватели, офисные пакеты, системные утилиты, игры.



Gnome – типичная оболочка Рабочего стола Linux: структурированное главное меню, удобный доступ ко всем основным функциям для работы с файлами (поиск, подключение к удаленным серверам, запись на оптические диски и т. д.), предельно интуитивно организованная навигация по файловой системе (как локальной, так и сетевой), панель задач, апплетов и быстрого запуска приложений, системный трей и пейджер виртуальных рабочих столов.

Больше информации

По возможности используйте Интернет для того, чтобы почерпнуть недостающую информацию, благо в Сети огромное количество ресурсов (в том числе и русскоязычных), посвященных Linux и сопутствующим вопросам. Не забывайте и о сайте «Домашнего ПК» (*www.dpk.com.ua*), где пользователи Linux регулярно публикуют в своих блогах материалы, а также ведут дискуссии на форуме. Например, подробный обзор одного из наиболее популярных современных дистрибутивов Linux – Ubuntu – можно найти в статье автора под названием «Linux на ПК» по адресу *www.dpk.com.ua/blog/4659.html.*

Помните – знание приходит с опытом, поэтому, для того чтобы освоить Linux, нужно ее использовать!

WindowMaker, FluxBox), каждая из которых отличается собственной архитектурой и набором функций, внешним видом и возможностями настройки. Для новичков в Linux лучше всего, по нашему мнению, подойдут наиболее «классические» десктоп-среды – KDE и Gnome (они во многом похожи на стандартный Windows Explorer). Если вы захотите украсить Рабочий стол разнообразными 3D-эффектами, похожими на те, что используются в Windows Vista, то обратите внимание на композитный менеджер окон Compiz Fusion – он обладает всем необходимым для придания Рабочему столу футуристического вида.

Важной и крайне полезной особенностью графической подсистемы Linux является также встроенная поддержка виртуальных Рабочих столов. Они ничем не отличаются от обычных, разница лишь в том, что таких столов в графической оболочке может быть несколько. Таким образом предоставляется возможность разделения рабочего пространства на несколько логических частей – на каждой из которых размещаются окна запущенных приложений, выполняющих задачи определенного типа (например, на одном браузер и почтовый клиент, на другом редактируемые документы, на третьем фотоальбом и т. д.). При этом переключение между виртуальными пространствами может осуществляться с помощью горячих клавиш, мыши или специального пейджера Рабочих столов (миниатюрное представление всех экранов с подсветкой текущего).

В большинстве случаев приложения, написанные для одного интерфейса, подходят и для другого. Это позволяет, если можно так выразиться, «скрестить» разнообразные графические среды и собрать собственную, идеально адаптированную под себя оболочку Рабочего стола с набором ПО из многих графических сред. Нужно отметить, что количество аналогичных по функциональности приложений в Linux просто огромно (каждая графическая оболочка имеет как минимум одну утилиту для выполнения определенного типа задач).

Кроме гибкой программной архитектуры, ОС Linux отличается от своих конкурентов наличием следующих преимуществ:

- высокий уровень надежности – в редких случаях необходимо перезапустить лишь графическую среду не перезагружая сам ПК, что экономит немало времени; стабильность ОС не зависит от количества установленного ПО;



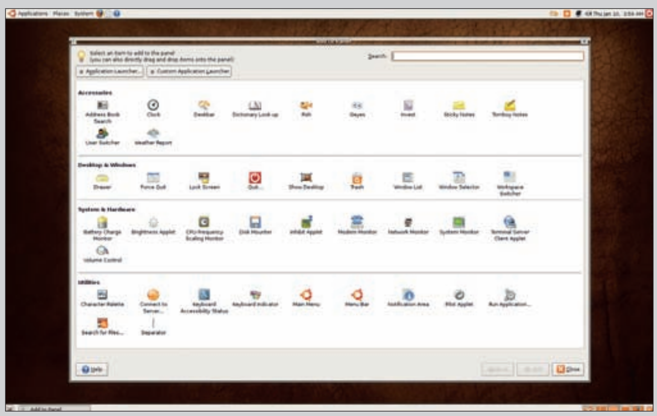
Диалоги настройки внешнего вида рабочего окружения Gnome и композитного оконного менеджера Compiz Fusion помогут отрегулировать параметры графической среды под предпочтения любого пользователя, будь то аскет или любитель «футуристических» элементов оформления интерфейса. К слову, здесь также доступны прозрачность и спецэффекты, поэтому достоинства Windows Aero отнюдь не являются уникальными. Более того, в Linux такие украшения потребуют намного меньше системных ресурсов.

- защищенность – наличие концепции раздельных учетных записей для использования и администрирования системы; неуязвимость для вирусов и, как следствие, отсутствие необходимости устанавливать антивирусное ПО;
- умеренные требования к аппаратной части ПК – для работы в Linux с включенными визуальными эффектами уровня Aero из Windows Vista не нужен ультрасовременный компьютер – вполне подойдет обычная конфигурация.

Несмотря на то что эта ОС лучше всего сочетается с файловыми системами из мира Unix (Etx2/Ext3, ReiserFS, XFS и т. д.), она без проблем функционирует и с остальными. У вас не возникнет проблем с FAT32 или NTFS, однако стоит заметить, что встроенная поддержка записи на NTFS пока присутствует лишь в некоторых наиболее свежих Linux-дистрибутивах (например, Ubuntu 7.10). Впрочем, эту функцию нетрудно добавить самостоятельно.

Программное обеспечение

Еще один важный момент, который необходимо усвоить тем, кто с Linux не знаком: данная ОС использует собственный формат исполняемых файлов, потому и приложения для Linux нужны родные. Однако расстраиваться не стоит, ведь ассортимент ПО для этой ОС практически ничем не уступает таковому для популярной Windows XP. Кроме того, в большинстве современных дистрибутивов Linux поиск и установка доступного программного обеспечения упрощена до максимума и представляет собой тривиальную процедуру «отметил



Панель управления Gnome содержит все необходимые элементы для настройки графической оболочки системы. Кроме того, в отличие от Windows, пользователь Linux имеет возможность самостоятельно формировать список и изменять содержимое окна. Для удобства элементы разделены на подкатегории, а разнообразие апплетов и конфигураторов поражает воображение.

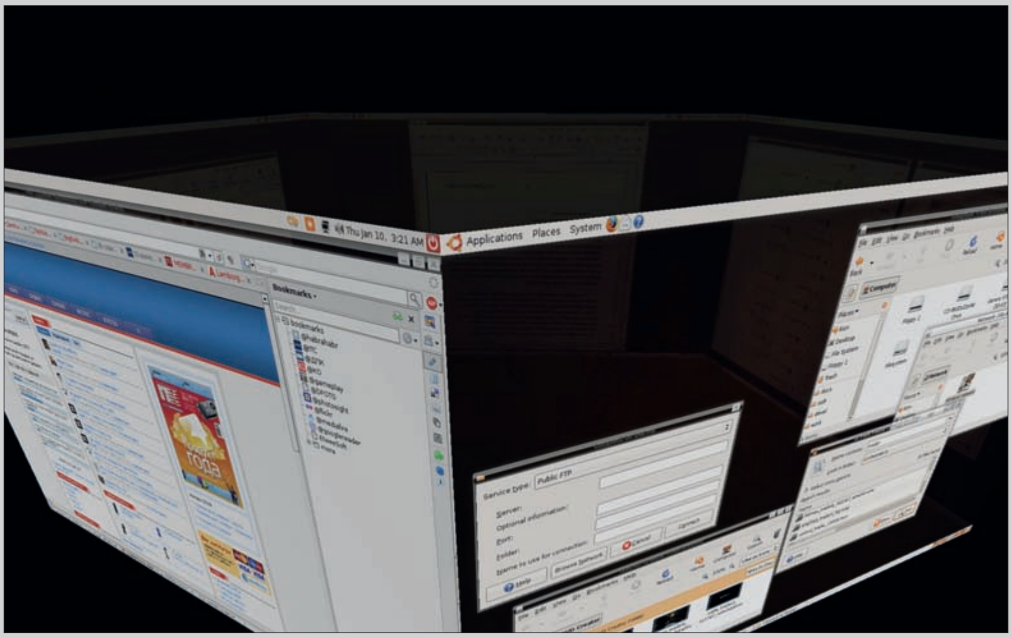
нужный пункт в списке и нажал кнопку начала установки». Собственно говоря, вышеупомянутый «список» – не что иное, как собранная из разнообразных репозиториев (хранилищ дистрибутивов) программного обеспечения информация о местоположении (оптический диск, винчестер, Интернет), размерах, версиях, зависимостях и т. д. конкретных программных пакетов (приложений, кодеков, библиотек и т. п.), представленная в структурированном виде (для этого применяется менеджер управления дистрибутивами). Примечательно, что набор используемых системой репозиториев не является фиксированным и может быть расширен пользователем самостоятельно. Достаточно будет обновить список доступных для установки программных пакетов (все это легко осуществляется в вышеупомянутом приложении).



Запуск игр, созданных для платформы Windows, в режиме эмуляции не составляет особого труда. Более того, в некоторых случаях такой способ предоставляет несколько уникальных возможностей (например, эмуляцию конкретной версии ОС Windows, что значительно расширяет ассортимент запускаемых игр). Старые отлично будут работать с режимом Windows 98, а для новых нужно будет включить симуляцию Windows XP.

Не забудем упомянуть и о «ужасающей» консоли (командной строке) Linux. Когда-то в далеком прошлом сложился миф о том, что без знания сотен консольных команд простому смертному в Linux делать нечего и что эта система – удел компьютерных гуру и программистов, которым для работы не нужен интерфейс, и они обходятся одной лишь командной строкой. Смеем вас уверить – те времена давно прошли, и пользоваться консолью в Linux теперь вовсе не обязательно: любые задачи можно выполнять посредством удобной оболочки. Однако в некоторых случаях консоль оказывается удобным и быстрым инструментом.

Отдельно стоит упомянуть о «взаимоотношениях» Linux с играми – здесь дела обстоят не так гладко. Собственные проекты для Linux, конечно же, существуют, но никакой речи о том, чтобы поиграть в самые свежие и технологически совершенные хиты быть не может (по крайней мере пока). Будем надеяться, со временем ситуация изменится, благо кое-какой прогресс в данной области все же наблюдается и некоторые компании-разработчики выпускают проекты для разных ОС (например, на Linux можно поиграть в такие популярные игры, как Quake 3/4, DOOM 3, Unreal Tournament 2004, Wolfenstein, Heroes of Might and Magic 3, Neverwinter Nights и др., а Epic Games обещает скоро выпустить Unreal Tournament 3 для Linux). Кроме того, если вы готовы подождать месяц-другой после выхода новинки, то вас выручит такое ПО, как Wine и Cedega. Работая в среде Linux, оно позволяет запускать большинство современных (не говоря уж о старых) игр в режиме эмуляции (Half-Life 2, Team Fortress 2, Call of Duty 4, Elder Scrolls IV, Command & Conquer 3, Supreme Commander, World of WarCraft 3, Resident Evil 4, Need for Speed ProStreet).



Благодаря системе X Window (оконный интерфейс в Linux, обеспечивающий базовые принципы отрисовки элементов и взаимодействия объектов) для Linux существуют самые разнообразные надстройки (графические среды), одной из которых является оригинальная Compiz Fusion (результат объединения проектов Compiz Extras и Beryl) с трехмерным представлением рабочих пространств и множеством специальных эффектов, которым позавидует и Windows Vista.

Найти и уничтожить:

обзор бесплатных программ для борьбы со spyware

Ростислав Панчук

Навязчивая реклама в менеджере закачки, выскакивающие сами по себе окна в браузере, попытки модема установить соединение с зарубежным телефонным номером, кража персональной информации – вот типичный перечень проблем, которые могут возникнуть на вашем ПК из-за шпионских программ. Игнорировать их крайне опасно, и до недавнего времени наиболее авторитетным средством удаления подобного «мусора» была утилита Ad-Aware от компании Lavasoft. Однако последние free-версии этой программы не выдерживают никакой критики по части функциональности, что и вынудило нас обратить свой взгляд на другие бесплатные утилиты по борьбе со spyware.

Spybot Search & Destroy 1.5.1

СМОТРИ на диске

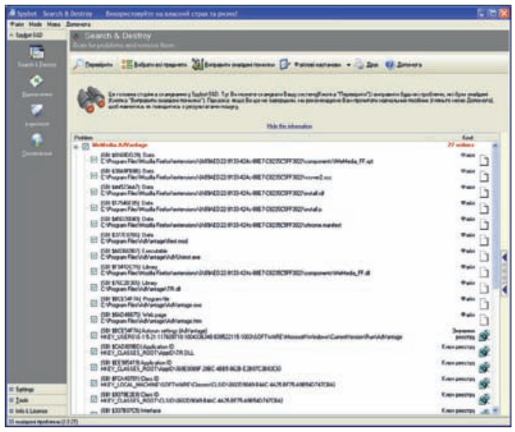
№2/2008 домашний ПК ВЫБОР РЕДАКЦИИ ★★★★★

Главный претендент на звание лидера, Spybot Search & Destroy – единственная из бесплатных утилит, которая снабжена полным набором средств по борьбе со spyware. В состав Spybot входят не только «продвинутый» сканер для обнаружения и уничтожения всевозможных рекламных модулей, троянов, «звонилок» и прочей гадости, но и специальные компоненты для предотвращения «заражения» вашего ПК в будущем. Кратко с ними ознакомимся.

Оценивать эффективность современных антивирусов и antispyware-программ по объему их базы данных не совсем корректно, но справедливости ради отметим, что у Spybot Search & Destroy она в порядке – утилита «знает» о существовании более 100 000 вредоносных модулей. Скорость ее работы даже на самом современном ПК не назовешь очень быстрой, но со своим заданием Spybot справляется отменно, уверенно опережая других участников обзора. Пользователю остается только еще раз внимательно пересмотреть результаты поиска и навсегда распрощаться с найденным «мусором». В случае же, когда деинсталляция рекламного модуля приводит к полной потере работоспособности программы-«хозяина», у Spybot есть запасной вариант – восстановить «шпиона», но при этом заблокировать его либо же заменить вредоносный код «пустышкой».

Впрочем, после успешной «зачистки» системы расслабляться еще рано – ведь нет никаких гарантий, что spyware и malware снова не проникнут на ваш ПК, пользуясь уязвимостями в браузерах (прежде всего Internet Explorer) и системе безопасности Windows. С подобной угрозой предназначены бороться сразу два модуля – SDHelper и TeaTimer. Первый из них защищает Internet Explorer, «иммунизируя» прорехи в Windows и блокируя загрузку malware с сомнительных веб-ресурсов, а второй – это своеобразный мини-файрвол, который стоит на страже реестра Windows. Любой несанкционированный процесс будет мгновенно пресекаться, а дальнейшая его судьба – разрешить или запретить – останется в личной компетенции пользователя. Увы, порой сообщения TeaTimer уж слишком навязчивы, но такова плата за безопасность.

И все же главное преимущество Spybot перед остальными конкурентами – это, несомненно, удивительное сочетание невиданной функциональности и простоты в работе. Благодаря толковому пошаговому мастеру с поставленной задачей справится даже новичок, а энтузиасты, приложив минимум усилий, превратят Spybot в универсальный центр по защите вашего ПК – от менеджера процессов до проверки реестра на «битые» ключи. Вне всяких сомнений, перед нами лучшая из существующих бесплатных программ для борьбы со spyware!





Freeware

Разработчик
Safer Networking Ltd

Сайт
www.spybot.info/ru/index.html

Размер
7,12 МБ

Адрес загрузки
www.spybot.info/ru/download/index.html

вердикт ★★★★★

ЗА
Универсальный комплект утилит для уничтожения spyware в любых ситуациях

ПРОТИВ
Модуль TeaTimer порой навязчив; алгоритм обнаружения rootkits пока неидеален

Кое-что еще

Немного технической информации

Spyware – это программа, отсылающая информацию с компьютера пользователя третьим лицам без его ведома, и/или намеренно вредящая работе ПК. На данный момент выделяют несколько подтипов spyware.

Adware – рекламные модули, пичкающие нас баннерами; часто adware также собирает информацию о ваших прогулках в Интернете.

Keyloggers – клавиатурные шпионы, перехватывающие всю информацию, набранную пользователем, и переправляющие ее своему создателю. Кейлоггеры далеко не всегда обнаруживаются антивирусами, а вред, наносимый ими, может быть просто огромен.

Browser Hijackers – подменяют стартовую страницу браузера на сайт рекламодателя, причем избавиться от них путем простого сброса настроек IE не получится.

Dialers – инициализируют дозвон dial-up модема по зарубежному телефонному номеру, что может вылиться в многотысячные счета от оператора в конце месяца. К счастью, сейчас уже не столь опасны благодаря распространению широкополосных подключений к Сети.

Browser Helper Objects (BHO) – одни из самых частых гостей на наших ПК, данные модули используют уязвимости в системе безопасности Internet Explorer. Спектр их действий очень широк – от появления новой «поисковой» панели в браузере до кражи паролей и персональной информации владельца ПК.

E-mail spyware – чаще всего под этим термином подразумеваются многочисленные черви, которые помимо несанкционированных рассылок самих себя, могут вносить изменения в вашу электронную переписку.

Cookie spyware – учетные файлы пользователя, полученные им при переходе на каждый веб-сайт, тоже несут в себе кое-какую полезную информацию для маркетологов. Особенно если собрать их вместе и хорошенько проанализировать.

Windows Defender 1.1

Долгое время корпорация Microsoft сильно отставала в гонке spyware и разработчиков antispyware-программ, со снисхождением наблюдая за ними с высоты своего пьедестала. Но в 2005 г., когда распространение вредоносных модулей превратилось в настоящую эпидемию, редмондская компания наконец-то решила показать, кто здесь главный. Первая попытка Microsoft получилась не самой удачной, но спустя три года после своего официального старта Windows Defender стала заметно функциональнее и уже не выглядит эдаким бедным родственником на фоне той же Spybot.

Первое, что сделает программа еще в процессе инсталляции, это проверит вашу копию Windows на подлинность и загрузит новейшие базы данных spyware с помощью Windows Update. Последующие действия Windows Defender тоже практически не требуют вмешательства пользователя – утилита успешно функционирует в фоновом режиме, автоматически сканируя систему на предмет наличия шпионских программ. Еще одна интересная функция утилиты – модуль Software Explorer, контролирующий запущенные процессы в реальном времени и позволяющий заблокировать те из них, которые не содержат цифровых подписей разработчиков или просто вызывают у вас подозрения. К сожалению, по эффективности Windows Defender все еще уступает другим братьям по оружию, но зато она неприхотлива в использовании и требует к себе минимум внимания в процессе работы.

Freeware

Разработчик
Microsoft Corporation

Сайт
microsoft.com/athome/security/spyware/software/default.mspx

Размер 4,94 МБ

Адрес загрузки
microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyId=435BFCE7-DA2B-4A6A-AFA4-F7F14E605A0D&displaylang=en&mg_id=10134

Вердикт

★★★★☆

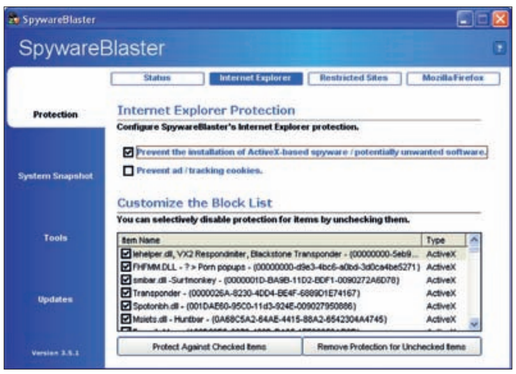
ЗА
Функционирует в фоновом режиме; автоматизация основных этапов

ПРОТИВ
Результативность поиска и уничтожения spyware могла бы быть и выше

Spyware Blaster 3.51

Очень оригинальная разработка, ориентированная в первую очередь на превентивные меры борьбы со spyware. И вправду, бесплатных утилит-сканеров этого «мусора» существует великое множество, а вот из freeware-средств защиты в реальном времени вспоминается один только Spybot, да и тот неидеален. Spyware Blaster успешно «закроет» многочисленные прорехи в системе безопасности Internet Explorer, запретит несанкционированное изменение файла hosts и стартовой страницы браузера, а также навсегда избавит вас от надоедливой флэш-рекламы.

Учетные файлы (cookies), загружаемые на ваш ПК при веб-серфинге, тоже могут использоваться для отслеживания предпочтений пользователя. Программа решает этот вопрос радикально, блокируя прием ad-cookies и в IE, и в Firefox. Ну а очень полезная функция *System Snapshot* позволит создавать резервные копии конфигурационных файлов Windows, чтобы в случае особо опасной инфекции мгновенно восстановить поврежденные настройки ОС. Пожалуй, единственным существенным минусом программы является ее концепция – Spyware Blaster способна предотвратить появление новых шпионских приложений, но удалить те, которые уже имеются на вашем ПК, она не в силах. Вот почему для достижения максимального эффекта от Spyware Blaster разработчики рекомендуют использовать ее в связке с любым другим antispyware-сканером, и тогда ни один байт вредоносного кода не сможет попасть на ваш ПК.



Freeware

Разработчик
Javacool Software

Сайт
www.javacoolsoftware.com

Размер
2,44 МБ

Адрес загрузки
www.javacoolsoftware.com/sbdownload.html

Вердикт

★★★★★

ЗА
Отличное решение для постоянной защиты вашего ПК

ПРОТИВ
Требует наличия стороннего antispyware-сканера для максимально эффективной работы

Кое-что еще

Некоторые бесплатные программы со spyware

KaZaa Media Desktop
Скандально известное детище Sharman Networks после массовых судебных исков от RIAA уже потеряло статус самого популярного p2p-клиента в мире, но продолжает лидировать в области ПО, больше всего напичканного рекламными и spyware-модулями. Cydoor, GAIN, Instafinder, My Search Toolbar – все эти «ценные» программы постоянно следят за вашими прогулками в Сети, крадут персональные данные пользователя и отравляют каждую минуту работы за ПК показом рекламы.

Daemon-Tools Pro 4.11 Basic
С недавних пор бесплатная версия лучшего эмулятора защищенных CD и DVD-дисков распространяется вместе с назойливым рекламным модулем AdVantage, который постоянно демонстрирует все новые и новые всплывающие окна. Деинсталляция AdVantage, даже средствами Spybot, приводит к частичной потере функциональности D-Tools, но лучше уж такой вариант, чем вообще его отсутствие...

Crystal Player Free/BSPlayer
Бесплатные версии популярных медиаплееров тоже не без изъяна – в обоих присутствует «ценный» модуль WhenU, якобы для упрощения покупок в онлайне.

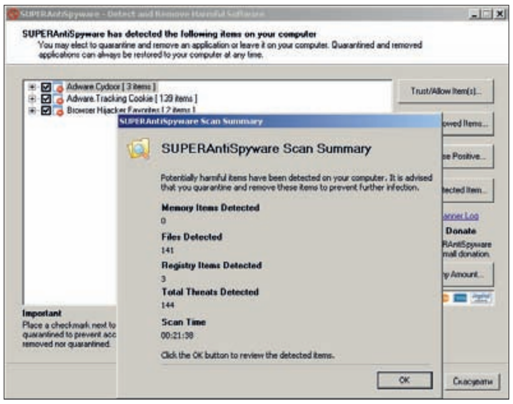
Wildtangent Game Console
Официальный клиент одного из самых больших порталов казуальных игр содержит модуль Web Driver, который сообщает издателю о жанровых предпочтениях игроков и времени их пребывания на серверах Wildtangent, а также вволю угощает геймеров рекламой. В начале 2007 г. под давлением общественности компания на непродолжительный срок отказывалась от использования данной утилиты, так что вполне возможно, что к моменту выхода этого номера журнала в печать казуалы снова будут наслаждаться любимыми играми без рекламы и прочих «бонусов».

SUPERAntiSpyware 3.9

СМОТРИ на диске

Несмотря на звучное название и громогласную рекламу, SUPERAntiSpyware на поверку оказалась довольно посредственной утилитой. Хваленый сканер, якобы «выплавливающий» самых скрытных «шпионов», с треском проиграл всем остальным участникам данного обзора. Мало того что процесс анализа жестких дисков занимает непозволительно много времени, так и количество найденного spyware куда меньше, чем у того же Spybot Search & Destroy. На удивление бедно функциями и меню сканера – отправить подозрительные файлы в карантин, сообщить разработчику о позитивных срабатываниях и... все! О real-time-защите речь даже не идет – да, она существует в природе, но только в составе платной Pro-версии. То же можно сказать и о планировщике, и оригинальной функции *First lane Prevention*, состоящей в проверке системы еще до ее старта, чтобы эффективно уничтожить spyware, прежде чем оно навредит вашему ПК.

Единственное, заслуживающее похвалы, – это группа инструментов Repair. SAS умеет заново «включать» systray, службу *System Recovery* и диспетчер процессов, отключенные особо злостным трояном, сбрасывать настройки браузера, когда они по каким-то причинам недоступны, и вообще всячески реанимировать операционную систему. Именно за «ремонтный набор» SAS получает еще один балл к оценке.



Freeware

Разработчик
SUPERAntiSpyware.com

Сайт
superantispyware.com

Размер
5,64 МБ

Адрес загрузки
superantispyware.com/download.html

вердикт
★★★☆☆

ЗА
Набор инструментов для восстановления критических системных апплетов; базовая функциональность

ПРОТИВ
Большинство функций доступно только в платной Pro-версии

Emsi a-squared Free 3.1

СМОТРИ на диске

Первое, что бросается в глаза при знакомстве с a-squared, – прямо-таки огромный дистрибутив программы, что объясняется солидными размерами ее базы данных (более 300 000 троянов, «звонилок», червей и собственно spyware). Удивительно, но проверка системы в режиме *Smart Scan* происходит довольно быстро, да и результативность работы утилиты ненамного хуже, чем у признанных лидеров. Правда, эвристический сканер все еще далек от идеала – объяснить, по каким же критериям утилита отнесла невинный Download Master v5.1.1 в категорию неизвестных науке «звонилок», решительно невозможно. Впрочем, после инсталляции последней версии DM ложных срабатываний больше не наблюдалось, но сам факт такой ошибки a-squared настораживает. Немного расстраивают и солидные объемы кумулятивных обновлений базы данных утилиты, но в свете тотального распространения широкополосных подключений к Сети это уже не проблема.

Как нетрудно догадаться из названия программы, у нее существует и более продвинутый Pro-вариант, где реализована полноценная резидентная защита ПК, но распространяется он уже по принципу shareware. Бесплатная же версия лишена подобных преимуществ, и несмотря на все свои обширные знания, не способна противостоять любой сколько-нибудь серьезной эпидемии червей вроде Sasser или Lovesan. Итого, в качестве дополнения к Spyware Blaster эта утилита в принципе подойдет, но вот только есть ли смысл инсталлировать сразу две программы, если с данной задачей с таким же успехом справится один Spybot?

Freeware

Разработчик
Emsi Software GmbH

Сайт
www.emsisoft.com/en/software/free

Размер
18,2 МБ

Адрес загрузки
www.emsisoft.com/en/software/download

вердикт
★★★★☆

ЗА
Солидные размеры базы данных; высокая скорость работы

ПРОТИВ
Эвристический сканер неидеален; отсутствие планировщика и резидентного модуля в бесплатной версии

Бесплатные утилиты для бэкапа файлов

Андрей Белокриницкий

Отличных платных программ для резервного копирования данных существует огромное множество. Freeware и даже open source проекты тоже не отстают в количестве, однако не всегда могут предложить достаточную функциональность, приятный удобный интерфейс и простоту настроек. Тем не менее здесь встречаются программы, составляющие прямую конкуренцию платным аналогам. У каждого из трех рассмотренных приложений есть свои достоинства и недостатки, что не дает возможности однозначно выделить лидера, все зависит от ваших конкретных потребностей.

Personal Backup 4.1.3

СМОТРИ на диске

Программа Personal Backup, увы, затеряна на просторах Интернета. Возможно, потому, что разработчик поддерживает официальный сайт только на немецком языке. Но пусть вас это не пугает, интерфейс программы по умолчанию английский.

Большинство приложений для backup используют сходные принципы построения интерфейса. К сожалению, Personal Backup не из их числа. Поначалу обилие настроек сбивает с толку, однако уже после 10 минут работы все становится на свои места, и интерфейс, основанный на наличии множества закладок, показывает, что у него тоже есть преимущества.

Из приятных особенностей отметим возможность работы без инсталляции и использование только одного исполняемого файла без дополнительных библиотек.

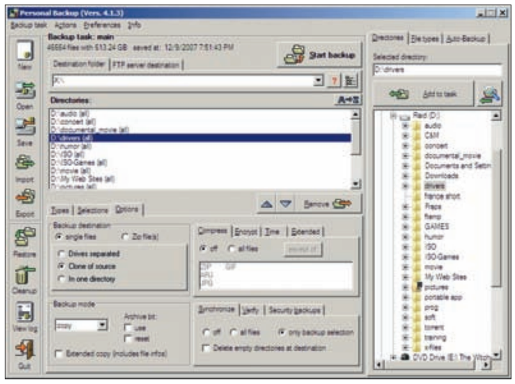
Функциональность Personal Backup на высоте. Резервные данные можно архивировать в Zip или шифровать с помощью AES. До или после выполнения копирования позволяется запускать нужные вам программы, отсылать сообщения по e-mail или проверять целостность файлов.

При желании можно установить фильтр на определенные типы файлов, причем делается это не только с помощью масок, но и более удобным способом. Все типы файлов, встречающиеся в предназначенных для резервного архивирования каталогах, отображаются в специальном списке, откуда ненужные можно исключить (как отдельные файлы, так и целые папки). Надо сказать, что реализована эта функция очень удачно и удобно.

Для сохранения файлов по сети есть возможность копирования на FTP-сервер (proxy поддерживается). В качестве имен директорий разрешается использовать встроенные переменные, что позволяет делать резервные копии данных в папках вида «текущий год», «текущий месяц» и т. д.

Доступны три варианта создания резервных копий: Full, Differential и Incremental, а также возможность настройки способа синхронизации и зеркалирования содержимого источника и хранилища файлов.

Personal Backup способен работать в режиме восстановления данных. Есть и функция очищения файлов в хранилище: например, можно удалять все копии, сделанные более полугода назад.



Для автоматизации процесса создания копий имеется удобный планировщик заданий. Чтобы запущенная программа не замедляла компьютер, добавлена возможность установки приоритета выполнения – от *very low* до *high*.

Хочется отметить и отличную скорость работы Personal Backup при создании incremental-копий – сравнение файлов в источнике и резервном хранилище проходит очень быстро.

К недостаткам отнесем отсутствие опции автозапуска программы при старте Windows и неправильное отображение кириллицы в названиях, что, однако, никак не влияет на результат работы – все папки и файлы копируются корректно.

Freeware

Разработчик
Dr. Jürgen Rathlev

Сайт
personal-backup.rathlev-home.de

Размер
1,78 МБ

Адрес загрузки
www.ieap.uni-kiel.de/surface/ag-berndt/download/utilities/pb-setup-4.1.0300.exe

Вердикт

★★★★★

ЗА
Отличная функциональность; работа без инсталляции

ПРОТИВ
Нестандартный интерфейс; отсутствие опции автозапуска при старте Windows

Comodo Backup 1.0.3.0

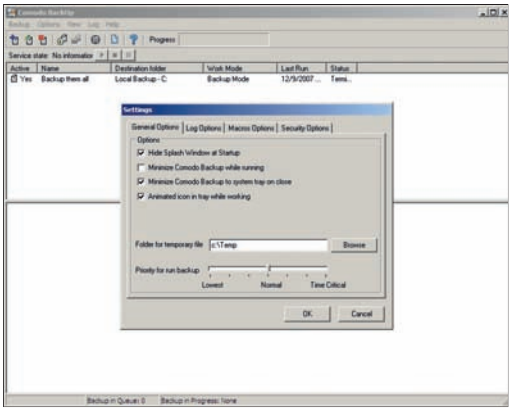
СМОТРИ на диске

Comodo Backup обладает простым, интуитивно понятным интерфейсом, может устанавливаться в качестве сервиса Windows, имеет встроенный планировщик. Кроме того, у него есть несколько особенностей, отличающих его от двух предыдущих программ, – осуществление записи информации на CD/DVD, функция проверки сценариев сохранения данных на ошибки, а также возможность такого типа резервного копирования, как синхронизация.

Теперь о недостатках. По сравнению с Personal Backup процедура инкрементального копирования происходит ощутимо медленнее.

К тому же программа допускает досадные ошибки при копировании файлов с некоторыми специфическими европейскими символами. К примеру, MP3-файл с названием «Björk» не скопировался. Зато подобной проблемы с кириллицей нет.

В последней версии Comodo Backup добавлена поддержка Windows Vista. Проблемы копирования файлов со специфическими символами в названии на оценку не повлияли, поскольку они (подобные файлы) встречаются довольно редко, и даже такой уважаемый файловый браузер, как Servant Salamander, с ними работал некорректно.



Freeware

Разработчик
Comodo Group

Сайт
backup.comodo.com

Размер
4,5 МБ

Адрес загрузки
backup.comodo.com/download.html

ВЕРДИКТ
★★★★★

ЗА
Хорошая функциональность; простота настройки

ПРОТИВ
Ошибки при копировании файлов с некоторыми европейскими буквами в названии

Cobian Backup 8.4.0.202

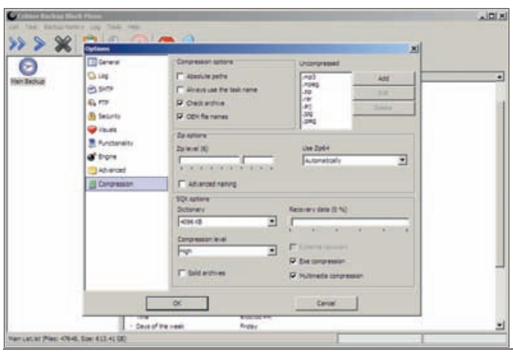
СМОТРИ на диске

Данная программа является самой функциональной и удобной в применении. Она, несомненно, получила бы знак «Выбор редакции», если бы не одно досадное «но»: здесь отсутствует функция зеркалирования данных.

Программу можно установить в качестве сервиса Windows. Для резервных копий используется не только формат Zip, но и Zip64 (для создания архивов, превышающих 2 ГБ), а также более эффективный SQX, который поддерживает solid-архивы и добавляет recovery data для их восстановления в случае повреждения. При желании данные шифруются одним из четырех доступных алгоритмов.

Создавать новое задание очень удобно. Все необходимые папки можно добавлять с помощью drag'n'drop прямо из Проводника. Поддерживаются основные типы создания копий (Full, Differential, Incremental). Имеется удобный встроенный планировщик. Как и в других программах, присутствует возможность сохранять файлы на FTP-сервере.

С начала 2007 года проект Cobian Backup получил статус open source. И хотя о дате выхода 9-й версии ничего не слышно, будем надеяться, что новый статус пойдет программе только на пользу.



Freeware, open source

Разработчик
Luis Cobian

Сайт
www.educ.umu.se/~cobian/index.htm

Размер
8,11 МБ

Адрес загрузки
educ.umu.se/~cobian/programz/cbSetup.exe

ВЕРДИКТ
★★★★☆

ЗА
Приятный интерфейс; отличная функциональность; простота в настройке и использовании

ПРОТИВ
Отсутствие функции зеркалирования

Детали

Способы создания резервных копий

Full backup – все файлы копируются полностью каждый раз. В случае больших объемов данных эта процедура будет занимать много времени. Особых достоинств нет.

Incremental backup – при первом запуске работает так же, как и Full backup, – создает полную копию данных. В дальнейшем копирует только измененные или добавленные файлы. Значительно ускоряет процедуру резервного копирования.

Синхронизация – сохраняет обновленные или добавленные файлы в режиме реального времени. Для этого программа должна быть постоянно запущена либо установлена в качестве сервиса Windows. Из рассмотренных в обзоре такой функциональностью обладает только Comodo Backup.

Зеркалирование – поддерживает содержимое файлов и папок и их резервных копий в одинаковом состоянии. При отключении этой опции переименованная папка с данными копируется в хранилище еще раз под новым именем, при этом старая копия не удаляется. Отсутствие функции зеркалирования приводит к бессмысленной трате свободного места на резервном диске.

Бесплатные программы для бэкапа разделов

Андрей Белокриницкий

Периодической переустановке операционной системы существует альтернатива – восстановление ее предварительно созданной копии. Эта процедура намного быстрее и к тому же не требует последующей настройки ОС. Для создания подобной копии необходимо воспользоваться одной из специальных программ, самой известной из которых является Norton Ghost. Этот продукт имеет shareware статус. В обзоре собраны и рассмотрены бесплатные приложения с похожей, а иногда и лучшей функциональностью.

DriveImage XML 1.21

№2/2008 Домашний ПК ВЫБОР РЕДАКЦИИ ★★★★★

Компания Runtime Software уже давно занимается разработкой ПО для восстановления данных с поврежденных дисков. Неудивительно, что, имея за плечами такой опыт, они смогли создать хорошую программу для бэкапа разделов. Вдвойне приятен тот факт, что в отличие от других продуктов этой фирмы, за новую утилиту не надо платить.

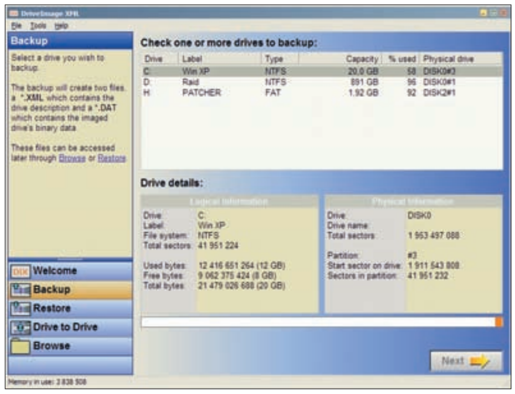
DriveImage XML – идеальное бесплатное решение для создания образов раздела. Главным плюсом программы является возможность копирования текущей инсталляции Windows без необходимости перезагружать компьютер. На выбор позволяется сделать побайтовую копию раздела либо добавить только используемое файлами пространство (во втором случае значительно сэкономится место). Результирующий файл можно сжать или разбить на части. Кроме того, позволяется сделать резервную копию прямо на другой раздел диска. Восстановление системы осуществляется двумя способами – либо путем подключения DriveImage XML в качестве плагина для диска BartPE, либо с помощью загрузки в систему, установленную на другом диске.

Сохранение разделов по расписанию предлагается производить, используя стандартный планировщик Windows, – в справочной системе есть краткое описание данной процедуры.

DriveImage XML является единственной программой в обзоре, которая позволяет не только создавать, но и открывать сохраненные образы, с возможностью извлечения, запуска и просмотра встроенной утилитой любых файлов, а также с поиском по архиву.

При восстановлении раздела стоит помнить следующие вещи: его размер должен превышать объем исходного, а все данные на нем будут стерты. После восстановления образа раздел необходимо сделать активным, чтобы он стал загрузочным.

Результаты работы с DriveImage XML нас очень порадовали – копии разделов, созданные данной программой, занимают меньше места, чем полученные с помощью других продуктов (включая несколько утилит, не вошедших в обзор). При этом работает она быстрее конкурентов и позволяет использовать компьютер без каких-либо ограничений.



Интерфейс программы сложно назвать интуитивным, однако необходимые для выполнения всех операций шаги довольно просты, так что разобраться с ней под силу даже новичку. Важным моментом является наличие контрольных вопросов перед потенциально опасными операциями с жестким диском. В этом случае для продолжения нужно ввести информацию, которую можно узнать, только внимательно перечитав предупреждение о последствиях в случае необдуманных действий.

Freeware

Разработчик
Runtime Software

Сайт
www.runtime.org

Размер
1,67 МБ

Адрес загрузки
www.runtime.org/dixmlsetup.exe

вердикт

★★★★★

ЗА
Отличная функциональность

ПРОТИВ
Отсутствие возможности восстановления на меньший по объему раздел

HDClone 3.2 Free Edition

HDClone Free Edition является облегченным вариантом более старших платных продуктов, которые выпускает компания Miray Software. И если серьезные ограничения функциональности еще можно простить ввиду бесплатности программы, то отсутствие информации о том, какие из настроек не работают, вызывает недоумение. Фактически после выбора определенных опций и нажатия кнопки *Продолжить* приходится читать сообщение о том, что некоторые настройки недоступны в этой версии и для продолжения их следует отключить.

Самым главным отличием freeware-варианта является ограничение скорости копирования данных – она составляет всего 5 МБ/с (в платных версиях этого продукта – 10 МБ/с, 14 МБ/с и без ограничений, в зависимости от стоимости программы). Кроме того, доступен лишь режим прямого копирования с раздела на раздел, без возможности сохранения в образ. Размер второго раздела должен быть больше или равен текущему. После завершения создания образа можно провести дополнительную проверку на идентичность оригиналу.

Программа не предназначена для запуска под Windows – в комплекте есть два загрузочных образа, которые с помощью специальной утилиты можно записать на дискету, компакт-диск или флэшку.



Freeware

Разработчик
Miray Software

Сайт
www.miray.de

Размер
4,24 МБ

Адрес загрузки
www.miray.de/public/download/hdclone.fe.en.zip

Вердикт ★★★☆☆

ЗА
Возможность загрузки с большинства носителей данных

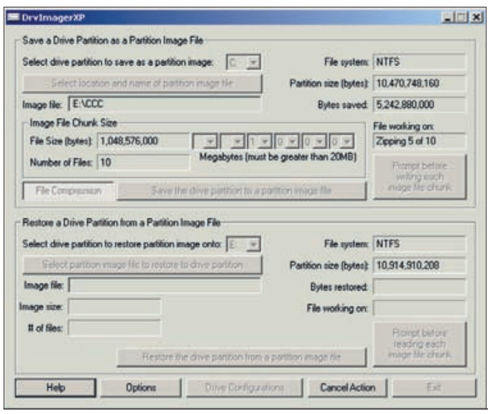
ПРОТИВ
Функциональность сильно урезана по сравнению с платной версией

DrvImagerXP v2.2

DrvImagerXP позволяет сохранять разделы в двух режимах: безопасном, перед загрузкой системы, и обычном, непосредственно во время работы Windows. Во втором случае желательно закрыть все активные приложения и не использовать компьютер. По умолчанию образ разбивается на части определенных размеров, эту функцию нельзя отключить, но можно задать величину блока, равную 100 ГБ, в результате чего вы наверняка получите один конечный файл. Минимальный устанавливаемый размер архива – 20 МБ.

DrvImagerXP копирует весь раздел побайтово – это значит, что полученный файл будет такого же объема, что и весь раздел. Для уменьшения можно применить компрессию. К сожалению, сжатие на лету не работает, программа сначала создает точную копию области диска и лишь потом приступает к ее архивации, в связи с чем требуется больше свободного места, чем в случае с другими программами.

Для копирования одного раздела напрямую на другой можно использовать утилиту DrvClonerXP, выпущенную тем же производителем.



Freeware

Разработчик
Lexun Freeware

Сайт
нет

Размер
0,64 МБ

Адрес загрузки
www.softpedia.com/get/System/Back-Up-and-Recovery/DrvImagerXP.shtml

Вердикт ★★★☆☆

ЗА
Файлы образов в формате Zip, что позволяет извлекать из них любые данные

ПРОТИВ
Не обновляется; повышенные требования к свободному месту при создании копии

Детали

Сохранение и восстановление ОС с помощью DriveImage XML

Сохранение

Желательно создавать образ недавно установленной системы, проинсталлировав все нужные драйверы и минимум необходимого софта.

После запуска DriveImage XML жмите *Backup* и выбирайте в списке разделов требуемый (тот, на котором установлена Windows). Далее укажите директорию для сохранения файла образа, при этом желательно включить компрессию, что сэкономит место на диске. Через несколько минут backup системы будет готов.

Восстановление

Эту операцию можно производить как на текущий раздел, так и на любой другой. В первом случае понадобится создать загрузочный диск с помощью утилиты BartPE и установить на него плагин DriveImage XML. Второй вариант проще и даже не требует перезагрузки. В программе нажимайте кнопку *Restore*, выбирайте файл с сохраненным разделом и область диска, на которую его следует восстановить. Будьте внимательны: перед записью все данные на выбранном разделе стираются. После окончания восстановления необходимо сделать диск активным, чтобы он стал загрузочным. Вызовите контекстное меню на значке *Мой компьютер*, кликните на пункте *Управление* и выберите в появившемся окне *Управление дисками*. Теперь выделите нужный раздел диска и нажмите в меню *Сделать раздел активным*. Для добавления раздела в список загрузки, который появляется после включения компьютера, лучше всего воспользоваться программой Easy BCD.

Все о формате FB2

Максим Капинус

За время существования цивилизации менялось многое, но одна вещь сопровождала человека тысячелетия. Менялся внешний вид и технологии создания книг, однако они всегда оставались основным источником хранения мудрости и опыта поколений. Художественная, техническая и научная литература, мемуары и дневники известных людей, публицистика – все это мы изучаем до сих пор, сидя за столом в библиотеке или лежа на диване.

Вместе с компьютерами появился и новый способ чтения, однако определенные трудности возникли с разработкой универсального формата для хранения текстов. Да, на сегодняшний момент существует огромное множество форматов, но они предназначены, в первую очередь, для создания документов и их оформления, но, увы, не для удобного чтения.

В большинстве случаев электронная копия книги в каком-либо виде представляет собой массив текста с определенным форматированием, читать который трудно из-за отсутствия закладок, оглавления с возможностью быстро перемещаться между разделами. Кроме того, они лишены изображений, часто достаточно важных для понимания сути повествования.

FB2 был разработан группой российских специалистов, использовавших язык XML для максимально удобного решения перечисленных проблем. Был описан четкий стандарт, подразумевающий применение специальных тегов для каждого объекта, будь то заголовок или иллюстрация. Такой подход обеспечил и максимальную простоту при чтении, и совместимость, поскольку XML не зависит от платформы. Это означает, что для пользователей КПК и обычных десктопов можно делать один единственный вариант файла, который легко подвергается конвертации при необходимости.

Благодаря открытости FB2 было разработано достаточно большое количество утилит для создания, редактирования и просмотра виртуальных книг. Почти все они бесплатны, так что превратить обычный текстовый файл в замечательно оформленный фолиант может практически каждый. Тем не менее для создания понадобится намного больше времени – четкая структуризация потребует внимательного форматирования и выделения необходимых разделов, а это кропотливый труд. Гораздо проще воспользоваться трудами других, однако тогда общее хранилище не сможет пополняться новыми текстами.

Что касается правового вопроса, то основной ресурс книг – fictionbook.ru – прежде был полулегальным, однако сейчас превращается в коммерческую организацию, обеспечивающую бесплатный контент читателям за счет рекламодателей.

Haali Reader 2.0

СМОТРИ на диске



Разработчик	Михаил Мацнев
Сайт	haali.cs.msu.ru/pocketpc/index.html.ru
Размер	538 KB
Адрес загрузки	haali.cs.msu.ru/pocketpc/download.html.ru

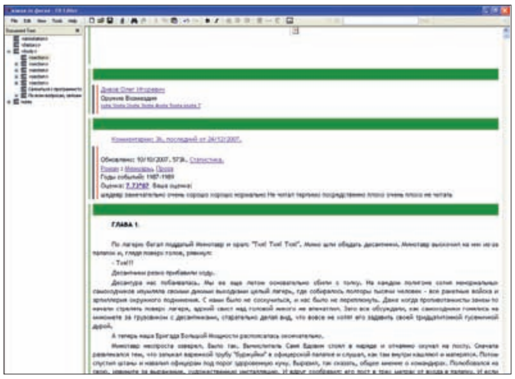
Несмотря на малый размер дистрибутива, Haali Reader является универсальным и довольно удобным средством для чтения книг. Интерфейс прост и не захламлен множеством меню – в верхней части окна расположены несколько кнопок, отвечающих за навигацию и настройку параметров, а внизу размещен ползунок, демонстрирующий место отображаемой страницы в общем объеме «тома» чтения. Один клик мышкой и мы легко перемещаемся по главам (они выделены вертикальными полосками). Для более точного перехода можно воспользоваться детально структурированным оглавлением с названиями разделов и подразделов.

Поскольку формат FB2 описывает лишь структуру текста, визуальное отображение книги зависит от конкретной программы для чтения. Haali Reader позволяет менять размер и тип шрифта, цвет подложки и количество колонок, причем цветовую схему можно сохранить в специальный профиль – пригодится на случай, если компьютером пользуются несколько человек с разными предпочтениями. Кроме того, по умолчанию Haali Reader фиксирует текущие позиции в 64 книгах, и этот параметр легко увеличивается в настройках. Так что запоминать страницы необязательно.

Программа существует в версиях для Windows и КПК на базе различных платформ и пользуется огромной популярностью у владельцев карманных компьютеров. К сожалению, дата появления последней версии – апрель 2007 года, свежих новостей на сайте нет. Хотя это может объясняться тем, что на данный момент функциональность Haali Reader устраивает не только читателей, но и разработчиков.

» FictionBook Tools

СМОТРИ на диске



Разработчик Михаил Мацнев

Сайт http://haali.cs.msu.ru/pocketpc/scripts.html.ru

Размер 523 KB

Адрес загрузки haali.cs.msu.ru/pocketpc/files/FictionBook Tools v2.0 Setup.exe

Большинство онлайн-библиотек хранят свои книги в HTML-формате или используют простейший TXT, и понятно, что для преобразования таких файлов в FB2 понадобятся специальные утилиты. Комплект из FictionBook Tools и ANY to FB2 поможет решить проблему. Сами программы невелики, но для их работы потребуется установка MSXML 4.0, который можно найти на официальном сайте Microsoft.

Фактически для преобразования достаточно одной ANY to FB2, однако инструментов для предварительного редактирования в ней немного, а значит, эта утилита понравится тем, кого не особо волнует оформление полученной книги. Пожалуй, из всех виденных конвертеров ANY to FB2 является наипростейшей программой, поскольку позволяет производить переформатирование документа без предварительного сохранения на жесткий диск. В адресную строку вставляется ссылка на файл в онлайн-библиотеке и после нажатия одной кнопки ANY to FB2 предложит сохранить готовый файл на винчестер.

FB Editor из состава FictionBook Tools предназначен для более тщательного и детального редактирования – с расстановкой тегов, добавлением изображений и изменением самого текста. Причем открывает файлы формата FB2 она собственными силами, а вот импортирование других документов происходит с помощью вызова ANY to FB2, которая производит предварительную конвертацию.

» ICE Book Reader 8.9.2



Разработчик ICE Graphics

Сайт www.ice-graphics.com/ICEReader/IndexR.html

Размер 2,1 MB

Адрес загрузки www.ice-graphics.com/ICEReader/DownloadR.html

Одна из наиболее мощных программ для чтения книг: ICE Book Reader абсолютно всеядна и может использоваться для импорта практически любого типа файлов, которые применяются при изготовлении электронных книг. Когда-то мы уже описывали ее преимущества в специализированном обзоре, однако за несколько лет компания ICE Graphics значительно улучшила функциональность и исправила множество ошибок.

В нее встроен конвертер, позволяющий преобразовывать файлы TXT<->HTML, TXT<->DOC и FB2 в TXT, так что перед нами настоящий комбайн. Но и это еще не все, поскольку помимо чтения, ICE Book Reader справляется с основной задачей любителя книг – упорядочивает виртуальную коллекцию, которая, зачастую, хранится без какой-либо каталогизации.

Тем не менее основное предназначение программы – удобное использование виртуальной библиотеки, поэтому сглаживание и автоматическая плавная прокрутка текста лишь облегчают этот процесс, предоставляя читателю наслаждаться чтением.

Еще одной интересной особенностью является поддержка дополнительных интерфейсов с различным оформлением. Если вы любитель классики, то вам понравится потрепанный фолиант, а поклонники фантастики оценят футуристический дизайн.

Встроенное многопоточное ядро позволяет одновременно записывать «начитываемый» голосовым движком текст прямо в MP3-файлы, минуя WAV, которые занимают довольно много места на жестком диске.

Радует, что разработчики сделали свое творение бесплатным для жителей бывшего СССР.

Кое-что еще

Другие полезные программы

Cool Reader 3
coolreader.org
Если аскетичный интерфейс Haali Reader вам не подходит, попробуйте альтернативную программу для чтения, интерфейс которой напоминает обычную книгу. Кроме того, она умеет сама читать тексты вслух с помощью голосового движка Microsoft Speech API, который необходимо предварительно установить.

AlReader
alreader.kms.ru
Конкурент Cool Reader 3 и Haali Reader, имеющий более привлекательный дизайн, оформляет текст в виде красивого фолианта. Пожалуй, однозначные достоинства и недостатки выделить нельзя, разве что удивила прокрутка страниц, а не их перелистывание.

Book Designer
www.the-ebook.org
Для творческих личностей созданы специальные редакторы, позволяющие создавать книги в формате FB2 с нуля. В качестве источника для Book Designer может выступать практически любой текстовый файл, а вашу фантазию почти ничто не ограничивает.

Программы для обучения слепому набору

Андрей Белокриницкий

Бум клавиатурных тренажеров уже прошел. На рынке укрепились позиции нескольких широко известных программ, которые вытеснили все остальные. При планировании статьи был соблазн сделать обзор малоизвестных продуктов, однако после оценки их качества от этой идеи пришлось отказаться. Итак, встречайте лучшие программы для обучения слепому набору на компьютере.

Цена любого представленного продукта на порядок меньше стоимости аналогичных курсов обучения скорописи, более того, в обзоре имеется и бесплатный тренажер.

Соло на клавиатуре 9.0.1.7

История «Соло на клавиатуре» начинается в конце 80-х гг., когда учебник выходил еще в печатном варианте. С тех пор выпущено много версий этой замечательной программы, большинство из которых значительно улучшались и дополнялись. Так произошло и с девятой версией «Соло», разрабатываемой более трех лет. Среди главных особенностей – изменение подхода к обучению, совершенствование интерфейса, добавление новых игр и тестов. Обязательным стало повторение предыдущих упражнений, что не вызывает каких-либо трудностей, но, по заверению авторов программы, ускоряет развитие навыков быстрого набора.

На наш взгляд, наиболее важными отличиями «Соло на клавиатуре» от других тренажеров является установка на безошибочность набора, ощущение постоянной виртуальной поддержки со стороны создателей программы, а также предсказуемость времени обучения – заранее известно, сколько всего заданий надо сделать и сколько еще осталось до конца курса. Он разбит на 100 упражнений, выполнив которые, вы гарантированно овладеваете навыком слепого набора. Полезные советы и внимание разработчиков помогут избежать распространенной ошибки новичков – забрасывания тренировок после нескольких дней усердной муштры. Кстати, о длительности курса. Авторы утверждают, что пройти его можно за 40–50 часов, однако в зависимости от «обучаемости» пользователя это время может быть и меньшим. В общем, занимаясь по несколько часов в день, освоить программу не трудно всего за две недели, что совсем немного, ведь еще 2–3 десятилетия назад процесс обучения растягивался на месяцы.

Бесплатно доступны только первые 10 упражнений, для перехода к последующим необходимо зарегистрироваться, благо в последней версии программы эта процедура заметно упростилась. Регистрация с помощью SMS (украинские операторы поддерживаются) занимает считаные минуты, после чего курс можно продолжать.

В девятой версии программы есть только русский курс обучения, другие языки будут добавлены немного позже. Если же вам необходимо изучить английскую раскладку прямо сейчас, советуем обратить внимание на версию 8.1.

Отдельно стоит упомянуть версию 8.8, распространяемую на компакт-диске. Кроме курса обучения на двух языках, программа дополнена большим количеством аудио- и видеоматериалов, в которых, в частности, можно ознакомиться с правильной постановкой рук при печати.





Доверие к программе подкрепляется наличием очной школы, откуда разработчики постоянно могут черпать информацию для улучшения упражнений.

Shareware, $5

Разработчик
«ЭргоСОЛО»

Сайт
www.ergosolo.ru

Размер
9,8 МБ

Адрес загрузки
www.ergosolo.ru/download

Вердикт
★★★★★

ЗА
Особенности организации курса; множество пояснений; большой опыт автора в создании подобных тренажеров

ПРОТИВ
Нет

VerseQ 3.0.12

VerseQ позиционируется как тренажер для любого уровня подготовки, однако, на наш взгляд, он больше подходит тем, кто уже хоть немного знаком со слепым набором.

Слова, используемые в упражнениях, не являются реальными, а образуются сочетанием наиболее часто набираемых последовательностей букв.

В отличие от других тренажеров, задания в VerseQ не выстроены в жестком порядке, а варьируются в зависимости от ваших индивидуальных ошибок. То есть чем больше определенных опечаток допускает пользователь, тем чаще ему будут попадаться проблемные для него буквосочетания. Другой особенностью продукта является изучение всех букв на клавиатуре с первого же урока.



Упражнения доступны на русском и английском языках с возможностью выбора уровня сложности. Программисты смогут оценить наличие специальных баз с уроками, ориентированными на разные языки программирования. Как утверждает автор, через 5–15 часов работы с тренажером вы сможете печатать на скорости 200–350 сим/мин. На сайте разработчика довольно часто проводятся акции, во время которых можно купить программу по сниженной цене. В ходе последней, к примеру, стоимость VerseQ составляла всего $0,3. Незарегистрированная версия VerseQ полностью функциональна в течение 7 дней.

Личные впечатления, оставшиеся после ознакомления с программой, – от нее очень трудно оторваться. Отдельно хочется подчеркнуть отличный дизайн продукта.

Shareware, $4,75

Разработчик
Владимир Ким

Сайт
www.verseq.ru

Размер
7,43 МБ

Адрес загрузки
www.verseq.ru/download/VerseQ.zip

вердикт

★★★★★

ЗА
Использование уникальных разработок; интерактивность; приятный дизайн

ПРОТИВ
Отсутствие вводного курса для тех, кто не знаком с принципами слепого набора

Stamina 2.5

Единственная бесплатная программа в обзоре, но, к сожалению, похоже, что ее развитие остановилось. В курсе используется несколько основных форм заданий. «Урок» предназначен для запоминания расположения клавиш, «Фразы» – для увеличения скорости набора, «Внешний файл» дает возможность набирать любой текст на ваш выбор.

Предлагается и альтернативный вариант расположения рук, при котором, по словам автора, кисти размещены так же, как на раздельной клавиатуре, что приводит к меньшей нагрузке. В курсе нет жесткой последовательности выполнения упражнений, к каждому из них позволяется перейти в любой момент.



При желании и наличии соответствующих знаний составить или отредактировать любой урок можно и самостоятельно. Это пригодится в случае, если в тренажере отсутствуют задания, отрабатывающие проблемные именно для вас буквосочетания.

На сайте программы доступны сборники фраз на многих европейских языках. Подчеркнем, что это не уроки, построенные по специальной методике, а лишь наборы предложений для практики.

Freeware

Разработчик
Алексей Казанцев

Сайт
www.verseq.ru

Размер
1,41 МБ

Адрес загрузки
www.stamina.ru/files/StaminaSetup.exe

вердикт

★★★★☆

ЗА
Бесплатность; наличие фраз на большом количестве языков

ПРОТИВ
Местами спорный юмор; отсутствие обновлений

Детали

Преимущества и недостатки слепого набора

Плюсы

Что бы ни утверждали сторонники двухпальцевого набора, ощущение, что они набирают так же быстро, как и те, кто обучился слепой печати, является ошибочным субъективным мнением. Их скорость составляет приблизительно 100 символов в минуту и характеризуется таким понятием, как непостоянный ритм. В то же время люди, закончившие изучение десятипальцевого набора уже могут набирать около 150 символов в минуту, и без особых проблем доведут этот показатель до 200–250 после некоторой практики.

Отсутствие необходимости постоянно переводить взгляд с монитора на клавиатуру позволяет беречь глаза. Кроме того не составляет труда набросать пару строк при выключенном свете, когда не видно букв на клавишах.

Уменьшается количество ошибок в тексте, в частности связанных с набором при неправильно включенной раскладке клавиатуры.

Минусы

Если вам жалко потратить несколько недель на выполнение специальных упражнений, чтобы потом экономить гораздо больше времени, можете считать процесс обучения минусом. Однако до сих пор не нашлось ни одного человека, который освоив слепой метод набора, захотел бы снова набирать текст по-старому.

Интернет без проводов

Максим Капинус

Ремонт или перестановка в квартире, покупка ноутбука или нового компьютера – все это часто вызывает проблемы, связанные с прокладкой кабелей и сетевых розеток. Стоит только запланировать перемещение подключенного к Интернету ПК из одной комнаты в другую, как тут же возникает вопрос переноса кабельного или DSL-модема и вороха проводов. Вряд ли подобная процедура кому-то покажется приятной, к счастью, есть недорогое и удобное решение – Wi-Fi.

Немного истории

Отцом технологии Wi-Fi принято считать Вика Хейза, сотрудника Agere Systems. Его команда сумела разработать стандарт 802.11, ставший общим для всех производителей беспроводных устройств. Несколько позже маркетологи придумали ему короткое имя – Wi-Fi, а в 1999 году компании 3Com, Cisco, Intersil, Lucent, Nokia и Symbol Technologies создали альянс под названием Wireless Ethernet Compatibility Alliance для дальнейшего продвижения технологии Wi-Fi в массы. Ее развитие шло семимильными шагами, и сейчас уже практически в каждый бюджетный ноутбук встроен адаптер Wi-Fi, а в многочисленных отелях, ресторанах и кафе по всему миру предлагается беспроводной доступ в Сеть. В нашей стране Wi-Fi также становится все популярнее, поэтому сегодня любой человек, увлекающийся компьютерными технологиями, просто обязан иметь базовые знания о Wi-Fi.

Wi-Fi как он есть

Фактически Wi-Fi-сеть представляет собой обычное Ethernet-соединение, однако сигнал в данном случае передается не по кабелю, а посредством радиоканала частотой 2,4 или 5 ГГц. Каждая сеть имеет собственный идентификатор (SSID – Service Set Identifier), который с помощью служебных пакетов передается со скоростью 0,1 Мбит/с. Именно он позволяет компьютерам-клиентам правильно опознать настройки и подключиться к беспроводной сети.

Если сайты не загружаются

Бывает так, что даже после соединения клиентского ПК с сетью Wi-Fi правильная работа роутера с модемом не обеспечивается из-за ошибки с выделением IP-адреса. В этом случае помогает или обновление IP (может быть в настройках Wireless в точке доступа) или простое отключение модема провайдера на 10–15 секунд.

Защита данных

Высокая скорость подключения, недорогое оборудование – вроде бы, недостатков у Wi-Fi не существует, однако не все так радужно, как может показаться на первый взгляд. Из основных проблем на сегодняшний день выделим две – безопасность и дальность связи.

Только представьте, что весь трафик между точкой доступа и ПК не просто идет по проводам внутри квартиры, но и открыт для перехвата за ее пределами. Будь то сосед или стоящий под окном любознательный хакер – кто угодно может увидеть вашу сеть и попытаться подключиться к ней. В качестве вознаграждения за труды злоумышленник получит в свое пользование ваши личные файлы и интернет-соединение.

Чтобы воспрепятствовать этому, беспроводная связь шифруется несколькими различными способами.

WEP (Wired Equivalent Privacy) – одна из наиболее распространенных технологий защиты информации. С ее помощью создается ключ (или несколько ключей), которыми предварительно шифруется трафик. WEP – статическая система, не лишенная недостатков, поскольку вардрайвер (именно так называют современных взломщиков беспроводных сетей), используя специальное ПО, может перехватить передаваемые пакеты и после анализа дешифровать их, получив оригинальный ключ. Дальнейшее представить себе легко, ведь злоумышленнику теперь доступны и ваша локальная сеть, и возможность собирать данные о посещаемых страницах. Для подобного хулиганства не требуется особое оборудование – достаточно ноутбука с распространенным контроллером Wi-Fi и пара программ. WEP морально устарел,

Стандарты и частоты Wi-Fi

На данный момент распространены три стандарта Wi-Fi, имеющих разные обозначения. Чтобы не пугаться в дальнейшем при виде загадочных цифр и букв, приведем их основные отличия.

802.11a – работает на частоте 5 ГГц и позволяет передавать данные на скорости до 108 Мбит/с благодаря использованию мультиплексирования с ортогональным делением частот – OFDM (не запоминайте это!).

802.11b – максимальная скорость – 11 Мбит/с, передача сигнала ведется на частоте 2,4 ГГц. Благодаря повышенным несущим частотам имеет большую дальность связи, а следовательно – зону покрытия одной точкой доступа.

802.11g – новый стандарт, совмещающий положительные качества предыдущих. Работает на частоте 2,4 ГГц и позволяет передавать данные со скоростью до 54 Мбит/с. Используется OFDM для частотного уплотнения канала.

Wi-Fi обеспечивает массу возможностей при решении самых разнообразных задач. С помощью беспроводного маршрутизатора (он же часто называется точкой доступа или роутером) легко создается простейшая сеть с топологией типа «звезда», причем роутер в большинстве случаев представляет собой обычный сетевой концентратор с Wi-Fi-приемопередатчиком. Благодаря дополнительной функциональности он может служить для соединения двух сегментов сети (кабельной и беспроводной), а также быть переходником при подключении к ADSL или кабельному Интернету.

Еще один вариант создания мини-сети – обмен данными между двумя ПК без применения точки доступа. Такое соединение называется computer-to-computer и не требует дополнительного оборудования.



Рис. 1

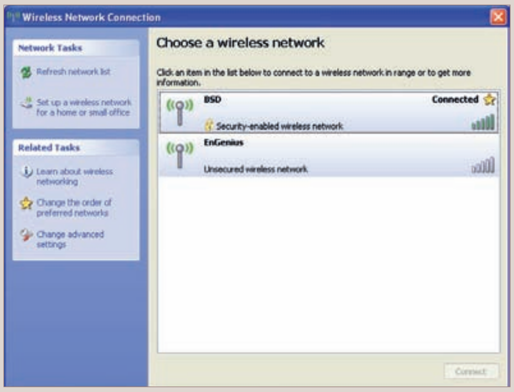


Рис. 2



Рис. 3

» Практикум

Итак, для создания домашней сети Wi-Fi нам понадобится точка доступа (далее – ТД) и беспроводные адаптеры для ПК (если у вас ноутбук без Wi-Fi или стационарный компьютер, не оснащенный соответствующим контроллером). Процесс настройки ТД зависит от конкретной модели и производителя, поэтому внешне окна отличаются, однако существенной разницы нет. Поняв суть и принципы настройки, каждый из вас сможет повторить приведенную ниже процедуру с сочетанием любых ТД и ПК.

Современные роутеры, поддерживающие высокоскоростные режимы работы, стоят $40–80 и просты в установке, поскольку предназначены для небольших офисов и дома. Производством точек доступа занимается множество компаний, поэтому можем посоветовать выбирать известные марки и популярные модели. В данном случае мы воспользовались роутером TP-Link TL-WR642G. На его примере и покажем, как создается беспроводная домашняя сеть.

» Кабельные модемы и ADSL

Если вы пользуетесь услугами провайдера кабельного Интернета («Воля-Бродбенд») или ADSL («ОГО!»), то необходимо разместить роутер возле модема и Ethernet-провод подсоединить к разъему точки доступа. На задней панели их может быть несколько, тогда подключаться следует к отдельно стоящему порту с подписью «WAN» или «Line». Должен загореться соответствующий индикатор, свидетельствующий о нормальном соединении и получении сигнала.

Следующие настройки необходимо произвести уже из клиентского ПК. Беспроводная сеть хороша тем, что для изменения параметров можно использовать не только Wi-Fi-соединение, но и обычное проводное, так как роутеры снабжены несколькими (чаще четырьмя) разъемами для проводного подключения устройств. Поскольку при старте роутер сразу же начал работу и создал стандартную сеть без шифрования, нужно как можно быстрее изменить ее настройки. Для этого откроем окно доступных беспроводных соединений – такой значок теперь будет постоянно в системной панели. Вполне возможно, что там появится список из нескольких сетей, но нас интересует *Unsecured wireless network* с именем *default* или названием ТД. Подключаемся к ней и пытаемся в браузере зайти на встроенный сервер точки с помощью адреса по умолчанию (у маршрутизатора TP-Link он был 192.168.1.1, а вот роутер D-Link «отозвался» на 192.168.0.1), указанного в инструкции к устройству. Скорее всего, потребуется логин и пароль для входа – их искать там же.

Открывшаяся веб-страничка содержит несколько вкладок со множеством параметров. Сразу предупредим, что пользоваться всяческими «помощниками» и «быстрыми настройками» не стоит, лучше установить все необходимое вручную, чтобы избежать проблем в дальнейшем.

Переходим к вкладке *Wireless* (*Рис. 1*), где и указываем имя новой сети (SSID). Постарайтесь быть скромным и скрытным – не стоит в качестве названия использовать номер своей квартиры или писать «100mb fast internet», поскольку это лишний раз привлекает внимание мечтающих о халяве.

Номер канала необходимо менять только в том случае, если на текущем (по умолчанию шестом) уже расположились несколько сетей, мешающих качественной работе. Режим (Mode) по умолчанию выставлен оптимальный (*54 Мбит/с, 802.11g*), но следует помнить, что более медленная связь надежнее, поэтому возникающие проблемы с уровнем сигнала лучше всего «лечить» уменьшением скорости соединения.

Самое интересное – настройки безопасности. Напротив *Security Type* выбираем *WPA-PSK/WPA2-PSK*, чуть ниже указываем более конкретно – *WPA2-PSK*, а метод шифрования, естественно, *AES*. Теперь осталось лишь придумать какую-нибудь серьезную кодовую фразу (чем длиннее – тем лучше) и установить время обновления паролей, основанных на ней. Особо изгаляться не стоит – ваша квартира все-таки не Пентагон.

» Настройка и подключение клиента

К сожалению, ОС Windows до сих пор не обучена нормальной работе с Wi-Fi, поэтому для соединения с созданной сетью придется вручную настроить ПК. В списке сетей вы уже должны увидеть свою *(Рис. 2)*. Выберите ее кликом мышки и нажмите в левой панели на *Change advanced settings (Рис. 3)*, а там во вкладке *Wireless networks* откройте настройки вашей сети. Здесь нужно указать тип аутентификации и метод шифрования данных согласно предыдущим настройкам роутера *(Рис. 4)*. После этого останется только один раз вести ключ и нажать *Ok*. Если все сделано правильно, вы автоматически подключитесь к сети.



Рис. 4

и использовать его для работы нежелательно. Конечно, вряд ли кто-то будет специально взламывать вашу домашнюю сеть, но исключать такую вероятность нельзя. Да и спокойно жить, зная о потенциальной уязвимости, уже не получится.

WPA (Wi-Fi Protected Access) – более надежная система, хотя и была временным решением до появления WPA2. Здесь для шифрования применяются динамические ключи, правда, алгоритм остался тот же – RC4. К сожалению, поддерживается далеко не всеми устройствами, из-за чего могут возникнуть проблемы с подключением. Для аутентификации пользователей задействуется дополнительный сервер Radius. Вариант без сервера называется WPA-PSK, где применяется один пароль для всех клиентов.

WPA2 – новейшая система, в которой устаревший алгоритм шифрования RC4 заменен AES (Advanced Encryption Standard). Официально обнаруженных уязвимостей в WPA2 пока нет, поэтому она является наиболее надежной на данный момент, однако количество поддерживающих ее устройств (КПК, смартфоны и пр.) весьма невелико. К слову, если у вас на карманном ПК установлена ОС младше WM6, то о подключении к сети с WPA2 даже не мечтайте.

Для аутентификации также может использоваться сервер Radius, а упрощенная система без него называется WPA2-PSK. Планируя установку домашней сети с современным ПК или ноутбуком, примите во внимание, что данная система защиты – лучший выбор на сегодняшний день.

Вопросы и ответы

? Изначально на моей материнской плате ASUS A8N-E были установлены два модуля памяти по 512 МБ. Сейчас добавил еще один на 1 ГБ, но заметил, что с увеличением объема уменьшилась скорость (режим *Dual* уже не работает). Есть ли смысл добавить еще 1 ГБ и разместить модули по системе (1 ГБ+512 МБ) + (1 ГБ + 512 МБ)? Включится ли двухканальный режим в этом случае?

Вопрос по e-mail

Есть ли смысл – виднее вам. Все зависит от реальной потребности в подобном объеме оперативной памяти. Что касается отключения двухканального режима, то переживать об этом не стоит – в большинстве случаев падение производительности составляет 2–5% и практически не ощущается в процессе повседневного использования компьютера. Если добавить еще один модуль памяти объемом 1 ГБ, то режим *Dual Channel* активируется снова. Правда, для этого одинаковые планки следует установить в четные или нечетные разъемы. К примеру, гигабайтовые – в первый и третий, а 512-мегабайтовые – во второй и четвертый.

? У меня возникла проблема с недавно приобретенным компьютером. Я ничего не разгонял, но программа SiSoft Sandra Lite в тестах показывает, что частота FSB на одном из ядер выше, а на другом повышено напряжение. Что это может быть? Материнская плата ASUS P5LD2-X 1333, процессор Intel Dual-Core E2180 2 ГГц, 2 ГБ оперативной памяти, видеокарта Radeon x1650 PRO.

Вопрос по e-mail

Если вы действительно смотрите на необходимые показатели, то ответ один – это ошибка. Либо в программе, либо в мониторинге материнской платы. Попробуйте использовать другое ПО – если ситуация повторится, следует искать источник проблем в аппаратной части.

? У меня на компьютере сгорел уже третий оптический привод (два Philips и один LG H20L). Система работает стабильно, больше никаких проблем не наблюдается. Материнская плата Epox-8RDA3i, блок питания Sweex Gold 450 Вт. Замеры напряжения показали 12,22 и 5,4 В.

Сергей, вопрос по e-mail

Скорее всего, проблема заключается именно в блоке питания – напряжение по линии 5 В ощутимо превышает допустимые ±5%. В таком случае есть риск выхода из строя не только приводов, но и жестких дисков (все зависит от их схемотехнических особенностей), поэтому советуем вам поменять БП в системе на более качественный.

Поломка приводов из-за подключения их к определенной материнской плате, имеющей проблемы с функционированием IDE-каналов, намного менее вероятна (особенно если винчестеры работают нормально).

? Сейчас на моем компьютере установлена материнская плата Biostar i945-A7 с процессором P4 506 2,66 ГГц, который я хочу заменить на Intel Core 2 Duo Socket 775 2,2 ГГц E4500. Смогу ли я найти прошивку и обновить BIOS для поддержки этого CPU или мне придется приобрести новую плату?

Вопрос по e-mail

Если приложите некоторые усилия, то сможете. Для выявления совместимости определенного процессора с материнской платой следует ознакомиться со спецификациями последней на официальном сайте производителя. Там же, в описании продукта, обязательно должна быть ссылка на новые прошивки BIOS. Правда, для начала стоит выяснить точное название платы – на странице компании Biostar числится несколько моделей 945-A7* и 945PL-A7*, и новые CPU, основанные на архитектуре Core, поддерживаются некоторыми из них.

? На старом компьютере система часто показывала BSOD, приобрел новые комплектующие, но проблема осталась. Ошибка «A problem has been detected and Windows has been shut down to prevent damage to your computer. The problem seems to be caused by the following file: nv4_disp.dll». Я протестировал все железо, поставил новые драйверы, перепрошил BIOS, проверил ПК на вирусы – результата никакого. Конфигурация компьютера: Core 2 Quad Q6600 2,4 ГГц, ASUS P5K Premium/WiFi-AP, XFX GeForce 8800GTS 640 MB. Большая надежда на ваш совет, поскольку форумы и поисковики не помогли найти причину.

Владимир, вопрос по e-mail

Описанная вами ошибка связана с проблемами в работе графического адаптера, на что указывает упоминание файла nv4_disp.dll (один из системных файлов набора драйверов видеокарт, основанных на чипсете NVIDIA). Вполне возможно, что имеющийся адаптер перегревается (если недостаточна вентиляция внутри системного блока или низкая скорость вращения штатного вентилятора – проверьте соответствующими программными средствами, например, RivaTuner) или имеет повышенные тактовые частоты, но неспособен на них стабильно функционировать.

Подключите графический адаптер к другому компьютеру и протестируйте некоторое время, а в собственный ПК установите иную видеокарту и также попользуйтесь день-два. Это позволит определить виновника. Впрочем, вполне возможно, что избавиться от описанной проблемы поможет полная замена операционной системы (поскольку из текста письма следует, что вы не делали этого после покупки новых комплектующих).

? Имеется материнская плата Gigabyte GA-7N400S(-L) NVIDIA nForce 2 chipset. Хотелось бы узнать, какой максимально производительный процессор можно на нее установить и CPU на каких ядрах она поддерживает?

Вопрос по e-mail

В целом материнские платы этого класса могут работать с любыми процессорами в конструктивном исполнении Socket A (максимально доступная модель, официально анонсированная в свое время,– AMD Athlon XP 3200+), и только. Примерный список ядер выглядит так: Barton, Thorton, Thoroughbred, Applebred, Thunderbird, Morgan, Spitfire. Более точное описание можно найти на официальном сайте производителя. Если «секретные» BIOS с расширенной функциональностью и существуют, то только для нужд инженеров, и обычным пользователям (в том числе и нам) они недоступны. Впрочем, можете запастись терпением и временем, чтобы освоить редактирование прошивок и написать собственную, идеальную для своего ноутбука.

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

» 1 ФЕВРАЛЯ 1966

Умер Бастер Китон (р. 1895), американский киноактер и режиссер. Практически с грудного возраста Китон выступал в цирковом номере своих родителей, а в 1920-х сделался одним из знаменитейших мировых комедийных артистов. Отличительной чертой «комика без улыбки» была внешняя серьезность.

www.busterkeaton.com



» 2 ФЕВРАЛЯ 1943

Капитуляция немцев под Сталинградом – окончание Сталинградской битвы, продолжавшейся 200 дней и ночей. Победа Красной армии ознаменовала коренной перелом в ходе Второй мировой войны, а также стала источником вдохновения для создателей нескольких компьютерных игр. Германия потеряла в сражении до 1,5 млн солдат и офицеров.

battle.volgadmin.ru





» 5 ФЕВРАЛЯ 1980

В штате Айова родился Брэдли Фицпатрик, американский программист, известный как создатель Живого Журнала (LiveJournal), популярного онлайн-дневника и социальной сети. Фицпатрик основал компанию Bradfitz, Inc. (затем Danga Interactive), но в 2005 г. продал ее фирме Six Apart.

brad.livejournal.com

» 6 ФЕВРАЛЯ 1959

Джек Килби (1932–2005) получил патент на свое изобретение – интегральную схему, соединяющую полупроводниковые детали в одном кристалле, выполненном из германия, – что позволило уменьшить размеры электронных приборов. В 2000 г. именно за это Килби удостоен Нобелевской премии по физике.

kilby.sytes.net

» 9 ФЕВРАЛЯ 1904

Легендарное сражение крейсера «Варяг» и канонерской лодки «Кореец» с японской эскадрой в заливе Чемульпо. Вступив в неравный бой и получив серьезные повреждения, русские корабли отказались сдаваться: «Кореец» был взорван, а «Варяг» – затоплен.

cruiserx.narod.ru

» 10 ФЕВРАЛЯ 1837

В Петербурге умер Александр Сергеевич Пушкин, великий русский поэт и прозаик (р. 1799). Рана, полученная за два дня до того на дуэли с Дантесом, оказалась смертельной. Власти боялись возможных демонстраций, поэтому отпевание и похороны поэта в Псковской губернии проводились почти что тайно.

pushkin.niv.ru



» 11 ФЕВРАЛЯ 1938

Британская телекомпания BBC Television Service выпустила в эфир первую программу в жанре научной фантастики – адаптацию пьесы К. Чапека «R.U.R.» («Rossum's Universal Robots»). Придуманное чешским писателем слово «робот» обозначало биомеханические конструкты, использовавшиеся в качестве рабочих.

jerz.setonhill.edu/resources/RUR/



» 15 ФЕВРАЛЯ 399 ДО Н. Э.

Древнегреческий философ Сократ приговаривается судом демократических Афин к смерти по сфабрикованному обвинению. Отказавшись от побега, он выпивает по приговору чашу с ядом цикуты и вскоре умирает в окружении рыдающих учеников, сохраняя полную ясность мысли и спокойствие духа.

www.filosof-sokrat.info

» 16 ФЕВРАЛЯ 1953

Родилась Роберта Вильямс, дизайнер компьютерных игр. В 1979 г. вместе со своим мужем Кеном основала компанию On-Line systems (она же Sierra On-Line), где разработала первую графическую игру-приключение Mystery House (1980). Ее самый знаменитый проект – серия King's Quest (1984–98 гг., 8 выпусков).

www.sierragamers.com



» 19 ФЕВРАЛЯ 2000

Умер Фриденсрайх Хундертвассер (наст. имя – Фридрих Стовассер, р. 1928), австрийский архитектор и художник. Протестуя против серости и убогости современного градостроительства, спроектировал множество зданий в многоцветно-лубочном и экологическом стиле. Последние годы жил и работал в Новой Зеландии.

www.kunsthauswien.com



» 20 ФЕВРАЛЯ 1987

В компьютерном магазине г. Солт-Лейк-Сити (шт. Юта) взорвалась бомба: состоялся очередной «теракт» Теда Качинского (р. 1942), более известного как «Унабомбер». Профессор математики пытался привлечь внимание общественности к опасности, которую представляет, по его мнению, современная цивилизация.

www.primitivism.com/kaczynski.htm

» 21 ФЕВРАЛЯ 2008

Состоится очередное полное лунное затмение. В Украине, особенно в Западной, можно будет наблюдать почти все его фазы, кроме самых последних этапов прохождения естественного спутника нашей планеты через полутень Земли: к этому времени Луна уже скроется за горизонтом.

sunearth.gsfc.nasa.gov/eclipse/lunar.html

» 24 ФЕВРАЛЯ 2001

Умер Клод Элвуд Шеннон (р. 1916), американский инженер и математик, «отец теории информации», изложенной им в труде «Математическая теория связи» (1948). А еще в своей магистерской диссертации 1937 г. Шеннон доказал эффективность применения булевой алгебры при работе с электромеханическими реле.

infhist.h1.ru/ppls/shan.html

» 25 ФЕВРАЛЯ 1928

Федеральная Радиокомиссия США выдала первую лицензию на экспериментальное телевизионное вещание лаборатории Чарльза Дженкинса в Вашингтоне. Однако в течение как минимум первых полутора лет, в эфир удавалось передавать только силуэты движущихся фигур.

www.tvhistory.tv



» 26 ФЕВРАЛЯ 1999

Представлен микропроцессор шестого поколения Intel x86 – Pentium III, содержащий 9,5 млн транзисторов. Основное отличие от предшественника, Pentium II, – набор инструкций SSE для ускорения обработки трехмерной графики, аудио- и видеопотоков. Тактовая частота модели составляла 450–500 МГц.

www.cpu-world.com

» 3 ФЕВРАЛЯ 1488

Португальский мореплаватель Бартоломеу Диаш (ок.1450–1500) причаливает к берегу в Заливе Моссел, первым из европейцев обогнув Мыс Доброй Надежды. Последний был назван Диашем Мысом Бурь, но король Жуан II дал ему нынешнее имя: появилась реальная надежда наконец-то отыскать морской путь в Индию.

descobrimentos.no.sapo.pt



» 4 ФЕВРАЛЯ 1943

В Новом Орлеане (шт. Луизиана) родился Кеннет Томпсон, американский программист. Сотрудник компании Bell Labs в 1966–2000 гг., он стал одним из создателей системы UNIX, языка программирования *B* и шахматного компьютера Belle. В 1969 г. Томпсон написал одну из первых компьютерных игр – Space Travel.

www.linfo.org/thompson.html



» 7 ФЕВРАЛЯ 1920

В Шанхае родился Ван Ань (ум. 1990), инженер и предприниматель. С 1945 г. жил в США, где основал компанию Wang Laboratories. Среди его изобретений – устройство памяти на магнитных сердечниках. А компьютер Wang 2200 был одной из первых систем для обработки текста с ЭЛТ-монитором.

www.tjunker.com/setabtwg.html

» 8 ФЕВРАЛЯ 1928

В городе Павловский Посад Московской области родился Вячеслав Васильевич Тихонов, один из самых популярных советских киноартистов. Хотя многие из примерно 50 его ролей были удачными и памятными, более всего он прославился ролью Штирлица в телесериале «Семнадцать мгновений весны».

actors.khv.ru/t/tihonovs.htm



» 12 ФЕВРАЛЯ 1948

В Квинсе (шт. Нью-Йорк) родился Раймонд Курцвайл, изобретатель и футуролог, основатель ряда компаний, названных его именем. Среди реализованных проектов – системы оптического распознавания символов и синтеза речи, электронные синтезаторы музыки. Автор нескольких книг, прогнозирующих развитие технологий.

www.kurzweiltech.com



» 13 ФЕВРАЛЯ 1873

В Казани родился Федор Иванович Шаляпин (ум. 1938), русский певец, возможно, величайший оперный артист мира. Гибкий и мощный бас – всего лишь одна из составляющих феномена Шаляпина, гармонически дополнявшаяся редким артистическим мастерством и безошибочным музыкальным чутьем.

www.chaliapin.ru

» 14 ФЕВРАЛЯ 2005

Запущен онлайн-сервис YouTube – веб-сайт для свободного размещения, просмотра и комментирования видеоматериалов. Проект получил широкую популярность благодаря простоте и удобству. Загружаемые видеоролики конвертируются в кроссплатформенный формат Flash Video (.flv).

www.youtube.com

» 17 ФЕВРАЛЯ 1983

Утвержден стандарт языка программирования Ада, созданного Министерством обороны США для использования в системах управления автоматизированными военными объектами. Названный в честь «первого программиста» Ады Лавлейс, этот язык построен на основе Паскаля, но более сложен и строг.

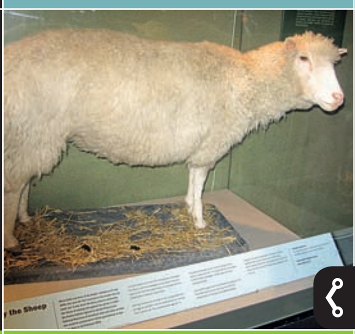
www.computer-museum.ru/histsoft/ada20.htm

» 18 ФЕВРАЛЯ 1564

В Риме скончался Микеланджело Буонаротти (р. 1475), один из величайших мастеров искусства Ренессанса, сочетавший в себе таланты скульптора, живописца, архитектора и поэта. Среди его шедевров – скульптуры «Пьета», «Давид», «Моисей», фрески Сикстинской капеллы, купол базилики Святого Петра.

www.michelangelo.ru





» 22 ФЕВРАЛЯ 1997

Шотландские ученые из Института Рослина объявили об удачном клонировании овечки Долли, состоявшемся за 7 месяцев до этого. Она прожила всего 6 лет, что в два раза меньше обычной продолжительности жизни для овец, возможно, потому, что для клонирования использовалась клетка уже взрослого животного.

www.sciencemuseum.org.uk/antenna/dolly/



» 23 ФЕВРАЛЯ 1965

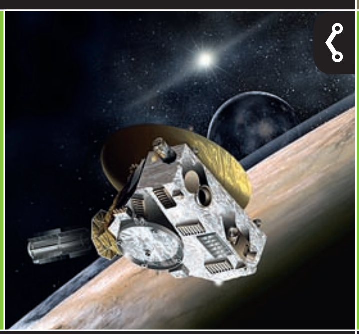
В Хьюстоне (шт. Техас) родился Майкл Делл, американский предприниматель. В 1984 г., еще будучи студентом, он основал компанию PC's Limited, называвшуюся затем Dell Computer Corporation, а ныне просто Dell, Inc., – один из самых крупных и успешных производителей компьютерной техники в мире.

www.dell.com

» 27 ФЕВРАЛЯ 1936

В Ленинграде умер Иван Петрович Павлов (р. 1849), русский физиолог. Создатель науки о высшей нервной деятельности, почетный член 130 академий и научных обществ, лауреат Нобелевской премии 1904 г. за работу по физиологии пищеварения, нам он более известен своими опытами над собаками.

www.ivan-pavlov.info



» 28 ФЕВРАЛЯ 2007

New Horizons, космический аппарат НАСА, пролетел мимо Юпитера, приблизившись к нему на расстояние 2,305 млн км. Аппарат был запущен годом ранее для исследования карликовой планеты Плутона и его спутников, до которых он должен долететь в 2015 г., а также ряда объектов пояса Койпера.

pluto.jhuapl.edu

» 29 ФЕВРАЛЯ 1860

В Буффало (шт. Нью-Йорк) родился Герман Холлерит (ум. 1929), американский изобретатель немецкого происхождения. Создатель табулятора – оборудования для считывания информации с перфокарт, – Холлерит основал в 1896 г. компанию TMC (Tabulating Machine Company), позднее ставшую IBM.

eakolesnikov.narod.ru/Hollerith.htm

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Моз@ика

Портал для лучших из лучших

Знаменитости и богачи, где бы они ни были, предпочитают общество себе подобных. Закрытые клубы, элитные курорты и т. д. Теперь такое место есть у них и в Интернете. Портал, открывшийся по адресу *top4top.ru*, позиционируется как социальная сеть для знаменитых людей. Несмотря на бета-статус, сайт поражает дизайном и количеством возможностей. Эдакий интерактивный гламурный журнал. Что, в принципе, логично: элите – элитное исполнение.

Вдохновителями и создателями ресурса являются весьма известные личности – Дмитрий Дибров и Лев Новоженов. Последний, кстати, еще и главный редактор портала. Подразумевается, что членами сети станут люди, знаменитые в Интернете и за его пределами. Вот только есть подозрение: закрытый элитный клуб все равно не получится – должен же хоть кто-то читать то, что напишут эти «непростые смертные». Впрочем, как раз читать тут пока особо нечего – портал едва открылся.

Еще один Google-киллер?

Основатель веб-энциклопедии Wikipedia Джимми Уолс обеспокоен низким качеством поиска в Интернете и рассчитывает, что его новый проект потеснит Google. По его мнению, поисковый гигант весьма неплох, но уже досконально изучен оптимизаторами и спамерами и иногда вместо полезной информации выдает лишь рекламу. Детище Уолса, Wikia Search, создано на основе базовых принципов построения поисковых движков. А ключевая особенность проекта, которая должна выделить его из массы других, состоит в предоставлении пользователям возможности самостоятельно редактировать результаты поиска и оценивать степень полезности страниц. В начале этого года по адресу *alpha.search.wikia.com* была запущена альфа-версия сервиса. Трудно делать какие-либо выводы на столь ранней стадии, к тому же поисковик пока не понимает кириллицу. Но определенный потенциал у проекта есть, и стоит понаблюдать за его развитием.



imagechef.com
Веселые картинки

Сервис, позволяющий добавлять свой текст к готовым, чаще всего забавным, изображениям. В качестве шаблонов используются различные рамочки, дорожные знаки, символы, анимированные картинки и т. д. После изготовления их можно разместить в своем блоге (поддерживаются более десятка разных движков) или послать по почте. Кстати, отличный способ быстро создать аватар для форума или блога.



fonetiks.org
Грамматика и фонетика

Этот портал собрал под одной крышей несколько однотипных ресурсов, предназначенных для изучения иностранных языков. Каждый из них имеет свою спецификацию, но все объединены использованием системы Instant Sound, озвучивающей слова на странице. Наиболее интересны spokenenglish.org – пошаговый практический курс грамматики и howjsay.org, который правильно «произнесет» любое из 85 тыс. содержащихся в его базе слов.



uzi.com
Маленький и эффективный

Сайтов про оружие в Сети достаточно много. Но здесь не просто любительская поделка, а вполне официальный ресурс, посвященный одному единственному образцу. Как нетрудно догадаться по названию, это любимый кинематографистами и спецслужбами израильский автомат UZI. На сайте есть его история, тактико-технические характеристики, а также большое количество сопутствующей информации и ссылок.



photofun.od.ua
Забавные фото

В прошлом номере мы рассказывали о забавном сервисе, который помещал загруженный снимок на обложки журналов. Данный ресурс также предназначен исключительно для развлечения – с его помощью можно легко и просто сделать замечательный фотомонтаж. Для этого достаточно указать шаблон и выбрать фотографию. Некоторые из шаблонов умеют распознавать лица, что делает получающиеся изображения еще более интересными.



Сайт месяца

geoimages.berkeley.edu/worldwidepanorama

Ресурс WorldWidePanorama посвящен фотопанорамам. Но не совсем обычным. VR-панорама (от VR – виртуальная реальность) – это созданное с помощью технологии QuickTime изображение, позволяющее зрителю полностью оглядеть пространство вокруг себя. Трехмерные панорамы – действительно потрясающее зрелище! Особенно это впечатляет при полноэкранном просмотре – создается ощущение присутствия в точке съемки.



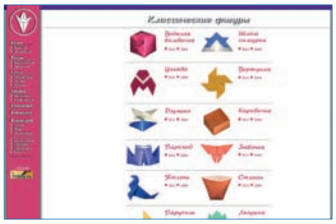
ebdb.ru
Поиск книг

Проект, стартовавший еще в 2005 году, изначально носил имя eBoogle. Данное название (e-book + Google) прямо указывало на его предназначение – поиск электронных книг. Через некоторое время набравшему популярность ресурсу название и дизайн пришлось сменить. К счастью, это никак не сказалось на качестве предоставляемой услуги. Кстати, индексируются сервисом только библиотеки, книги в которых можно скачать или прочитать.



tryphone.com
Попробуй телефон

На данном сайте можно виртуально «пощупать» телефоны, пока недоступные для того, чтобы попробовать их вживую. Безусловно, это никоим образом не передаст ощущений, которые получаешь, взяв аппарат в руки, но приблизительно оценить возможности и эргономику пользовательского интерфейса вполне реально. Минусы сервиса – далеко не идеальная реализация и малое количество «экспонатов»: пока доступны всего четыре модели.



origami.ru
Бумажные поделки

Оригами – древнее японское искусство бумажной пластики. Несмотря на кажущуюся элитность и недоступность, оно ближе, чем представляется. Бумажные самолетики, кораблики, журавлики и лягушата, которые все мы делали в детстве, – это тоже оригами. Сайт Origami.ru дизайном не блещет, зато большое количество иллюстраций и схем поможет приобщиться к этому интересному занятию или просто позабавить детей.



www.telianivalley.com
Грузинский погребок

Однажды читатели поинтересовались, какие сорта алкоголя предпочитает редакция ДПК. Мы ответили прямо – грузинские вина, причем определенного погреба - Teliani Valley. Ссылка на сайт известного производителя, думаем, пригодится многим, тем более что ресурс отлично оформлен и даже может служить в качестве своеобразного справочника по грузинскому виноделию.



tinyapps.org
Программы-крошки

В разделе нашего журнала, рассказывающем о ПО, есть рубрика, посвященная небольшим программам. У такого софта множество положительных черт – он зачастую бесплатен, не занимает много места, использует малый объем оперативной памяти и при этом может выполнять работу, для которой мы обычно применяем более тяжеловесные приложения. Сайт Tinyapps.org – это файловый архив, целиком посвященный крохотным, но полезным программам.



file-extensions.org
Справочник по расширениям

Расширение имени файла, или просто расширение, – те самые несколько букв после точки в конце названия, которые определяют тип данных, хранящихся в самом файле. Расширений существует огромное количество, и знать их все просто невозможно. Да и не нужно, ведь есть замечательный ресурс file-extensions.org, на котором есть вся интересующая информация по подавляющему большинству расширений.



aerofiles.com
Авиафайлы

Ресурс, который заинтересует всех, кто неравнодушен к авиации. Количество находящейся здесь информации (причем хорошо иллюстрированной) дает aerofiles.com полное право именоваться авиаэнциклопедией. Тут есть все о крылатых машинах и людях. Приятно, что тематика не ограничена военной техникой, есть также гражданские и коммерческие аппараты. И очень жаль, что настолько содержательный ресурс посвящен исключительно авиации США.



www.intv-inter.net
Сетевой телевизор

Любителей посмотреть телепередачи, не выходя из Интернета, наверняка порадует относительно новый уанетовский ресурс INTV. Портал существенно облегчает им жизнь, поскольку для включения требуемой трансляции достаточно одного мышиного клика. Выбор весьма богат. В настоящий момент в здешнем ассортименте представлено 23 украинских каналов, 17 российских и еще 30 из других стран. Полезная фишка – архив уже состоявшихся передач.

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Моз@ика 2.0

thesixtyone.com

★★★★★



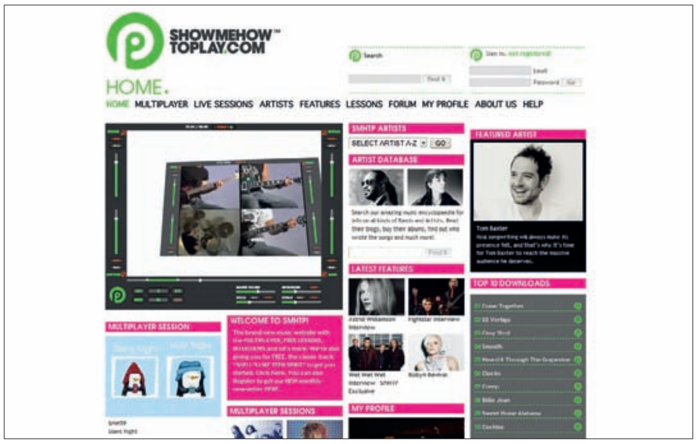
Сервис, который называют музыкальным Digg. Создатели представляют его как игру, где побеждают те, кто помогает другим пользователям слушать хорошую новую музыку, которую легко может добавить на сайт любой исполнитель. Принцип действия следующий: если вам понравилась какая-либо песня, повысьте ее рейтинг нажатием кнопки *bump*. При этом расходуются пользовательские баллы, но когда популярность этой же песни станут поднимать другие пользователи, вы будете получать дополнительные очки. Чем больше очков, тем выше ваш уровень, что позволит композициям любимых жанров достигать вершины хит-парада.



galya.ru/makeover.php

★★★★★

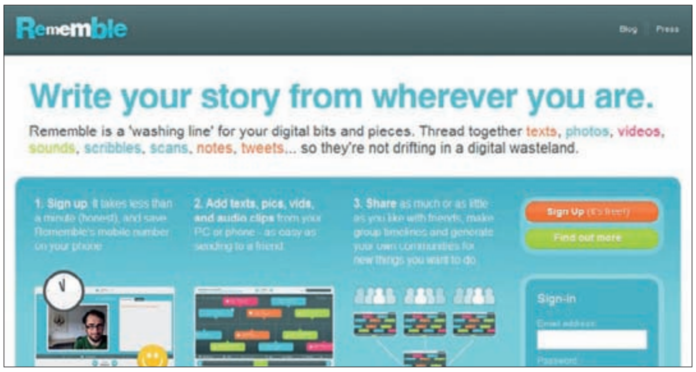
Не блещущий ни дизайном, ни содержанием сайт фитнес-клуба Galina представляет собой обычный «женский» ресурс со всеми вытекающими: девичьими дневниками, тестами, обсуждениями диет и т. д. И не было бы никакой причины упоминать его в «Мозаике», если бы мы не обнаружили здесь удивительно мощный «Виртуальный салон красоты». Он позволяет примерить на свою (или предложенную ресурсом) фотографию различные прически, макияж, украшения и даже очки или маски. Причем выбор средств огромен, их можно тонко настроить по ориентации и размеру. В общем, простор для творчества огромный – дерзайте.



showmehowtoplay.com

★★★★★

«Покажи мне, как играть» – онлайновые уроки музыки. Никакого скучного сольфеджио, только практика. Видеоуроки демонстрируются посредством встроенного в страницу плеера с огромным количеством функций, специально «заточенных» под обучение игре на инструментах. Пока доступны курсы для начинающих по классу гитары, бас-гитары и ударных. Но самая интересная возможность сервиса – «мультиплеер». В этом случае картинка делится на четыре части, в каждой из которых демонстрируется партия отдельного инструмента. Заинтересовавшие ролики можно скачать, но, к сожалению, большинство из них платные.



rememble.com

★★★★☆

Название ресурса не зря созвучно с английским словом remember – «помнить». Этот сервис запомнит для вас все, что угодно. Универсальная записная книжка для любых типов данных – текстов, почтовых сообщений, видео, изображений. Из интересных возможностей стоит отметить Membleline – линию времени, на которой в хронологическом порядке выстраиваются ваши заметки. Минус – довольно жесткие ограничения для обладателей бесплатного аккаунта, например, загрузка не более 90 фотографий и 30 видеороликов в месяц и отсутствие возможности сохранять аудиофайлы.



Сайт месяца spokeo.com

Вы знаете, сколько ваших друзей имеют блоги в различных сетях или выкладывают свои фотографии на Flickr? Скорее всего, нет. Сервис Spokeo – это friends tracker, который может рассказать много нового о ваших знакомых. Да и о других людях тоже, достаточно знать адреса их электронной почты. Но с друзьями все проще – надо лишь ввести параметры доступа к учетной записи на Gmail, Hotmail или Yahoo! (сервис явно не для параноиков), и различные социальные сети, блоги и сервисы будут просканированы на предмет наличия в них записей и файлов от людей, занесенных в вашу адресную книгу.



jooce.com

★★★★☆

Тем, кто пользуется доступом к Сети из многочисленных интернет-кафе или с чужих ПК, WebOS – онлайновая операционная система – будет очень кстати. Еще бы – любой компьютер становится персональным, достаточно подключиться к собственному аккаунту. Таких сервисов в сети уже несколько десятков, но Jooce.com выделяется среди них отличным дизайном, интуитивностью и удобством использования. На *Рабочем столе* (кстати, по желанию устанавливаются свои обои) вас ждет панель запуска приложений, «срисованная» с Mac OS, IM-клиенты для разных сетей, медиапроигрыватель и т. д. Можно делиться файлами, а вот поиграть, как обещано на стартовой странице, не получится – все-таки это пока бета-версия.



memox.ru

★★★★☆

Телевизионная программа с социальными элементами. Как и на других сайтах подобного рода, мы получаем уведомления о предстоящих событиях, смотрим рейтинг каналов и передач, отслеживаем появление интересующих фильмов, шоу, соревнований и т. д. Но самые любопытные особенности как раз те, которые позволяют причислить сервис к Веб 2.0-ресурсам. Во-первых, социальная телепрограмма, составленная пользователями, а во-вторых, возможность самостоятельно создавать или редактировать описание передач. И конечно, комментирование всех фильмов и передач тут же на сайте.



roundpic.com

★★★☆☆

Создатели различных сервисов кидаются из крайности в крайность – одни пытаются интегрировать в свое детище все возможные и невозможные функции, другие, напротив, создают узкоспециализированные инструменты. Примером последних служит описываемый сервис. Все, на что он способен, – красиво закруглить края фотографии, которая берется либо с компьютера, либо из Интернета по заданному URL. В процессе можно указать степень кривизны углов и размер результирующего изображения. В общем, как уже понятно, практическая ценность Roundpic.com весьма сомнительна, но в качестве иллюстрации возможностей Веб 2.0 право на жизнь имеет.



seeqpod.com

★★★★☆

Еще один поисковик для музыки, подобный Songza. Не столь симпатичный по дизайну, но с похожей функциональностью и некоторыми оригинальными чертами. Поисковый механизм, основанный на технологии, созданной Национальной лабораторией Беркли, попытается предположить, что конкретно вы ищете, даже если не знаете, как точно пишется имя исполнителя, название песни или вообще помните лишь пару слов из припева. Функционирует данная система пока не идеально, но будем надеяться, что это недостатки бета-версии. В остальном же Seeqpod не сильно отличаются от аналогичных ресурсов – можно сразу прослушать найденный трек, «расшарить» его для друзей, разместить в блоге или на сайте. Если у композиции имеется клип, его можно просмотреть на встроенном YouTube-плеере.



kwout.com

★★★★★

Службы, позволяющие максимально простым способом цитировать в ленте видео, звук или изображения, приобретают все большую популярность. Сервис kwout предназначен для быстрой публикации скриншотов веб-страниц. Прекрасно работает даже без предлагаемого букмарклета, хотя с ним удобнее. Чтобы получить код для вставки произвольного участка веб-страницы, достаточно ввести ее адрес, а затем выделить нужный фрагмент. Сохраняется полное оформление, изображения и, что особенно приятно, ссылки остаются рабочими. В дополнение можно сразу отправить снимок на Flickr или Tumblr.

Новости блогосферы



Приз за удачную встречу Нового года – поездка в Калифорнию

Российская компания SKGG при поддержке Google Russia придумала весьма интересную забаву для творчески настроенных пользователей. По сути дела, им предложено создать коллективный блог на хорошо известную со школьной скамьи тему «Как я провел новогодние праздники». В качестве «доказательств» принимаются фотографии, видеоролики и тексты. Ход состязания отслеживается на специальном сайте «Новый год на карте» *(2008newyear.ru)*, использующем функциональные особенности Picasa, YouTube, Blogger и Google Maps.

Будущему обладателю главного приза можно позавидовать: думаю, от поездки в офис Google в Маунтин-Вью (США) никто из вас не отказался бы.

Как сообщает известный новостной ресурс Webplanet.ru, лучшие работы будут отобраны путем голосования на сайте, а автор сюжета с самым высоким рейтингом поедет в Калифорнию, взяв с собой спутника или спутницу. Победитель посетит Googleplex, а вошедшие в призовой топ пользователи могут надеяться на бинокли, телескопы и прочие полезные предметы, способные помочь при офлайновом поиске.

Работы на конкурс принимались с 1 по 31 января 2008 года, голосование продлится до 14 февраля 2008 года, а победители будут объявлены на следующий день.

Блоггер vs. Производитель

У наших соседей из Беларуси недавно произошла следующая поучительная история. Поведало о ней онлайновое издание Tut.by, а затем новость разнеслась по всему Рунету.

Согласитесь, что добиваться справедливости не так уж и просто, особенно когда против тебя выступает не отдельная персона, а нечто большее. Евгений Липкович не отступил, и победа оказалась на его стороне.

Дело в том, что по состоянию здоровья герой этой заметки может пить только нежирный кефир, но с некоторых пор местные предприятия прекратили его выпуск (а соответственно, и поставку в магазины), объясняя сей факт убыточностью, отсутствием упаковки, поломкой линии разлива. Короче, именно это сообщили позвонившему на завод блоггеру тамошние начальники.

Но не тут-то было. Евгений, используя свой блог *(lipkovich.livejournal.com)*, организовал флэшмоб. В результате президентский посланник Павел Якубович получил массу писем с требованием положить конец безобразию. О проблеме стало известно вице-премьеру Беларуси Ивану Бамбизе, который заявил, что с 24 декабря «Гормолзавод № 2» *(www.gmz2.by)* должен начать производство обезжиренного кефира.

Пока у нас нет данных о том, выполнено ли это обещание, но сам факт впечатляет.



Пора по пиву

puvo.bezpredel.com

Помнится, один блог о кофе мы обозревали дважды. Пора обратить внимание и на другие напитки. К примеру, пиво – прекрасный объект для блогописательства. Масса производителей и торговых марок (это я не к тому, чтобы автор блога превратил его в рекламную площадку), куча поводов для обсуждения вкусовых качеств разных сортов вплоть до священных войн между поклонниками того или иного бренда – поэтому без контента такой ресурс не останется.



Блогосвіт

blogosvit.com

Удачно реализованные хорошие идеи всегда порождают подражателей и подвергаются беспощадному клонированию. Что ж, качественные клоны в принципе тоже довольно часто бывают востребованными. Пока еще трудно сказать, насколько жизнеспособным окажется украинский ресурс «Блогосвіт», но его создатели уже заслуживают похвалы за то, что не выдают свой продукт за суперновую разработку, а прямо говорят: источником вдохновения был знаменитый Digg.



Блогочиталка

blogoreader.org.ua

Нет, это не утилита для чтения онлайновых дневников. Просто так окрестили свой проект его создатели, цель которых была совершенно иной. На самом деле лучше всего назвать данный ресурс блогом об украинской блогосфере, причем номер версии (на момент написания материала – 2.4) свидетельствует о том, что работа по его доводке продолжается. Blogoreader предлагает читателям и обзоры отдельных блогов, и интервью с интересными авторами, и аналитику.



Шрифтоблог

type.org.ua

Такое наполнение блога не часто встречается. Что мы обычно видим на страницах дневников? Текстовые записи, картинки, проигрыватели с аудио- и видеофайлами. А здесь – только шрифты, причем, что самое любопытное, все они – с украинскими буквами. А еще интересно было заглянуть в творческую мастерскую, поскольку в некоторых постах рассказывается о разрабатываемых шрифтах.



Сайт месяца Хайблоггер

hiblogger.net

Несмотря на существование таких раскрученных и густонаселенных блогосервисов, как ЖЖ, Live-internet или Blogger, в Сети появляются все новые и новые ресурсы для размещения и поддержки онлайновых дневников. В этом плане хотелось бы отметить очередной новый продукт «від вітчизняного виробника». Кстати, если вы соберетесь переезжать со своим блогом на Hiblogger, то буквально несколькими кликами сможете импортировать дневник из другого места.



Мальовані історії, або Mister X

users.livejournal.com/mister_x_

Украиноязычный блог, посвященный рисованным историям, то бишь комиксам, не мог не обратить на себя нашего внимания. Но не только «мова» (причем весьма грамотная) заставила автора этих строк внести данного ЖЖ-пользователя в свой и так немаленький список друзей. Радует, что Mister X пишет преимущественно не о традиционных продуктах Marvel или DC Comics, а о действительно высокохудожественных работах.



Секреты системного администратора

ua.n-admin.com

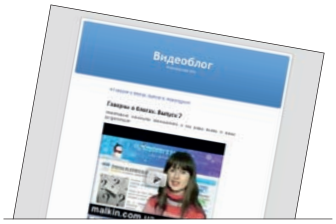
Нетрудно заметить, что в сегодняшнем обзоре мы рассказываем только о ресурсах, ведущихся на государственном языке нашей страны. Данный блог, в котором содержится немало полезной информации IT-характера, имеет три языковых варианта (en, ru, ua). Естественно, в шапке этого миниобзора мы дали ссылку на украинскую версию. Кстати, пробежавшись по всем трем сайтам, вы увидите, что по наполнению они несколько отличаются друг от друга.



ХайВей

h.ua

Очень часто в материалах, рассказывающих о блогосфере, встречается словосочетание «гражданская журналистика». Так вот, «ХайВей» объявляет себя первой в украино- и русскоязычном веб-пространстве социальной сетью журналистов. Страницы данного ресурса, независимого от политических сил и партий (согласно декларации его создателей), открыты для всех желающих публиковаться. Материалы оцениваются читателями, а авторы лучших работ получают денежное вознаграждение.



Видеоблог о блогах

friendspage.info

И хотя данный ресурс ведется не на украинском языке, мы его включили в сегодняшний обзор – все-таки делается он нашими соотечественниками. Задумка довольно интересная – демонстрация видеосюжетов, рассказывающих о новостях блогосферы. Создатели позаботились и об удобстве для пользователей. В записях, сопровождающих ролики, содержатся ссылки по всем темам, которые затрагивались в содержании видео.



Клаптики

klaptyky.com.ua

Этот блог настолько же симпатичен, как и слово, взятое в качестве его названия. Записи в дневнике не связаны какой-то общей глобальной темой, но из них складывается мозаика, позволяющая догадаться, чем интересуется автор блога по имени Анвар. И все-таки чаще всего он пишет об Интернете и других вещах из мира информационных технологий.



Сумно

sumno.com

Блог для тех, кто знает, что настоящая современная украинская культура – это не традиционные шаровары и гопачок, Михаил Поплавский или «ВИА Гра». Основные принципы редакционной политики ресурса – оригинальность, аполитичность, внеформатность, украиноязычность и некоммерческий характер. В сферу интересов здешних авторов могут попасть совершенно разные виды искусства, культурные течения или стили.



Виджей

vj.net.ua

Если вы подумали, что в данном блоге вы будете читать обзоры музыкальных дисков и концертов поп- и рок-звезд, то ошиблись. Страсть здешнего «виджея» – кинематограф и литература. Мини-рецензии на киноновинки, портреты актеров, новости, освещение фестивалей и церемоний награждения. А к тому же ресурс радует весьма приятным дизайном. Добавим, что пользователи сайта Blogoreader признали Vj.net.ua лучшим украиноязычным тематическим блогом. Поздравляем!



Лица украинской блогосферы

community.livejournal.com/ua_real

Безусловно, среди пользователей блогхостингов есть немало так называемых «виртуалов», которые предпочитают скрывать от общественности свое истинное лицо (и в прямом, и в переносном смыслах). В этом же сообществе все наоборот – украинские блогеры выкладывают свои изображения. Надо сказать, что есть очень много весьма удачных фотографий. Радует отсутствие протокольности и стандартности.

Социальные закладки

Александр Птица

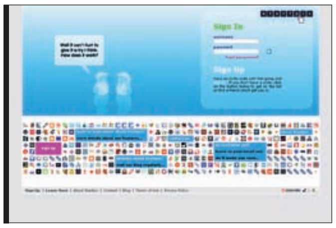
Последний обзор сервисов социальных закладок мы делали полтора года назад (ДПК, № 6, 2006). Кстати, в той статье как раз и объяснялся смысл словосочетания, поэтому повторяться не будем. И хотя по интернетовским меркам 1,5 года – огромный промежуток времени, однако лидер остался прежним – мегапопулярный ресурс del.icio.us, позиции которого по-прежнему незыблемы. Заметим, что закладочные сервисы появилось за отчетный период и на просторах Ру- и Уанета. Посему сегодня мы рассмотрим преимущественно отечественные ресурсы.

БобрДобр — bobrdobr.ru



Один из первых русскоязычных сервисов социальных закладок стартовал зимой прошлого года. Естественно, разработчики, стараясь ориентироваться на лучшие зарубежные образцы, снабдили своего «доброго бобра» немалым количеством всевозможных «плюшек». Конечно, главной задачей остается хранение и систематизация закладок, а в качестве полезного дополнения к ней – социальная составляющая (обмен букмарками, формирование сообществ и совместный сбор ссылок). По функционалу «бобр» во многом сходен с del.icio.us. Так, например, существуют плагины для браузеров, встраивающие в их интерфейс кнопки *Забобрить* (то есть сохранить закладку на сервере) и *БобрДобр* (при нажатии на нее браузер переходит на страницу пользователя). Довольно удобно организована работа со списком закладок – предусмотрены сортировка, вывод на страницу различного их количества, а также массовые операции, позволяющие добавлять, удалять и редактировать сразу по несколько штук. В настоящее время по адресу *beta.bobrdobr.com* проводится тестирование новой версии, несколько отличающейся дизайном и имеющей некоторые дополнительные функциональные возможности.

StartPix — startpix.com



Для одного иноязычного закладочного сайта мы сделали исключение. Уж очень он оригинален. А познакомил нас с этим ресурсом в своем блоге пользователь *dpk.com.ua*, за что выражаем ему благодарность. StartPix характеризуется графическим представлением информации, а не текстовым, принятым в большинстве сервисов. Итак, в качестве рабочего пространства имеется поле размером 33×22 клетки (что в перспективе дает пространство для размещения 726 закладок). В этих клетках и располагаются ссылки на любимые сайты. Они имеют вид иконок. Причем в зависимости от важности можно установить размер пиктограммы. Все созданные ссылки/иконки потом при необходимости редактируются. Опционально включаются три функциональных блока: поле для ввода поискового запроса (есть выбор из пяти поисковых сервисов), блок для получения RSS-подписок и блок «быстрой ссылки» – адресное поле с уже вписанными www. и .com. К сожалению, пока здесь наблюдается не вполне корректная работа с кириллицей.

DealShare — dealshare.ru



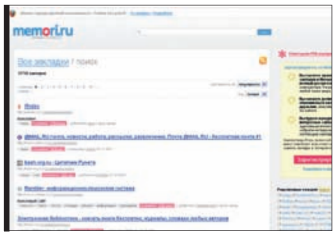
Большинство закладочных сайтов имеет универсальный характер, и их наполнение не привязано к какой-то конкретной тематике. Однако потихоньку начинают развиваться и специализированные ресурсы. Именно к этой категории относится DealShare. В вольном переводе его название означает «Поделись сделкой с другими». Собственно, в этом тезисе изложена идеология сайта – обмен информацией со ссылками на товары и цены, что позволяет пользователям найти наиболее выгодные предложения в плане качества и стоимости. На главную страницу попадают самые интересные линки. Естественно, на подобном сайте на полную катушку должна работать «социалка» – списки друзей, обсуждение с ними удачных сделок, «наезды» на недобросовестных продавцов и т. п.

Memori

memori.ru



Сервис социальных закладок был создан командой под руководством Максима Спиридонова, ранее входившего в состав группы, разработавшей «БобрДобр». В конечном итоге Memori не только сравнялась по популярности с «Бобром», но и обогнала его, да к тому же ее приобрел крупный российский медиахолдинг РБК. Понятно, что базовые функции здесь остаются теми же – добавление, хранение закладок (с помощью браузерного плагина) и их «расшаривание». Кроме того, пользователям предлагается инструментарий для интеграции с блогами или сайтами – всевозможные информеры, а также плагины для онлайновых дневников, работающих на базе WordPress. Дополнительное удобство создают RSS-ленты для подписки на закладки с конкретными тегами. Если же пользователь Memori обзавелся друзьями, то в соответствующем разделе он увидит список букмарков, в который будут входить как его собственные находки, так и ссылки друзей (что-то похожее на френдленту в ЖЖ). Словом, у проекта есть неплохой потенциал, и если его команда не будет топтаться на месте, то он вполне может сохранить лидирующие позиции в сфере рунетовских социальных закладок.



Mister Wong

mister-wong.ru



Любопытно, что на русскоязычный сектор Всемирной Сети уже обратили внимание и зарубежные компании, имеющие дело с социальными закладками. Так, в марте прошлого года была запущена локализация одного из крупнейших сервисов немецкого происхождения – Mister Wong. Есть данные, что в немецкой версии уже хранится более двух миллионов закладок. Впрочем, пока нельзя сказать, что «пришельцам» удалось серьезно потеснить основных локальных игроков – БобрДобр и Memori, поскольку какими-либо сверхъестественными функциональными возможностями или другими завлекалочками он не обладает. Тем не менее для комфортной работы здесь имеется все необходимое – группы пользователей, друзья, набор виджетов и плагинов для разных целей.



МоёМесто

moemesto.ru



В таком виде сервиса, как социальные закладки, весьма непросто привлечь пользователей к новому ресурсу – ведь основная функция везде остается одной и той же. Здесь просматривается несколько путей решения задачи – либо предоставить наболее привлекательный внешне и удобный интерфейс, либо добавить какие-то дополнительные функции. Ресурс «МоёМесто», судя по всему, пошел по второму пути, поскольку, кроме собственно букмарков, он позволяет хранить произвольные фрагменты текста, не имеющие отношения к ссылкам и закладкам. Таким образом, в распоряжении пользователя оказывается своеобразная записная книжка, обеспечивающая различные виды поиска (по меткам, по текстовым фрагментам) и регулирование доступа к информации.



Яндекс.Закладки

zakladki.yandex.ru



Среди множества сервисов от «Яндекса» есть и служба закладок. Надо сказать, что как по оформлению, так и по функциональности она производит впечатление слишком минималистской. Предусмотрены встраиваемые в интерфейс браузеров кнопки *Заложить* (для добавления ссылок в каталог) и *Импорт закладок* (позволяющая собрать все линки с открытой в браузере страницы и нужные из них отправить «по назначению»). Присваивание меток (тегов) в наличии, однако никаких других следов социальности и вебдванольности не наблюдается (ни групп, ни друзей, ни RSS-лент). Имеется интеграция с «Яндекс. Баром».

Кое-что еще

Другие ресурсы по данной теме

- **Сто закладок** 100zakladok.ru
- **Закладки i.ua** links.i.ua
- **Заначка** zanachka.com
- **Rumarkz** rumarkz.ru
- **MyScoop** myscoop.ru
- **Закладки на RuSpace** ruspace.ru
- **Blogmarks** blogmarks.net
- **Blinklist** www.blinklist.com
- **My Link Vault** www.mylinkvault.com

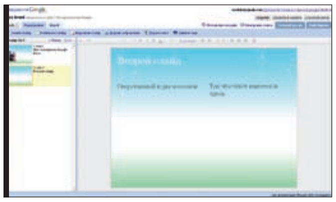
Онлайновые презентации

Александр Птица

Программы для создания и демонстрации презентаций являются непременными атрибутами любого уважающего себя офисного пакета, ведь нынче ни одна лекция, выступление на семинаре или общение с клиентом не обходятся без показа ему слайдов, иллюстрирующих важные моменты доклада. Неудивительно, что в Сети обнаруживается достаточно много ресурсов, по функциональности сходных с традиционным Microsoft PowerPoint. Более того, растет не только их количество, но и постоянно добавляются новые опции, обеспечивающие комфортность работы с этими онлайновыми приложениями. Познакомимся с некоторыми сайтами подобного рода.

Документы Google

docs.google.com



В офисном пакете от Google приложение для создания и демонстрации презентаций по времени запуска является самым свежим модулем (в строю с сентября 2007 г.). И хотя по функциональным возможностям он уступает некоторым своим конкурентам, все-таки бренд есть бренд, и пользовательская база здесь просто огромна. Кстати, как большинство продуктов от Google, модуль для презентаций имеет украинскую локализированную версию интерфейса.

В принципе тех базовых функций, которые есть в данном приложении, вполне достаточно для изготовления пристойной презентации (в том числе и несколько готовых шаблонов оформления), хотя, конечно, хотелось бы большего. А в первые дни нового, 2008 года, разработчики порадовали пользователей хорошим подарком – возможностью встраивать хранящиеся в Google Docs презентации в другие веб-страницы. Справедливости ради заметим, что на многих подобных сервисах эта опция уже давно имеется.

Slideshare

slideshare.net



Slideshare позиционируется как аналог YouTube, предназначенный для хранения и просмотра не видеороликов, а презентаций в онлайне.

За довольно короткое время он завоевал немалую популярность среди сетевых обитателей. Все, что требуется от пользователя, – это загрузка файла в формате PowerPoint, OpenOffice, Keynote или PDF, а дальше уже другие могут знакомиться с его содержимым. Посему собственный инструментарий для создания презентаций или слайд-шоу Slideshare не предлагает.

Как и в YouTube, здесь предусмотрены тегирование хранящихся документов, присваивание каждому из них собственного URL, а также встраивание презентаций в другие веб-странички. О YouTube вы вспомните, увидев дизайн ресурса и опробовав его систему навигации, и убедившись в наличии комментариев к опубликованным презентациям. Интересно, что местонахождение создателей сервиса – все тот же Маунтин-Вью, где расположена штаб-квартира Google.

SlideAware

slideaware.com



SlideAware – сервис, не лишенный оригинальности, если сравнивать его с другими ресурсами из данного обзора. Дело в том, что он работает как бы в тандеме с обычным PowerPoint. Для начала требуется загрузить небольшой плагин, встраивающий в панель инструментов PowerPoint. Тем самым будут обеспечиваться закачка созданных локально ppt-файлов на сервер SlideAware, сохранение презентаций в формате PDF, а также другие необходимые операции. С сожалением заметим, что пока разработчики описываемого сервиса еще не выпустили версию плагина, умеющую взаимодействовать с PowerPoint 2007. Интересной особенностью SlideAware является достаточно мощная система статистики. Иногда она может оказаться полезной, например, когда требуются сведения о количестве просмотров не только всей презентации, но и отдельных ее страниц, а также времени, на которое каждый из слайдов задерживал внимание посетителя.

Empressr

www.empressr.com

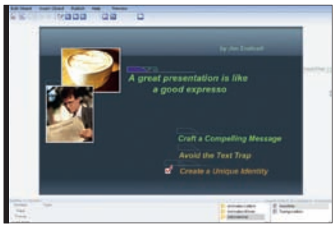


Возможности, предоставляемые сервисом Empressr, прежде всего порадуют тех, у кого есть необходимость создавать презентации, «богатые» мультимедийным контентом, в том числе аудио- и видеозаписями. Отметим также наличие хорошего набора шаблонов, разнообразные варианты переходов между слайдами (включая трехмерные эффекты), тегирование медиаматериалов, большое количество шрифтов, захват изображений с веб-камеры и многие другие опции. Сами презентации делаются в специальном редакторе Empressr Composer, имеющем весьма удобный интерфейс. К сожалению, функции экспорта в документ PowerPoint нет. Для нашего пользователя недостатком будем считать и отсутствие поддержки кириллицы. Но если язык для вас не является критичным фактором, то этот ресурс вполне пригоден для создания впечатляющих презентаций, демонстрируемых непосредственно в Вебе.



Spresent

www.spresent.com



К отличительным особенностям сервиса Spresent отнесем пользовательский интерфейс, реализованный на базе флэш-технологии, и отличную интеграцию с другими веб-ресурсами. В частности, это касается мультимедийного контента. Картинки с Flickr или видеоролики без труда вставляются на страницы создаваемых презентаций. Существует несколько способов поделиться своими наработками с иными пользователями, в том числе и встраивание плеера с презентацией в другие веб-странички. По функциональности Spresent уступает такому программному «монстру», как PowerPoint, но зато данный сервис (подобно большинству рассмотренных в материале) является совершенно бесплатным.



Preezo

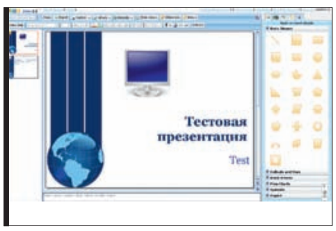
preezo.com



Preezo – результат деятельности стартапа, состоящего из одного человека, которого зовут Джейсон Робертс. Это сетевой аналог PowerPoint, базирующийся на технологии Ajax. Сервис обладает массой полезных функциональных возможностей, которые в онлайновых презентациях ныне становятся стандартом де-факто – встраивание, совместный труд над проектами, присваивание документам собственных URL. Работает приложение очень быстро. А сходство интерфейса редактора Preezo с PowerPoint на руку тем, кто привык пользоваться услугами MS Office. Только в данном случае все бесплатно. Кое-какие полезные функции (переходы между слайдами, импорт/экспорт ppt-файлов и т. д.) пока в Preezo отсутствуют, однако разработчик утверждает, что в ближайшее время они будут добавлены.

Zoho Show

show.zoho.com



Мы уже не раз писали об отличном онлайновом пакете офисных приложений от Zoho. Модуль, отвечающий за создание и демонстрацию презентаций, называется Zoho Show. Первая его версия вызвала массу нареканий у пользователей, посему разработчики потратили немало сил на усовершенствование ПО, и в настоящее время уже функционирует Zoho Show 2.0 с улучшенным интерфейсом, новым инструментарием для редактирования презентаций, набором весьма приятных шаблонов и т. п. Кроме того, вылечены старые болячки, вызывавшие проблемы с импортом ppt-файлов, добавлены средства работы со стилями, расширена библиотека клипартов. Словом, сервис стал намного качественнее. А уже о таких вещах, как «расшаривание», совместная деятельность и дистанционное управление демонстрацией презентаций, и говорить не приходится.

Кое-что еще

Другие ресурсы по теме

- **Slidelive** www.slidelive.com
- **AuthorStream** www.authorstream.com
- **SlideRocket** www.sliderocket.com
- **Brinkpad** www.brinkpad.com
- **Presentation Engine** www.presentationengine.com
- **SlideBurner** slideburner.com
- **TeamSlide** www.teamslide.com
- **Thumbstacks** www.thumbstacks.com



Simkl синхронизация IM-переписки

Евгений Лисица

Те, кто использует какой-либо instant messenger на нескольких компьютерах (например, дома и на работе), прекрасно знают, насколько неудобно то, что история сообщений на каждом ПК сохраняется своя.

Программы для решения этой проблемы в принципе существуют, но те из них, которые нам доводилось видеть, либо требовали достаточно высокого уровня подготовки пользователя, либо работали не совсем корректно. А ведь большинство из нас желает, чтобы все функционировало легко, просто и без шаманских танцев с бубном вокруг ПК.

simkl.ru ★★★★★

Одно из самых популярных среди существующих сейчас средств синхронизации истории общения в IM – программа IM-History (*im-history.com*) – тоже подходит не всем: не каждый захочет устанавливать лишнее приложение на свой компьютер, а в случае с корпоративным ПК это может быть попросту запрещено. В наиболее выгодном положении оказываются пользователи Google Talk и Jabber – клиентов, поддерживающих хранение истории на сервере. Но поклонников у данных приложений пока на порядок меньше, чем у ICQ.

В общем, те, кто не понаслышке знаком с вопросом, могут считать подарком ко Дню святого Валентина появление нового сервиса Simkl – он как раз и предназначен для хранения истории сообщений в Веб. Кроме того, служба обеспечивает и хранение резервной копии базы контактов. Simkl работает со всеми клиентами, поддерживающими соединение по протоколу SOCKS5, а это ICQ, Miranda, QIP, Trillian, AIM и др. К сожалению, он не совместим с Microsoft Live Messenger и AIM до версии 6.4.

Принцип действия прост, как все гениальное, – после регистрации и создания учетной записи пользователь получает адрес прокси-сервера, который нужно прописать в опциях IM-клиента. Понимая, что для кого-то операция по настройке соединения через прокси может оказаться задачей нетривиальной, авторы позаботились о наглядной пошаговой инструкции.

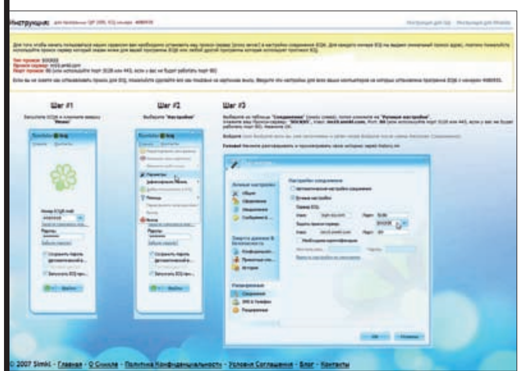
Итак, с этого момента все сообщения будут проходить через сервер Simkl и навсегда оставаться там в виде резервной копии. Полная история общения становится доступной с любого подключенного к Интернету компьютера. Получить необходимую информацию или восстановить давнюю беседу можно просто посредством браузера, даже не запуская IM-клиент.

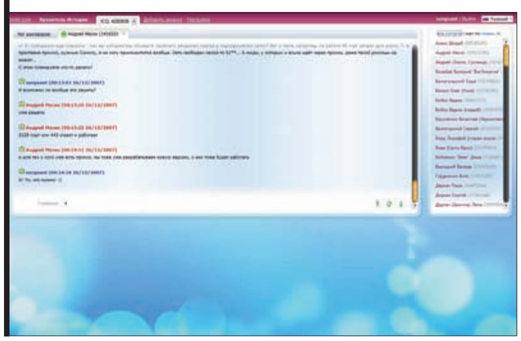
По клику на ссылке *Хранитель истории* открывается основное окно сервиса. Справа находится список пользователей, с которыми вы недавно общались. Его можно отсортировать по имени или ID. Слева во вкладках отображается история общения с каждым собеседником.

К сожалению, есть и не очень приятные моменты – вряд ли сервис будет доступен тем, кто выходит в Интернет с рабочего места через корпоративный прокси-сервер. Но уже сейчас готовится новая версия Simkl, которая должна решить эту проблему.

По заверениям разработчиков, в будущем они планируют расширить функциональность и запустить ряд сопутствующих служб. Обещана, например, реализация полнотекстового поиска и возможность «расшаривать» историю для определенных пользователей. Уже сейчас Simkl доступен на английском, русском и украинском языках, причем сразу в трех доменных зонах – .com, .ru и .ua.







На момент подготовки материала Simkl работал в режиме закрытого бета-теста, и зарегистрироваться на сайте можно было только по приглашениям. Вполне вероятно, к выходу журнала из печати сервис станет открытым для всех. Если же нет, то попробуйте получить приглашение, оставив адрес электронной почты на странице регистрации. Читатели «Домашнего ПК» могут сделать это, использовав в качестве пригласительного кода строчку ***dpk.com.ua***. Количество приглашений ограничено 800 аккаунтами, поэтому стоит поспешить.

Игротека

Наша команда

Максим Капинус
Игра месяца EVE Online
В поисках интересной MMORPG на sci-fi-тематику наткнулся на легендарную EVE Online. А тут еще и дополнение, улучшающее графику игры

Янош Грищенко
Игра месяца Universe at War
Оригинальная и, как мне кажется, недооцененная RTS с прекрасной проработкой противоборствующих сторон

Евгений Лисица
Игра месяца Unreal Tournament 3
Отличная замена ветерану F.E.A.R. Combat. А динамика еще выше

Александр Птица
Игра месяца Sid Meier's Pirates! (PSP)
«Пираты Сида Мейера» в метро – это круто! Тем более что на PSP почти полная копия ПК-версии



Сергей Светличный
Игра месяца Colin McRae: DiRT
Второй месяц подряд прохожу игры 2007 года на максимальных настройках. Спасибо 8800 GT и Core 2 Duo E6750

Олег Данилов
Игра месяца Fairway Solitaire
Собрался доиграть в пропущенные в течение 2007 года проекты, но казуалки затянули. Тем более что в Fairway Solitaire есть гольф

Наши правила

1. Мы оцениваем только законченные игры
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.

3. Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей
Все редакторы и авторы ДПК отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.

4. Мы оцениваем только интересные игры
Если игровой продукт не попал на страницы ДПК, значит, он вообще не заслуживает внимания.

5. Мы слушаем вас
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.itc.ua/forum*. Поспорим, пообщаемся.

Домашний ПК №2/2008 Выбор редакции ★★★★★ — Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.

Наши оценки

★★★★★ Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.

★★★★☆ Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★☆☆ Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★☆☆☆ Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★☆☆☆☆ Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

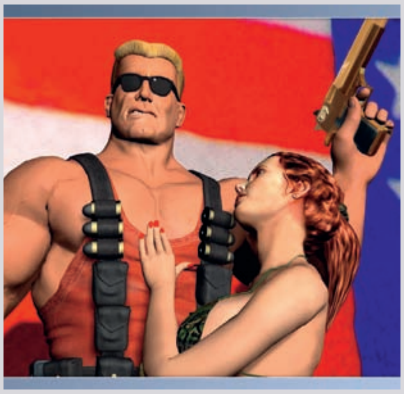
Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт.

Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Core 2 Duo E6750, 1–3 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 7600 GT до GeForce 8800 GTS. Остальные параметры не критичны для быстродействия.

Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

короткие новости



Vaporware Awards 2007

Уже много лет культовое издание Wired, подводя итоги года, кроме всего прочего, раздает своих «слонов» продуктам (не только игрового характера), о которых много говорят, но их появление на прилавках все еще находится в категории «несбывшихся мечт». Награда называется Vaporware Awards (vapor – означает «пар»). Кстати, год назад в десятке был замечен и наш S.T.A.L.K.E.R.

Несмотря на не так давно обнародованный новый трейлер, в очередной (четвертый) раз список возглавил непобедимый Duke Nukem Forever. А всего на счету DNF шесть попаданий в Top 10 Vaporware Awards.

Второе место занимает еще одна игра, которую народ уже устал ожидать, – Spore от Уилла Райта и Maxis. На седьмой позиции – продукт, в принципе еще официально не анонсированный, и тем не менее разговоров о нем – хоть отбавляй. Это Diablo 3.

Кроме упомянутых игр, в десятке значатся альбом Chinese Democracy группы Guns N' Roses, клавиатура Optimus Maximus, Windows XP Service Pack 3, Windows Mobile 6 для смартфонов Samsung BlackJack, стандарт беспроводной связи 802.11n, автомобиль Tesla Roadster, вечный двигатель Orbo.



Грядет встреча с «Полубогом»

И все же интересный парень этот Крис Тейлор. В отличие от многих гейм-дизайнеров, всю жизнь творящих в рамках одного жанра, он бросается от RTS (Total Annihilation) к action/RPG (Dungeon Siege), потом снова к стратегии (Supreme Commander), затем на повестку дня выходит опять же action/ролевка Space Siege.



Ну а теперь уважаемый игродел и его студия Gas Powered Games решили взболтать коктейль из упомянутых жанров. Посему в будущей игре Demigod ожидается мирное сосуществование элементов action/RPG и стратегии реального времени, причем основной упор сделают на многопользовательские сражения, а сингл – так, для тренировки перед сетевыми баталиями.

О новом проекте поведал читателям февральский номер журнала Games For Windows, на обложке которого изображен огромный ходячий замок «Ладья». В нем обитает душа бывшего короля. А вообще говоря, задумывая игру, разработчики черпали вдохновение в одной из мультиплеерных карт для WarCraft III.

Как нетрудно догадаться, пока что проект затачивается только под ПК, а о дате выхода никаких сведений нет. Оно и понятно, ведь это первая «засветка» новой игры Криса Тейлора и Gas Powered Games.

Локально-казуальные новости



На наш рынок стройными рядами двинулись официальные локализации казуальных игр от ведущих зарубежных производителей.

В конце минувшего года стало известно о том, что тандем GFI/«Руссобит-М» занялся изданием и распространением на территории СНГ игровой линейки от знаменитейшего издателя и разработчика – компании Mumbo Jumbo. В период новогодних праздников состоялись релизы локализированных версий таких хитов, как Luxor, Reaxxion, 7 Wonders of the Ancient World, GemSweeper, Chainz Relinked 2 и др. В Рунете продукты от Mumbo Jumbo будут выкладываться на портале TurboGames.ru

Напомним и о других западных компаниях, чьи казуальные игры доступны в русских версиях. Продукция от Reflexive, включая суперхитовые «Рикошеты», обитает на портале фирмы Realore (realore.ru), а партнером известного издателя iWin является новосибирская компания Alawar.

Monkey Island + Diablo = ?



Имя гейм-дизайнера Рона Гилберта отлично известно играющему сообществу. Прежде всего вспоминается гениальный адвентюрный сериал об Обезьяньем Острове, стартовавший игрой Рона The Secret of Monkey Island. Не будем забывать и о том, что именно он стал автором знаменитейшего языка скриптов Script Creation Utility for Maniac Mansion (SCUMM), созданного поначалу для проекта Maniac Mansion, а затем ставшего основой практически всех лукасовских адвентюр так называемого «золотого периода». Кстати, рекомендуем заглядывать в блог Рона (*grumpygamer.com*).

Сейчас гейм-гуру трудится на посту креативного директора канадской студии Hothead Games. Под его руководством команда корпит над проектом под названим DeathSpank. Жанр – RPG/adventure. Сведений о будущей игре пока маловато, но руководство компании заявляет, что в ней предполагается масса юмора и инновационного геймплея. Издаваться игра будет в виде серии эпизодов, подобно недавнему возвращению приключений Сэма и Макса.

Сам Рон охарактеризовал проект кратко и емко – Monkey Island meets Diablo. Что ж, информация весьма интригующая. Будем ждать дальнейших новостей.

короткие новости

Новые приобретения

В январе два известных издателя объявили о некоторых результатах своеобразного шопинга. Компания Take 2 сообщила, что отныне является собственницей чешской студии Illusion Softworks, разработавшей знаменитые Mafia и Hidden and Dangerous. Неужели команда 2K Czech (так теперь она будет называться) уже ваяет продолжение легендарных хитов. А к списку внутренних студий THQ добавилась Big Huge Games. Компанию основал бывший соратник Сида Мейера Брайан Рейнольдс, а среди ее известных проектов назовем прежде всего Rise of Nations и Rise of Legends.

Уходим под воду

Как многие помнят, в одной из лучших игр прошлого года – BioShock – действие разворачивалось в подводном городе. Может быть, это и подтолкнуло известную калининградскую команду KDV Game избрать сеттинг для своей новой игры. Называется она «Человек-Амфибия», а в опубликованном компанией пресс-релизе говорится об использовании мотивов знаменитого научно-фантастического романа советского писателя Александра Беляева. Однако сюжет игры не имеет ничего общего ни с книгой, ни с популярным кинофильмом.

В данном случае последствия эксперимента доктора Сальватора были катастрофическими, и мир оказался на грани новой мировой войны. По словам разработчиков, «главному герою предстоит разрубить гордиев узел интересов правительства, корпораций и служителей таинственного религиозного культа, попутно раскрывая тайны новых цивилизаций, порожденных техногенной революцией». А атмосферу проекта создатели сравнивают с произведениями Филипа Дика.

Киберпанковские пейзажи будут отображаться собственным движком Vista Engine, который уже применяется в проекте «Периметр-2: Новая земля», анонсированном в сентябре. О дате выхода пока сведений нет, но известно, что в списке заявленных платформ – PC и PS3.

бестселлеры января

Великобритания

1. **Football Manager 2008** SEGA
2. **Call of Duty 4: Modern Warfare** Activision
3. **The Sims 2** EA Games
4. **The Sims 2: Bon Voyage** EA Games
5. **Crysis** EA Games
6. **Unreal Tournament 3** Midway
7. **The Orange Box** EA Games
8. **Championship Manager 2008** Eidos
9. **World of WarCraft: Battlechest** Vivendi Games
10. **SimCity Societies** EA Games

США

1. **Call of Duty 4: Modern Warfare** Activision
2. **Crysis** EA Games
3. **The Sims 2: Teen Style Stuff** EA Games
4. **World of WarCraft** Blizzard
5. **The Sims 2: Bon Voyage** EA Games
6. **The Sims 2 Deluxe** EA Games
7. **SimCity Societies** EA Games
8. **World of WarCraft: Battle Chest** Blizzard
9. **The Orange Box** EA Games
10. **Nancy Drew: Legend of Crystal Skull** Her Interactive

Россия

Магазины сети «Союз» (jewel)

1. **Call of Duty 4: Modern Warfare** «Новый Диск»
2. **«Kane & Lynch: Смертники»** «1С»
3. **«В тылу врага 2. Братья по оружию»** «1С»
4. **Heroes of Might and Magic V. Gold Edition** Nival
5. **Unreal Tournament 3** «Новый Диск»
6. **«Нэнси Дрю. Сокровище королевской башни»** «Новый Диск»
7. **«Рататуй»** «Новый Диск»
8. **«Нэнси Дрю. Опасность за каждым углом»** «Новый Диск»
9. **«Полный привод 2: Hummer»** «1С»
10. **Blacksite: Area 51** «Новый Диск»

Россия

Магазины сети «Союз» (DVD-box)

1. **Need for Speed ProStreet** SoftClub
2. **«F.E.A.R. Проект "Персей"»** SoftClub
3. **Crysis** SoftClub
4. **«The Sims 2: Путешествия»** SoftClub
5. **«The Sims 2: Молодежный стиль»** SoftClub
6. **The Sims 2** SoftClub
7. **«SimCity. Город с характером»** SoftClub
8. **FIFA 08** SoftClub
9. **Call of Duty 4: Modern Warfare** «Новый Диск»
10. **Call of Duty 4: Modern Warfare** «Новый Диск»

Игровые ~~оскары~~ тортики



BioShock, Crysis, Team Fortress 2, S.T.A.L.K.E.R., «Ведьмак», Call of Duty 4, Test Drive Unlimited, Need for Speed ProStreet, World in Conflict, Command & Conquer 3, Supreme Commander, Portal – эти игры мы ждали. Ждали порой долгие годы. Пришло время разобраться, кто из них более матери истории ценен. Какие из этих названий вы будете вспоминать и через десять лет, а какие забудете уже завтра. Что ж, приступим к нарезанию наших наградных тортиков.

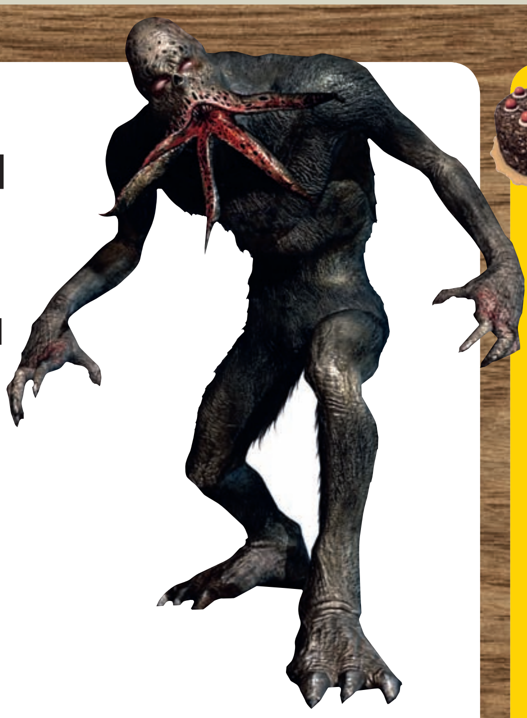
— 1. Читатели против

- Лучшая женская роль Lara Croft (Tomb Raider: Anniversary)
- Лучший звук Call of Duty 4: Modern Warfare
- Лучшая графика (арт) «Ведьмак»
- Лучшая казуальная игра Ricochet Infinity
- Лучшая action/adventure Penumbra: Overture
- Лучшая MMOG The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar
- Разочарование года Need for Speed ProStreet
- Игра года S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl

По другим пунктам повестки дня – народ и партия едины

Лучшая отечественная игра

S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl



Год 2007 оказался самым удачным для украинских разработчиков игр за всю историю. В прошлом году вышло более двух десятков проектов с лейбочкой Made in Ukraine на коробке, и хороших, надо сказать, проектов. Тот, кто вспомнит хотя бы три названия, может взять с полочки пирожок. S.T.A.L.K.E.R., э-э-э... S.T.A.L.K.E.R. и еще раз S.T.A.L.K.E.R. А как же остальные? «Офицеры», «XIII век. Слава или смерть», «Восхождение на трон», «Отель "У погибшего альпиниста"», «В тылу врага 2: Братья по оружию», «Шерлок Холмс 3: Секрет Ктулху», «Глюк'Oza: Зубастая ферма», «Великие битвы: Курская Дуга», «Барьер миров», «33 квадратных метра: Война с соседями», «Инстинкт», «Великие битвы: Сталинград», «Волшебник Изумрудного города», «Стальная ярость: Харьков 1942», «Герои Мальгримии 2: Нашествие некромантов». И это не считая еще десятка детских и развивающих игрушек, а также сонма отличных казуалок...

К сожалению, всем им страшно не повезло. Тягаться с проектом, ставшим великой национальной идеей, трудно. «Сталкер» выступает совсем в другой лиге – вместе с Crysis, BioShock, Call of Duty 4. Ну и в конце концов, несмотря на чрезмерные ожидания геймеров, у GSC в итоге получилась отличная игра. Может быть, немного не такая, как мы ее себе представляли, но очень динамичная, реалистичная, атмосферная и живая. А самое главное – она наша, украинская игра про Украину. И только одно это дорогого стоит. Браво, GSC!

S.T.A.L.K.E.R. вышел. И это, пожалуй, самое главное его достоинство

Лучшая локализация

«Ведьмак»

По большому счету, единственная локализированная AAA-игра в 2007 г. – S.T.A.L.K.E.R., к которой буквально за несколько дней до Нового года выпустили патч с украинской озвучкой. Да и то, называть локализацией перевод на государственный язык проекта, сделанного в Украине, по меньшей мере странно. Так что ограничимся русификациями.

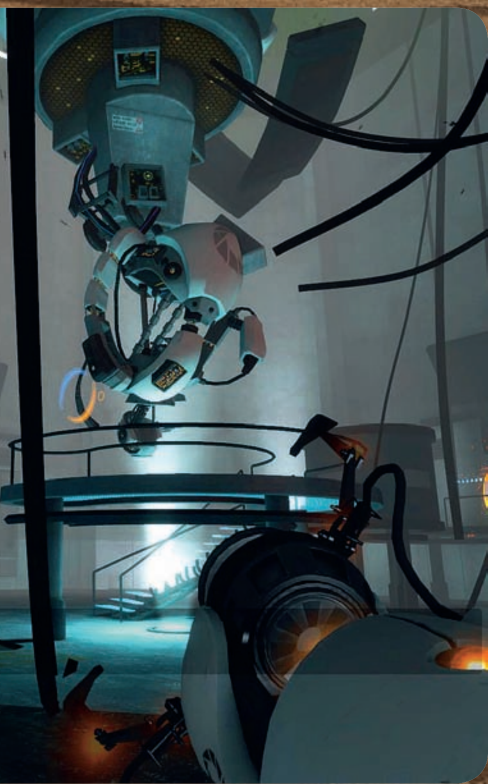
Здесь в связи с самоотводом «Буки», игры которой почти весь год не поступали на наш рынок, в кои-то веки выпал шанс «1С» и «Новому Диску». И хотя у красно-желтых была масса достойных переводов... выход «Ведьмака» расставил точки над «i». Именно так должна выглядеть идеальная локализация – с приведением имен собственных к классическим русским переводам произведений Сапковского, с адаптацией шуток и ругательств, с использованием отрывков из изданных в СНГ книг, с полной озвучкой всех диалогов вменяемыми, умеющими играть и понимающими свои роли актерами. Действительно идеально.

Можно только догадываться, как смачно «Ведьмак» звучал бы на украинском. На язык Кобзаря Сапковского переводят намного лучше, чем на русский



Лучшая женская роль

GLaDOS (Portal)



После пластической операции Лара Крофт выглядит на десять лет младше самой себя десятилетней давности, но, честное слово, сколько же можно? А остальные персонажи женского пола в компьютерных играх, как правило, никакого собственного характера не имеют и смотрятся бледно по сравнению с красавицей GLaDOS (Genetic Lifeform and Disk Operating System) – внебрачной дочерью SHODAN (Sentient Hyper-Optimised Data Access Network) и HAL 9000 (Heuristically programmed ALgorithmic computer). И первый, кто скажет, что у компьютера нет пола, отправится в Aperture Lab искать под руководством вредины и шалуньи GLaDOS обещанный тортик.

Лучшая мужская роль

Геральт («Ведьмак»)

Спасибо Анджею Сапковскому за наше счастливое детство. Он проработал характер Геральта из Ривии настолько детально (более 1000 страниц текста – никто не скажет, что диздок получился коротким), что разработчикам «Ведьмака» осталось только перенести готового персонажа в игру. Конечно, и здесь можно было бы наломать дров, но ребята из CD Project отлично понимали: в случае провала им пришлось бы покинуть Польшу или делать пластические операции и менять имена – фиаско им просто не простили бы.

Но вернемся к нашему седому, украшенному многочисленными шрамами ведьмаку, помешанному на нейтралитете. Авторы игры внесли в личность Геральта некоторые коррективы, например, сделав его более любвеобильным, чем книжный прототип. Но в конце концов, все неточности можно списать на амнезию, вызванную трагической смертью ведьмака в последней книге цикла – «Владычица озера». И кроме того, именно такой Геральт покорил не только мужчин-игроков, но и девушек-геймеров.



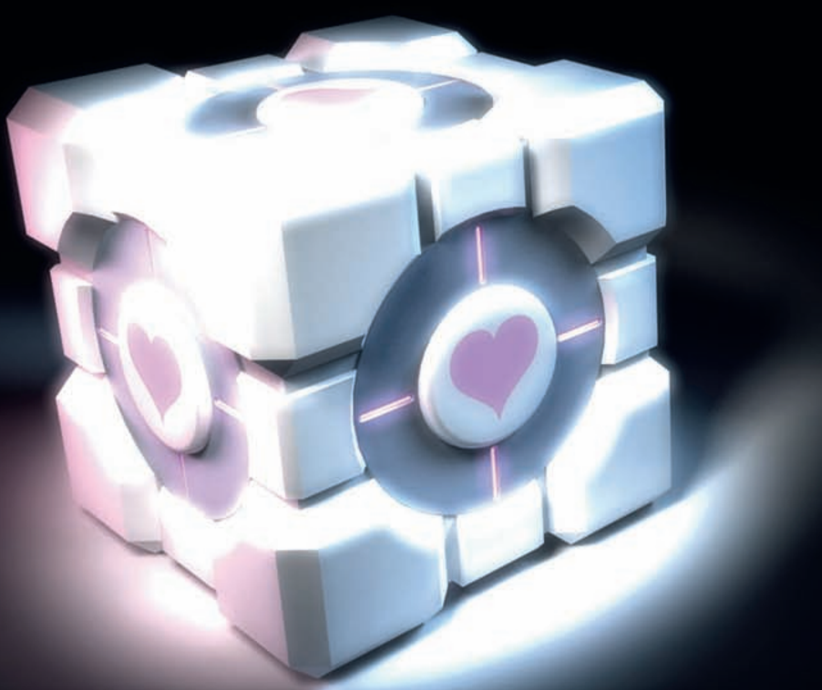
Книжный Геральт, конечно, любил женщин, но далеко не так часто. Впрочем, такой ведьмак нравится геймерам даже больше

Лучший игровой мир

Чернобыльская зона (S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl)

Странно было бы ожидать чего-либо иного. В отличие от фэнтези и sci-fi-проектов, мир S.T.A.L.K.E.R. хорошо, даже слишком хорошо знаком многим нашим соотечественникам. Конечно, если не брать в счет мутантов, аномалии и группировки сталкеров. Хотя кто сказал, что в повседневной жизни недостаточно первого, второго и третьего? Так что мы, подуставшие от эльфов, гномов и звездных войн, выбрали нашу реальность, чуть-чуть искаженную воображением авторов игры.





Кубик – идеальный компаньон. Он умеет выслушать, не лезет с советами, не занимает много места и удобен при транспортировке

Лучшая роль второго плана

The Weighted Companion Cube (Portal)

Это, наверное, что-то на уровне подсознания. Последствия глубокой душевной травмы, полученной в раннем детстве при игре с кубиками Зайцева. Или в отрочестве, во время тысяча первой попытки собрать кубик имени профессора Рубика. А может быть, уже в зрелом возрасте, на последнем уровне тетриса авторам Portal открылась Истина. Кубики - наши друзья. Дедушка Фрейд мог бы рассказать больше, но он, увы, умер, успев, впрочем, застать и рассвет, и упадок кубизма.

Опять-таки - очень удобно. The Weighted Companion Cube можно использовать в качестве журнального столика, пуфика или гнета при квашении капусты. Незаменимая в хозяйстве вещь. Ой, извините. Конечно, The Weighted Companion Cube не вещь - кубики наши друзья. Помните об этом, запуская в следующий раз тетрис.

Лучшее музыкальное сопровождение

Guitar Hero III (лицензированное)
«Ведьмак» (оригинальное)



Guitar Hero III – первая из музыкальных игр с дополнительным контроллером, вышедшая на ПК (бесплатная Frets of Fire не в счет). Правильно понадергать из различных чартов и аранжировать композиции для подобного проекта – дело непростое, но оно примерно раз в сто проще, чем написать даже несколько нот самостоятельно. Хотя бы «Чижик-пыжик, где ты был...», не говоря уже о Хафнеровской симфонии.

Композиторы, создавшие саундтрек к «Ведьмаку», не претендуют на лавры В. А. Моцарта (хотя и есть мнение, что кино-, а значит, и игровая музыка – это современная классика). Но им удалось идеально связать мелодии с локациями, событиями и персонажами. Мало того, саундтрек, как и композиции польских рок- и поп-исполнителей, навеянные «Ведьмаком», отлично слушаются и отдельно от игры. А это уже показатель класса.

Почему до сих пор не существует контроллера-скрипки и, соответственно, симулятора под названием Violin Hero: Paganini Edition

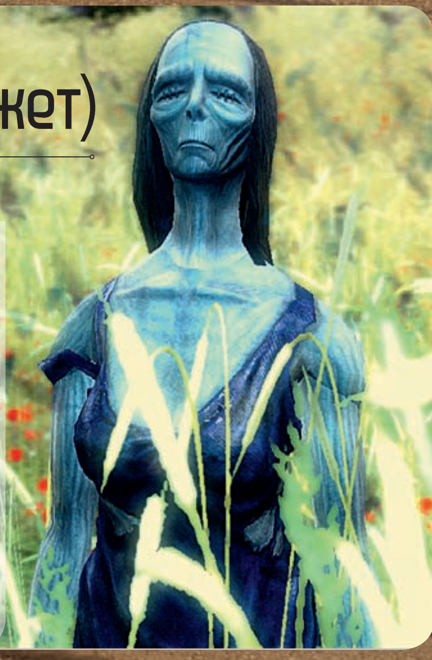


Лучшее звуковое оформление

BioShock

Перефразируем известное изречение: если в игре и похвалить-то нечего, хвалят ее ~~глаза~~ звук. На самом деле это фиаско, полный провал для игры, которая является наследницей знаменитой System Shock 2. Нет, звук в BioShock, бесспорно, хорош и поможет владельцам THX-сертифицированных акустических систем и аудиокарт с поддержкой EAX 5.0 более точно позиционировать заунывные завывания сплайсера за три коридора от персонажа и сразу определить тип поверхности, на которую из незакрытого крана капает вода. Так что приз абсолютно заслужен.

Но мы ожидали от BioShock намного большего – многогранного и многослойного сюжета, динамичного геймплея, атмосферы сапиенса. А в итоге – лишь семиканальный звук.



Лучший сценарий (сюжет)

«Ведьмак»

Написать сюжет шутера класса «Call of Duty 4» несложно, благо голливудские сценаристы сейчас бастуют и вполне могут взяться за халтурку на стороне. А вот создать продолжение романов, ставших культовыми во всех странах Восточной Европы, это вам не фунт изюма съесть. И даже не одно продолжение – несколько. Своеобразный интерактивный роман с многочисленными разветвлениями, влиянием ваших поступков в первой главе на события в четвертой, альтернативными окончаниями, пересечением сюжетных линий, сотнями маленьких историй, вплетенными в основное повествование. Сомневаемся, что у мастера Анджея получилось бы лучше.



Лучшая графика

Team Fortress 2 (артистик)
Crysis (технологии)

Среди разработчиков всегда существовали две непримиримые фракции. Первые считали, что графика игры должна быть как можно более реалистичной, и не жалели никаких средств, ни своих, ни чужих (в первую очередь денег геймеров), для достижения целей. В итоге те избранные, кто может заплатить около $1000 за видеокарту и еще столько же за топовый процессор, оверклокерскую память и навороченную материнку, получили картинку, почти не отличимую от настоящей. Вот только игроков, которые смогли увидеть все красоты Crysis, по статистике не больше 7% от всех ПК-геймеров в мире, а в Украине и того меньше.

Вторая же фракция, наплевав на новомодный DirectX 10, рисует безумно смешных персонажей, забавное окружение и намеренно простые, но яркие эффекты. В итоге получается очень симпатичная и необычная графика, отлично выглядящая на ПК любых конфигураций. Собственно, Team Fortress 2. Кто сказал, что сетевой шутер должен быть фотореалистичным?

Каждый выбирает по себе. Либо технологически совершенный Crysis, либо неповторимый Team Fortress 2. Оба по своему хороши.

Лучшая адвентюра

Penumbra: Overture



Темно и страшно. Penumbra: Overture подхватила знамя, оброненное Alone in the Dark

В 2006 году от качественных и захватывающих, инновационных и классических адвентюр аж в глазах рябило. А в 2007-м мы с трудом вспомнили пять. Да и то далеко не все они являются адвентюрами. Та же Penumbra – чистой воды survival-horror, почти вымерший на ПК вид. Впрочем, еще со времен Alone in the Dark подобные проекты рассматриваются именно как адвентюры.

Для любительской, по сути, игры, в качестве которой появилась на свет Penumbra, вышло просто отлично – темно, как в гробу, и страшно до колик. Очень к месту здесь оказалась реалистичная физика, впервые применяемая в проектах подобного рода. Продолжение уже в работе, в чем мы, собственно, и не сомневались.

Лучший симулятор

Pro Evolution Soccer 2008

Вторым по важности спортом после гольфа для Украины является футбол. Поэтому ничего странного в том, что лучшим симулятором 2007 года (по результатам очной встречи, закончившейся со счетом 5:0) был избран Pro Evolution Soccer 2008, нет. Его конкурент – FIFA – уже который год проигрывает PES по всем статьям. Удивительно другое.

В 2007-м, кроме регулярного обновления линейки спортивных игр от Electronic Arts, не было выпущено ни одного стоящего симулятора. Тот же RACE 07 практически идентичен версии 2006 года. Microsoft проводит апдейт Flight Simulator не так часто. Silent Hunter уже совсем не тот... Неужели жанр вырождается и окончательно переходит на консоли. Печальный финал...



Список номинантов на звание лучший симулятор все тот же. Меняются только цифры

Лучшая игра жанра action/adventure

Tomb Raider: Anniversary



Первая часть Tomb Raider, собственно, и породила жанр action/adventure, а то, что через десять лет юбилейный ремейк оригинальной игры стал лучшей action/adventure, – очень симптоматично. А уж как удобно – словами не передать. Не надо привыкать к новым именам – у некоторых с этим вечные проблемы.

Смешно, кстати, на форумах наблюдать, как молодежь с жаром доказывает, что ничего интересного в Tomb Raider: Anniversary нет, и вообще, это просто клон «Принца Персии». Юнцам и невдомек: именно Tomb Raider дал толчок к возрождению Prince of Persia. А уж о том, как выглядела оригинальная PoP они, скорее всего, и понятия не имеют.

С днем рождения, Лара!

Спортсменка, комсомолка и просто красавица. С днем рождения, Лара!

Лучшая игра жанров RPG и action/RPG

«Ведьмак»

Иначе и быть не могло. В кои веки появилась игра, в которой нам действительно позволили сыграть главную роль, выбирая не схему распределения очков опыта, не оружие для шинкования очередной сотни монстров, и даже не одну из заданных заранее линий поведения. Нам дали возможность принимать решения, отражающиеся на судьбах других персонажей и нашем внутреннем «я». В «Ведьмаке», как ни странно это звучит, мы стараемся разобраться не с проблемами Геральта из Ривии и его друзей, а пытаемся понять самих себя, свои внутренние мотивы и устремления. Здесь мы не вершим в очередной раз судьбы всего мира, а спасаем тех, кого любим, и защищаем то, во что верим. Это важней, и это правильно.

Лучшая игра жанра action

Call of Duty 4: Modern Warfare



Все в один голос утверждают, что Call of Duty 4 просто очередной коридорный шутер, но зато самый кинематографичный и зрелищный коридорный шутер в современной истории. Американские горки длиной в 6 часов, с попкорном, кока-колой и обаятельным гидом. Кино без немцев, что само по себе уже необычно. Зато здесь есть много странных русских, интересные надписи на заборах и кусочек S.T.A.L.K.E.R. в середине игры.

В остальном перед нами все та же Call of Duty с намертво прописанным сюжетом, бесконечным респауном противников, отсутствием свободы действий и заботливыми кукловодами за сценой. Чтобы было весело и ни о чем не думать – девиз шутеров новой волны. И главное – все довольны.

Call of Duty без фашистов и пляжа Омаха – это само по себе необычно

Лучшая игра жанра Mix

Portal



Появившаяся как чертик из табакерки, а точнее, как демон из портала single-player first-person action/puzzle (именно так официально называется жанр игры) Narbacular Drop настолько впечатлила сотрудников Valve, что они тут же наняли авторов на работу и поручили им делать сиквел. В итоге небольшой бонусный, по сути, проект для The Orange Box затмил титульные Half-Life 2: Episode Two и Team Fortress 2. Персонажи игры моментально стали культовыми, фразы GLaDOS разодрали на цитаты, а композиции – на мелодии для мобильников.

Думаем, это только начало, и можно лишь гадать, сколько игр-подражаний появится в ближайшее время.

Portal – самая большая неожиданность 2007 года. Игра, ставшая культовой на следующий день после выхода

Лучшая игра жанра Racing

Test Drive Unlimited

Серия Test Drive, первая игра которой вышла на Amiga, Apple II, Atari ST, Commodore 64 и PC еще в 1987 году (а мы забыли поздравить TD с двадцатилетним юбилеем), на семь лет старше сериала Need for Speed. Правда, благодаря ежегодному обновлению NFS количество продуктов в обеих равно – по 22 игры.

Впрочем, мы присудили Test Drive Unlimited победу не в честь юбилея. Просто она оказалась на голову выше, чем топчущаяся на месте Need for Speed, с каждым обновлением вызывающая все больше критики со стороны прессы и геймеров. Между прочим, TDU удалось то, на чем в свое время погорела Electronic Arts со своим провальным Motor City Online – интернет-версия гонки. Выход в онлайн дал проекту второе дыхание и внес разнообразие в геймплей.

Мы уж не говорим о том, что Test Drive Unlimited великолепно сочетает в себе и аркадный, и симуляторный режимы, лучше многих полноценных симов поддерживает руль с коробкой передач и имеет отличную replayability. В TDU есть все необходимое для хорошей гонки – интересные трассы, шикарные машины и красивые девушки. Казалось бы, в NFS это тоже есть, но не хватает, наверное, божьей искры.



Лучшая игра жанра Strategy/Wargame/Management

«Кодекс войны»





Честно говоря, мы думали, что гексагональные пошаговые стратегии благополучно вымерли еще в конце XX века. Но появление на исходе 2007 года сразу трех проектов подобного рода вернул нам веру в справедливость. И пусть они популярны только на просторах экс-СССР, такие игры нам нравились, нравятся и будут нравиться, и Запад нам здесь не указ. Тем более что авторы «Кодекса войны» не просто скопировали наработки предшественников, а творчески переосмыслили опыт старых TBS и внесли в геймплей собственные интересные идеи.

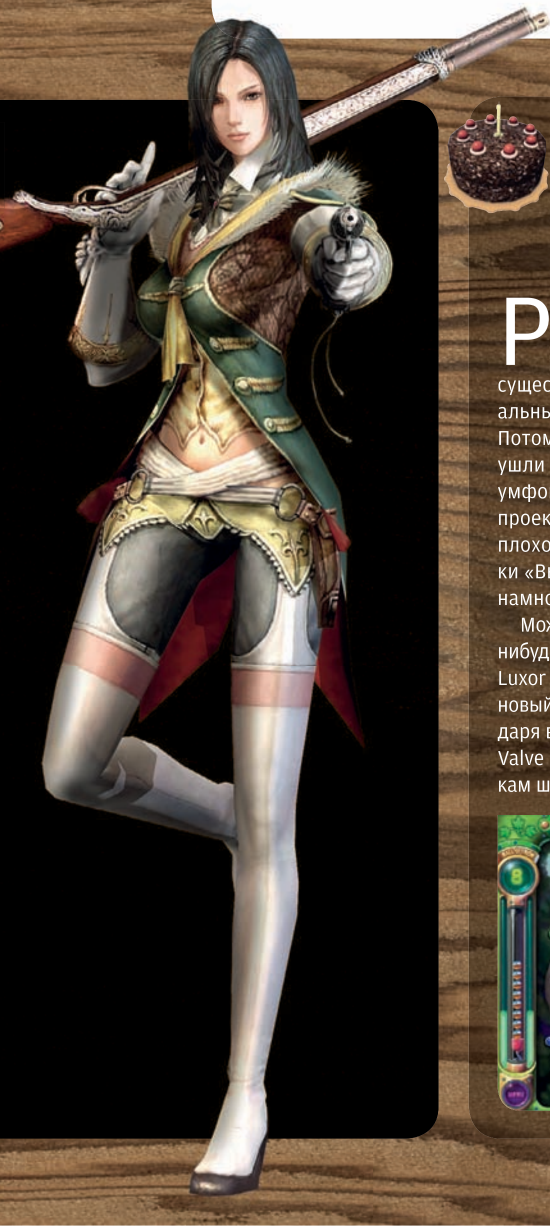


Лучшая игра жанра Real-time strategy

World in Conflict

Положа руку на сердце – в одиночной кампании World in Conflict нет ничего интересного. Она излишне проста, слишком заскриптована, абсолютно прогнозируема и к тому же с совершенно бредовым сюжетом. Да, история очень красивая, идеально срежиссированная и прекрасно поданная, но при чем здесь RTS и где именно можно продемонстрировать свои стратегические таланты, не совсем понятно. По сути, она мало чем, кроме более тонкого микроменеджмента, отличается от старой доброй (как впрочем и от новой и злой) Command & Conquer, работающей по принципу «обведи всех рамкой и пошли куда подальше».

Но стоит запустить сетевую World in Conflict, и вы увидите абсолютно другую RTS, с массой тактических возможностей, взаимодействием различных родов войск и кооперацией игроков, каждый из которых управляет только одним типом подразделений. Сетевая и однопользовательская World in Conflict – это две совершенно разные стратегии, объединяет их, по сути, лишь великолепная графика, такая, что ей позавидуют многие шутеры.



Лучшая MMOG

Sword of the New World: Granado Espada

Рецепт приготовления MMOG уже много лет передается в Корее от отца к сыну. И время не властно над ним. Хорошая MMOG должна быть бесплатной, красивой и нетребовательной к железу и каналам связи. Именно такой подход позволяет в той же Корее или Малайзии одновременно существовать сотням до боли похожих друг на друга проектам.

Западные и российские издатели, так и не сумевшие повторить уникальный путь World of WarCraft, решили перенять корейский опыт и буквально завалить нас локализированными версиями MMORPG в анимешной стилистике. Если уж выбирать из многих схожих проектов, мы останавливаемся на Sword of the New World: Granado Espada. В ней нас подкупает необычный сеттинг, простейшая игровая механика, стильная, красивая графика и бесплатность. Но бог мой, как же осточертел этот бесконечный процесс прокачки...

Лучшая казуальная игра

Peggle

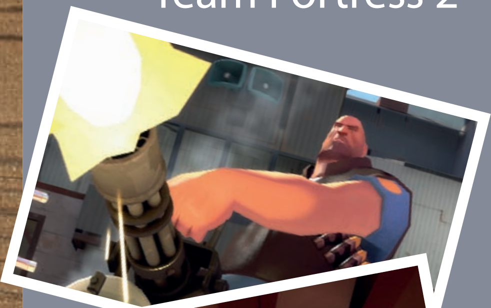
Раньше, когда компьютеры были большими, программы маленькими, а понятия хардкорный геймер не существовало вовсе – все игры были казуальными. Только никто их так не называл. Потом на долгое время казуальные игры ушли в тень, чтобы пару лет назад с триумфом вернуться и показать «большим» проектам кузькину мать. И это у них неплохо получилось. Во всяком случае, значки «Выбор редакции» казуалки получают намного чаще, чем хардкорные продукты.

Можно было бы вручить тортик какому-нибудь из старых проверенных проектов – Luxor 3 или Ricochet Infinity, но мы выбрали новый – Peggle. Тем более что игра благодаря влюбившимся в нее разработчикам из Valve попала и на компьютеры к поклонникам шутеров – в составе The Orange Box.



Лучшая многопользовательская игра

Team Fortress 2





Одно время делать онлайновые шутеры было модно. Куда не плюнь – гарантированно попадешь в сетевой шутер, в крайнем случае, в сетевой action. Впрочем, и сейчас многопользовательские FPS плодятся как грибы после дождя. Редкие из них, правда, доживают хотя бы до второй недели.

Но что-то подсказывает нам – Team Fortress 2 ждет другая судьба. Практически ничего не изменив в классическом геймплее, разработчики упростили процесс обучения и создали уникальных, запоминающихся персонажей. Именно эти факторы позволили Team Fortress 2 достаточно быстро стать популярной сетевой забавой. И кто знает, возможно, Counter-Strike уже доживает свои последние деньки.

Разочарование года

Kane & Lynch: Dead Men



Честно говоря, от IO Interactive, создателей краснознаменного сериала Hitman и китчевой Freedom Fighters, мы такой подставы не ожидали. От кого угодно, только не от датчан, все игры которых неизменно становились хитами. Но, как оказалось, и на старуху бывает проруха... Впрочем, Kane & Lynch разошлась общим тиражом более 1 млн экземпляров, так что впереди продолжение банкета. Спасибо, мы лучше подождем пятой серии Hitman.

Что же касается Need for Speed ProStreet, то редакция ДПК ни на что особое в этом проекте и не рассчитывала. Мы давно уже разуверились в серии – а если нет надежд, то нет и разочарования.

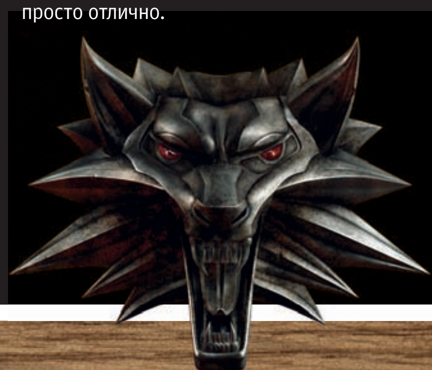


Игра года

«Ведьмак»

Просто пересчитайте количество призов, полученных проектом в других категориях... Лучшая ролевая игра с лучшим сценарием, лучшей оригинальной музыкой, лучшим исполнителем главной мужской роли и лучшей локализацией. По аналогии с киношным «Оскаром» приз «Лучшая игра 2007 года» был обязан попасть к создателям «Ведьмака». Читатели, руководствуясь патриотическими чувствами, выбрали в этой категории S.T.A.L.K.E.R., хотя «Ведьмак» уступил ему всего несколько голосов.

Отрадно, что две великие славянские игры, два знаменитых долгостроя наконец-то завершены. Впрочем, ставить точки в истории Геральта и Стрелка еще рано. Нас гарантированно ждут приквелы и сиквелы. И это просто отлично.





Паспорт

Жанр
стратегия реального времени
Разработчик
Fireglow
Издатель
«1С»
Сайт
www.suddenstrike.ru

Разработчик

Fireglow
Завязнув на несколько лет в собственных модификациях к Sudden Strike, Fireglow так и не запомнилась другими проектами. И вот, наконец, третья часть военной саги плюс неожиданный дебют компании в жанре фэнтезийной RTS/RPG.
Игры Plumeboom, Golden Path, Stranger, серия Sudden Strike
Проекты
не объявлены
Сайт www.fireglow-games.com

Внезапная старость

Sudden Strike 3: Arms for Victory

История Sudden Strike началась в 2000 году, когда компания Fireglow (ранее известная под названием «Наши игры») выпустила игру, ставшую хитом на постсоветском пространстве. Перспективы открывались радужные, поскольку Sudden Strike (она же «Противостояние 3») действительно на тот момент являлась отличной стратегией. Чуть позже вышла вторая часть, а за ней посыпались дополнения, методично убивавшие репутацию Fireglow и бренда Sudden Strike. Все эти Resource War и Forever стали последними гвоздями в крышку гроба замечательного проекта – эти релизы привлекали к себе лишь фанатов, полировавших баланс с помощью модификаций.

Максим Капинус

Первые же часы игры показали – Arms for Victory сделана не для тех, кто любит выделять юнитов мышкой и посылать их, как проклятие, на противника.

В такой вот неприятной атмосфере и появилась информация о разработке третьей части, которая должна была вернуть былую славу серии за счет применения нового движка под названием Sudden Strike Next7. Кто-то, видимо, рассказал Fireglow о том, что 2D сейчас уже не в моде.

Привыкшие к стратегиям, содержащим несколько кампаний по десятку-полтора миссий в каждой, могут расслабиться – в Arms for Victory есть всего 10 миссий, объединенных в группы, назвать которые кампаниями не поворачивается язык. Причиной такой экономии стали огромные карты, и любое задание займет у игрока довольно много времени. Трехмерные поля Нормандии и Крыма, остров Иводзима и Сицилия – все, что разработчики успели сделать для финального релиза. Даже не будем сомневаться – вскоре дополнения посыпятся как из рога изобилия.

Менять концепцию, проверенную годами, никто и не собирался. В Fireglow не скрывают, что основное нововведение – полностью трехмерные ландшафт и военная техника. Оригинальная стилистика Sudden Strike сохранена отлично, и любители оценят знакомых солдатиков в огромных касках, озвучку юнитов и анимацию. Фактически мы видим попытку возродить все самое лучшее под новым соусом 3D и с несколькими добавками. Вращающаяся камера и функция приближения напоминают о том, что перед нами современный проект, а все остальное дает понять: это тот же Sudden Strike. Вот почему скриншоты кажутся до боли знакомыми.

Первые же часы игры показали – Arms for Victory сделана не для тех, кто любит выделять юнитов мышкой и посылать их, как проклятие, на противника. Перед нами довольно хардкорный проект, предполагающий серьезное планирование как обороны, так и нападения. Пара часов бесплодных попыток укрепиться на пляже Омаха – и большая часть казуалов отвернется от Sudden Strike и зай-

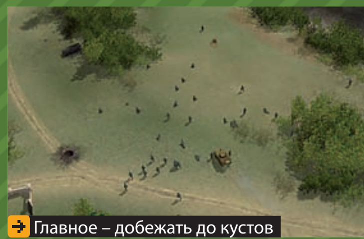


«Они ставят пушку. Зачем?»

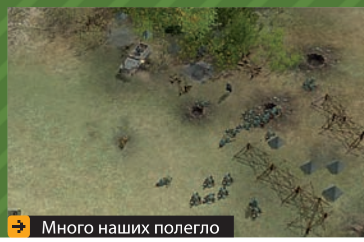


Четыре танкиста и... танк





Главное – добежать до кустов



Много наших полегло

мется аркадной Company of Heroes. Вообще идеальным было бы кооперативное прохождение миссий группой игроков, поскольку уследить за огромной армией парой глаз довольно проблематично. Пока мы пытаемся наладить поставку снарядов дальнобойным гаубицам, в другом конце карты высаживается подкрепление, предпочитающее сразу ринуться в бой, а в противоположном углу соперник предпримет губительную для нашей обороны контратаку. Судорожное метание из стороны в сторону приводит к масштабным потерям и простаиванию техники без дела. В такие минуты вспоминается World in Conflict – вот бы и в SS3 поделить ответственность между несколькими командирами.

Ситуацию вроде бы должен поправить инновационный AI, который включает активность юнитов в отсутствие явных команд со стороны ставки, однако его судьбоносные решения часто приводят к нежелательным последствиям. К примеру, полевой медик вылезает из окопа с благородной целью помочь раненому бойцу вдалеке, за что тут же получает пулю в лоб от недремлющей пехоты противника. Или же водитель груженного снарядами ЗИЛа в порыве патриотизма решится на самоубийственный прорыв к атакующим танкам, у которых уменьшился боезапас. Кстати, пополнению горючим и патронами уделено значительное внимание в боевой тактике. Отсутствие грамотного снабжения приведет к печальным последствиям после двух-трех атак. Обладающие огромным аппетитом гаубицы замолкнут, а танки встанут посреди чистого поля, ожидая подвоза горючего. Достать черное золото и снаряды можно как у себя, так и отвоевывая территорию у врага, бережно складывающего ящики и цистерны в своем тылу. Для перевозки ценностей служат знакомые грузовики, причем в Arms for Victory их экипажи не только занимаются развозом, но и обучены загружать/выгружать снаряжение в указанном месте.

Формула игры

Sudden Strike + 3D = **Sudden Strike 3: Arms for Victory**

В отличие от множества стратегий последнего времени, у Arms for Victory есть одно неоспоримое преимущество – здесь нет совершенного оружия, которое позволило бы победить за счет количества юнитов.

В отличие от множества стратегий последнего времени, у Arms for Victory есть одно неоспоримое преимущество – здесь нет совершенного оружия, которое позволило бы победить за счет количества юнитов. Танковая группа без поддержки может довольно глубоко вклиниться в оборону противника и даже выйти на оперативный простор, но без помощи со стороны пехоты сей маневр будет иметь весьма плачевные последствия – «подслеповатые» танкисты, скорее всего, станут жертвой артиллерии или ПТР. Пехота, в свою очередь, отнюдь не является пушечным мясом и при умелом расположении (в доте или окопе) способна потрепать нервы не одной волне нападающих. Выковырять солдата из траншеи проблематично, и здесь поможет дальнобойная артиллерия, которой необходимо обрабатывать оборонительную линию противника – все по учебникам.

Как итог – Sudden Strike 3 является старой игрой в новой обертке и, несомненно, ее вкус придется по душе серьезным стратегам. Правда, для этого не мешало бы выпустить несколько патчей и дополнительных модификаций. Кто-то надеялся на иное?

Вердикт

★★★★☆

Старый добрый знакомый

Графика	★★★★☆
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★☆

плюсы Обновленная графика; огромные территории

минусы Недоработанный AI; управление массами войск



Паспорт

Жанр
стратегия реального времени

Разработчик
Petroglyph Games

Издатель
SEGA

Сайт
www.sega.com/universeatwar

Разработчик

Petroglyph Games
Была основана в 2003 году выходцами из почившей в бозе Westwood Studios, которые не изъявили желания работать в EA Pacific. Офис компании находится в Лас-Berace.

Игры Star Wars: Empire at War, Star Wars: Empire at War – Forces of Corruption

Проекты
не объявлены

Сайт www.petroglyph-games.com

Поле битвы – Земля

Universe at War: Earth Assault

«Осколки» бывшего коллектива Westwood Studios не желают расставаться с лаврами чемпионов в жанре RTS, но так как правами на серию Command & Conquer владеет Electronic Arts, разработчикам пришлось изловчиться и начать заново с другим проектом.

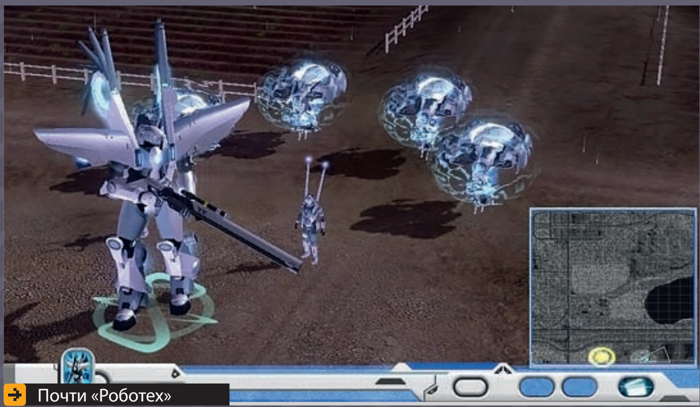
Янош Грищенко

Давно, очень давно в жанре RTS не появлялось такого, от чего бы выпучивались глаза, падала челюсть и отнималась речь. Последние как минимум пять лет – фактически сплошные рутина и однообразие, ведь индустрия производила лишь ремейки очень старых и успешных игр. Подход студий понятен, и журить их за это язык не повернется. Самое же приятное происходит тогда, когда среди армии клонов и просто похожих проектов вдруг рождается нечто, способное изменить отношение к жанру и частично вернуть веру в человечество. Перефразируя персонажа из мультсериала Futurama, можно сказать, что разработчики из Petroglyph Games «построили свой собственный луна-парк».

Universe at War: Earth Assault замечательна. Даже сюжет, явно полученный путем скрещивания событий в фильмах «День независимости» и «Война миров», совершенно не отталкивает. Ведь не может быть события интереснее, чем вторжение злобных инопланетян на планету Земля. Человечество в панике, традиционной для подобных случаев. Обороняются лишь горстки выживших, причем крушить космического интервента руками простых солдат придется совсем недолго. В межгалактическую потасовку на стороне людей уже в третьей миссии включается загадочная раса пришельцев. Ну а чтобы жизнь совсем медом показалась, получаем вдобавок еще и вторую. В итоге – три уникальные сюжетные линии (земляне отправлены на задний план, что непривычно) и масса непередаваемого удовольствия. Но, к сожалению, ни одна из доступных кампаний не раскрывает весь потенциал игры. Хотя сами по себе они весьма и весьма интересны. И только включив режим skirmish (не говоря уже о мультиплеере), вы поймете, какова в действительности UaW:EA. Это полная свобода выбора, огромное количество разнообразных карт для сражений и, самое главное, возможность полностью использовать уникальные характеристики любой из инопланетных рас. Каждая из противоборствующих сторон в игре проработана до такой степени, что C&C или всякая другая RTS выглядят на ее фоне просто блекло. Именно благодаря этому Universe at War не похожа ни на одну стратегию реального времени.

Личный фаворит – Hierarchy – раса злобных пришельцев, позарившаяся

Даже сюжет, явно полученный путем скрещивания событий в фильмах «День независимости» и «Война миров», совершенно не отталкивает.


Почти «Роботех»

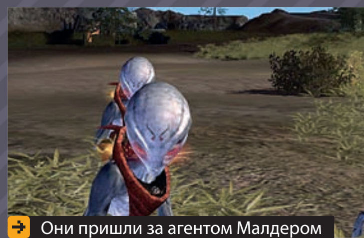


Пятилетку за две минуты



My precious


Спокойно! Это налет


Они пришли за агентом Малдером

на третью от Солнца планету. Она примечательна, в первую очередь, своей способностью использовать в качестве ресурсов практически все объекты на карте, начиная с огромных супермаркетов и заканчивая полигональными гражданами, которые ценятся особенно высоко. Ну и, конечно же, у Hierarchy есть серия боевых машин Walker (не более трех штук одновременно на карте). По сравнению с ними AT-AT из Star Wars выглядят творениями пацифистов. «Шагающие крепости» имеют слоты, куда можно устанавливать различное вооружение, броню и т. д. Чтобы уничтожить такую боевую единицу, противнику необходимо пожертвовать не одним десятком других, менее солидных юнитов. Или использовать супероружие.

Вот, к примеру, полностью роботизированные Novus обладают Black Hole Generator – установкой, способной разрушить любой объект в радиусе действия. Правда, заряжается она долго, и за это время враг может успеть несколько раз сравнять базу с землей. Зато Novus используют специальные энергетические станции для практически моментального перемещения юнитов в какую угодно точку карты.

А Masari, пожалуй, самая колоритная раса эдакого космически-средневекового типа со всеми вытекающими отсюда последствиями и стилем игры. Переключение между светлой и темной энергиями, возможность увеличения в несколько раз функциональности почти каждой постройки благодаря специальным юнитам – это их конек. Кампания за Masari разительно отличается от первых двух. К тому же любая из противоборствующих сторон обладает своим впечатляющим древом технологий и апгрейдов, которые просто необходимо развивать. Впрочем, баланс выдержан идеально.

Графическая часть UW:EA под стать всему остальному. Хорошо детализированные модели, отличные текстуры и впечатляющие спецэффекты не перестают радовать глаз. Некоторые игровые карты просто огромны. Но вот, честно говоря, функция приближения/удаления камеры могла бы быть и поприличнее. Ведь стыдиться разработчикам нечего. Разве что системных требований, потому как в разгар сражения количество кадров в секунду оставляет желать большего.

С одной стороны, Universe at War: Earth Assault похожа на самую обычную стратегию. Здесь есть и сбор ресурсов, и постройка баз, и создание юнитов. С другой – сделано все это настолько искусно, что язык не повернется назвать ее рядовой RTS. Интерфейс вообще практически идеален. Сейчас даже представить тяжело, как мы могли жить без интерактивных апгрейдов и не менее интерактивных справочников по всем юнитам и зданиям, доступным прямо в процессе игры.

Формула игры

Command & Conquer + War of the Worlds = **Universe at War: Earth Assault**

Посмотрите также

StarCraft
Laser Squad Nemesis
Command & Conquer 3: Tiberium Wars

> Полная свобода выбора, огромное количество разнообразных карт и, самое главное, возможность полностью использовать уникальные характеристики любой из инопланетных рас.

Вердикт

★★★★★

Одна из наиболее самобытных RTS последних лет

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

Плюсы Хорошие графика и звук; три уникальные противоборствующие стороны; отличный skirmish-режим; технологии и апгрейды

Минусы Кампании могли быть более интересными; однотипная музыка; почти полное отсутствие приближения камеры; высокие системные требования





Ралли Париж – Дакар



Ночные гонки очень красивы



По вересковым полям



У меня такая же тачка, как у Шварценеггера



А мы на море!

Паспорт

Жанр
аркадный симулятор
Разработчик
Avalon Style Entertainment
Издатель «1С»
Сайт 4×4game.ru

Разработчик

Avalon Style Entertainment
Московская компания, давно работающая на рынке. Начав с весьма необычного «Пластилинового сна» и Sabotain: Break the Rules, претендовавших на лавры русского Deus Ex, студия прошла этап производства поделок сомнительного качества и сейчас занимается развитием бренда «Полный привод».
Игры «Postal 2 add-on: Штопор Жж0т!», Sabotain: Break the Rules, «Антикиллер», «Вовочка и Петечка», «Жесть», «Пластилиновый сон», «Полный привод: УАЗ 4×4»
Проекты
дополнение к «Полный привод 2: HUMMER»
Сайт
www.avalonstyle.com

Формула игры

«Полный привод: УАЗ 4х4» – УАЗ + Hummer = **«Полный привод 2: HUMMER»**

Гонки на внедорожниках есть еще в
«Полный привод: УАЗ 4×4» ДПК 1/2007
«Экспедиция-Трофи: Мурманск – Владивосток» ДПК 4/2006
World Racing 2
ДПК 12/2005

Любимая малолитражка Арни

«Полный привод 2: HUMMER»

Олег Данилов

Hummer по большому счету не джип. Для нашей страны это машина, подчеркивающая статус владельца. Ведь все помнят, что первый переделанный вручную из армейского Hummer был подарен Арнольду Шварценеггеру.

Не удивительно, что для продолжения удачной серии «Полный привод» в «1С» выбрали знаменитую марку GM. Удивительно другое, как General Motors дала лицензию, причем сразу на две игры (вторую, GM Rally, разрабатывают в некогда культовой Xbow Software). Впрочем, при текущем плачевном состоянии GM это объяснимо. В любом случае «Полному приводу» лицензия пошла явно на пользу – парк джипов включает все актуальные модели внедорожников Hummer, Cadillac, Chevrolet, Saab и GMC. Хотя я сомневаюсь, что при наличии Hummer H1 Alpha (!!!), Hummer H2 SUT, Hummer H2 SUV, Hummer H3 SUV кто-то выберет для игры другие машины. Детализированные авто и элементы внешнего тюнинга – кенгурятники, багажники, шноркели, защита, расширители арок, пороги и прочее – смотрятся просто великолепно.

Проведя работу над ошибками в дополнении «Уральский призыв», авторы представили нам хорошо сбалансированный проект. Да, от некоторых глюков в физическом движке они так и не избавились – машины слишком легкие и ведут себя на камнях не совсем адекватно. Да, отличная в целом графика – чего стоят только ночные заезды, крымские горы, исландские вересковые пустоши и африканские пески (если авторы не сделают в ближайшее время «Ралли "Дакар"» на том же движке, сами будут виноваты) – испорчена блеклыми, не слишком четкими текстурами и спрайтовой растительностью. Да, уровень сложности явно занижен в угоду западным игрокам – я, например, пройдя за два вечера все гонки с первого-второго раза, вообще не пользовался лебедкой, блокировкой мостов и изменением давления в шинах. Но несмотря ни на что, за чувство победителя, наполняющее тебя гордостью после преодоления непроходимого в реальности спецучастка, «Полному приводу 2» можно простить многое, если не все… Обидно, но в игре нет сетевого режима, а карьера проходится за один вечер.

Обратите внимание на отличную реализацию трехмерной колеи, грязевых ванн и потрясающий саундтрек (Offroad, Repentance, Red Elvieses, Hula Hoop, Perfect, «Черный Обелиск» и даже одна композиция «Ленинграда»). Молодцы, Avalon, ждем продолжения с джипами других компаний. Ну и про «Дакар» я не шутил.

вердикт

★★★★★

На удивление неплохо и на «Хаммерах»

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Графика; трассы; достаточный уровень симуляции; модели машин; отличный саундтрек
минусы Игра слишком короткая; отсутствие мультиплеера; сложность занижена; поведение машин не всегда адекватно





Mother Russia



«Кукурузник» в тропиках



Катер стоит 1 млн долларов



Кто сказал, что катера не летают?



Хорошо быть богатым…

Паспорт

Жанр аркадный симулятор
Разработчик Hammerware
Издатель «1С»
Локализатор «Логрус»
Сайт www.games.1c.ru/aquadelic/

Разработчик

Hammerware – небольшая молодая чешская компания. По сути Aquadelic GT первая полноценная игра студии.
Игры Aquadelic for Becherovka Game 2005
Проекты нет данных
Сайт www.hammerware.cz

Формула игры

Ship Simulator 2008 + DeathTrack= **«Акваделик: Быстрее торпеды!»**

Другие водные игры

Ship Simulator 2008
ДПК 9/2007
Virtual Skipper 5: 32nd America's Cup
ДПК 6/2007
Virtual Sailor
(www.hangsim.com/vs/)

Летящие над волнами

Aquadelic GT/«Акваделик: Быстрее торпеды!»

Олег Данилов

Последняя полноценная гонка на моторных катерах для ПК выходила… да никогда она не выходила. Даже такой аксакал, как «бородатый дядька™», не смог припомнить ни одной.

Слава богу, кому-то из пиарщиков алкогольной марки Becherovka пришла в голову идея выпустить брендированную игру. Так появилась Aquadelic for Becherovka Game 2005, из которой, собственно, и выросла Aquadelic GT.

Перед нами акрадный симулятор гонок на быстроходных катерах с применением оружия. Наподобие Test Drive Unlimited, только с миром, разбитым на небольшие зоны, дополнительными заданиями, спонсорами, магазинами, мастерскими, пассажирскими перевозками и пр. Получилось неплохо. Стартуя в российской глубинке, которая вышла у чехов весьма аутентичной, с одной ржавой моторкой, мы должны закончить карьеру на собственной вилле где-то на тропических островах в звании абсолютного чемпиона Aquadelic GT. Подняться на вершину карьерной лестницы можно часов за 5–6, так что мне пришлось начать игру второй раз. Играть между тем интересно: катера ведут себя по-разному, трассы увлекательные, соперники агрессивные и т. д. Aquadelic GT ближе по духу к знаменитой DeathTrack, чем все клоны этой автогонки, за последние 20 лет.

Игра шустро бегает на компьютерах слабых конфигураций, хотя глядя на скриншоты, можно подумать, что здесь используется DirectX 10, а это не соответствует истине. Земля, строения и деревья смотрятся в целом простовато, но зато вода впечатляет. Единственное, на что можно посетовать, – отсутствие трехмерного кильватерного следа и интерференции волн. Саундтрек удивил – несмотря на то что среди записавших его групп нет ни одной известной, он как нельзя лучше подошел к игре.

Бонусные миссии не так хороши, как гонки, но, тем не менее, они разнообразят геймплей и позволяют заработать немного денег или репутацию. Хотя почему авторы не разрешили нам рулить гидропланом с помощью мыши, я так и не понял.

Мне очень хочется поставить Aquadelic GT пять баллов и «Выбор редакции», но игра все-таки имеет ряд недостатков. Самый серьезный из них – отсутствие мультиплеера (зато имеется возможность создать персональный сайт с собственными скриншотами и рекордами). Авторам есть куда расти, и мы надеемся, что следующая версия получит полноценный интернет-режим в стиле Test Drive Unlimited.

Вердикт

★★★★★

Первая гонка на моторках для ПК

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Геймплей; графика; саундтрек; некоторая свобода действий
минусы Игра слишком короткая; отсутствие мультиплеера



Пока что потренируемся на Польше



Простора для завоеваний предостаточно



Покупки: Жуков или БТ-7?

Настольный блицкриг

Commander: Europe at War

Максим Капинус

Посмотрев в очередной раз военную сагу или прочитав мемуары военачальника прошлого века, так и хочется попробовать себя в роли главнокомандующего. Многочисленные RTS мало подходят для этих задач, поскольку заставляют игрока управлять отдельными подразделениями и участвовать в локальных боях за города и села, что, согласитесь, не совсем то. С другой стороны, проекты наподобие Hearts of Iron пугают своей детальностью: провести вечер за постройкой двух дивизий и фабрики пожелают далеко не все.

Commander: Europe at War – гексагональная стратегия с упрощенной экономической и боевой системой. Поначалу может показаться, что игра недостойна внимания, но стоит провести за ней лишь полчаса, чтобы оценить все положительные качества. Пожалуй, C:EaW является единственным удобоваримым вариантом в тех случаях, когда хочется поиграть в масштабную историческую стратегию, которая при этом не требует многочасового изучения руководства.

Изначальный выбор прост: или страны «Оси», или союзники. Детального разделения по государствам нет, поэтому придется волноваться, например, и за судьбу мотострелковой дивизии итальянцев, и за танковое соединение Гудериана. Переделать историю тоже не получится, поскольку сюжет катится по заранее проложенным рельсам и, что бы не произошло, СССР вступит в войну на стороне союзников в июне 1941-го, а немцам нет смысла объявлять войну Венгрии или Югославии – стоит подождать, и они присоединятся к нацистам. К слову, дипломатические хитрости также остались за бортом C:EaW (интерфейс вообще не перегружен инструментами).

В остальном все чрезвычайно просто: передвигаем по карте дивизии, следим за их состоянием по числовому индикатору (количество войск) и его цвету (моральный дух и количество ресурсов). Даже перед атакой можно предвидеть предполагаемые потери со стороны как противника, так и своих войск, чтобы в нужный момент отступить и не оказаться в окружении. Война заканчивается довольно быстро в результате захвата столицы – никакой партизанщины и народных восстаний. Закупка новых подразделений зависит от количества ресурсов, теми же виртуальными деньгами придется рассчитываться с лабораториями, разрабатывающими улучшения для войск.

На несколько вечеров Commander: Europe at War хватит. Приятно то, что локализированная версия поступила на наши прилавки ненамного позже выхода оригинальной игры.

Паспорт

Жанр
пошаговая стратегия

Разработчики
Slitherine Software, Firepower Entertainment, DoubleThink Studios

Издатель
«Фабрика Игр»

Сайт
www.slitherine.com/games/ceaw

Локализатор
«Акелла»

Разработчик

Slitherine Software
Британские разработчики собаку съели на разнообразных стратегиях и даже сотрудничают с известным телеканалом History Channel. Однако присмотревшись повнимательнее, видишь, что выдающихся игр среди их творений и нет.

Игры
Legion Arena, Gates of Troy, Spartan, Chariots of War, серии Field of Glory, History Channel

Проекты
не объявлены

Сайт
www.slitherine.com

Формула игры

Hearts of Iron/2 = **Commander: Europe at War**

Для тех, кто любит посерьезнее

Hearts of Iron 2
Hearts of Iron 2: Doomsday

Вердикт

★★★★★

Начинающим стратегам-хардкорщикам

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

ПЛЮСЫ Понятный механизм игры; простое управление; затягивающий геймплей

МИНУСЫ Слишком упрощенные дипломатия и экономика





Бой в «городе»



Противник уничтожен



Кому-то опять не повезло



Война за континент



Атака вражеской базы

Паспорт

Жанр
RTS
Разработчик
VironIT
Издатель
Buka Entertainment
Сайт
tos.vironit.com

Разработчик

VironIT
Офис находится в Беларуси, в городе Минске. Компания занимается разработкой как программного обеспечения, так и компьютерных игр. «Безмолвие» – первый проект студии, над которым она трудилась чуть более трех лет.
Игры нет
Проекты
не объявлены
Сайт
vironit.com

Формула игры

(Ground Control + C&C) × VironIT = **«Безмолвие»**

Лучше поиграйте в
Ground Control
Ground Control II

Многословное безмолвие

«Безмолвие»

Янош Грищенко

Совершенно непонятно, почему «Безмолвие» назвали именно так. Ведь количества сказанных в игре слов с лихвой хватит на две-три стандартные среднестатистические RTS. Но очень смущает тот факт, что разработчики попытались создать некое подобие Ground Control и Command & Conquer, а реализация самой идеи, как нетрудно догадаться, оставляет желать лучшего. Впрочем, и все остальное тоже.

Сюжет в «Безмолвии» бесполезен. На него перестаешь обращать внимание где-то после второй миссии на далекой и враждебной планете. Длинные текстовые диалоги персонажей (бюсты героев поочередно сменяют друг друга на картинках в маленьком окошке) почти перед каждым заданием беспощадно игнорируются. Все, что вам нужно знать, обычно вмещается в пару строчек в правом верхнем углу экрана. Ну а некоторые сюжетные перипетии в процессе игры вообще вызывают нездоровый смех.

«Безмолвие» использует свой собственный графический движок V-Engine. Несмотря на заявленные белорусскими разработчиками характеристики (весьма приличные, надо признать), на практике все оказалось далеко не столь радужно. Качество графики находится на уровне проектов минимум пятилетней давности. Причем, не побеспокоившись о детализации и текстурах, в VironIT решили щедро одарить игроков возможностью проделывать всяческие манипуляции с камерой. Не стоит, полагаем, уточнять, как выглядит поле боя при максимальном приближении. Сама же местность ужасно однообразна, а большинство карт выглядит практически одинаково.

Несмотря на унылый игровой процесс, некоторые ноу-хау действительно удивили. Очень жаль, что не в хорошем смысле. К примеру, количество техники жестко ограничено – максимум двадцать единиц. Зато в составе группы обязательно присутствует специальный юнит-телепорт, который позволяет переносить строящиеся на базе подкрепления прямо в гущу сражения за доли секунды. Нужно ли говорить, что таким образом вашу ударную группу практически невозможно уничтожить? И хотя противник имеет точно такую же возможность, искусственному интеллекту просто не хватает мозгов использовать ее правильно. Да и о чем вообще говорить, если даже банальное передвижение по открытой местности становится для электронного мозга огромной проблемой.

Вердикт

★★★★★

Первый блин оказался огромным комом

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Отличная озвучка реплик и диалогов

МИНУСЫ Сюжет; графика; слабый искусственный интеллект; полнейшее однообразие; программные ошибки





Отель снаружи очень красив



В главной роли Шон Коннери



Он… Она… Чадо, в общем



Эта локация так и не добралась до финальной версии игры. Жаль

Паспорт

Жанр
адвентюра

Разработчик
Electronic Paradise

Издатель
«Акелла»

Сайт
hotel.akella.com

Разработчик

Electronic Paradise
Основана в 1995 году и находится в Киеве. Фирма начинала с выпуска энциклопедий, но позже перешла к разработке адвентюр и детских обучающих игр.

Игры серия «Трое из Простоквашино», «Волшебник Изумрудного города», «Провинциальный игрок 3»

Проекты
продолжение серии «Трое из Простоквашино», «Вервольф»

Сайт
www.ep.com.ua

Формула игры

Стругацкие + интерактивность = **«Отель “У погибшего альпиниста”»**

Другие игры по мотивам Стругацких

S.T.A.L.K.E.R.
ДПК 4/2007

«Трудно быть богом»

«Обитаемый остров: Послесловие»
ДПК 11/2007

Отель закрыт на ремонт

«Отель “У погибшего альпиниста”»

Андрей Белокриницкий

Игры по повестям классиков советской литературы, братьев Стругацких, в последнее время выходят часто. И отношение к ним у нас особое. От них не терпят серьезного отхождения от оригинального текста, однако требуют необычных идей и находок в геймплее, иначе если прохождение игры не отличается от повторного прочтения книги, кому оно нужно?

Разработчики из Electronic Paradise постоянно подогревали интерес к своей адвентюре обещаниями неуклонно следовать духу книги и в то же время намеревались добавить несколько концовок, отличающихся от оригинальной.

Кажется, желание (или необходимость) сдать проект к определенному сроку заставило разработчиков и издателей пойти на крайние меры и вырезать из игры множество интересных находок и фактически выпустить сырой продукт. Об этом даже не было официально заявлено. На недовольные письма о том, что игра вышла в урезанном варианте, разработчики стали отвечать лишь спустя две недели, пообещав выпустить только один, зато глобальный патч, исправляющий все недостатки и недоработки. Одной из них является удаление третьей ветки развития игры. Сотрудники компании сослались на то, что это их первый проект такого высокого уровня.

Чем же игра может похвастать до выхода патча? Пререндеренные бэкграунды смотрятся отлично, вид отеля снаружи навевает воспоминания о Syberia, а вот модели персонажей проработаны так себе. Кроме того, отсутствует возможность смены разрешения, оно по умолчанию равно 1024×768, при необхоимости его можно изменить в конфигурационном файле игры. Музыка неплоха, а в коллекционном издании она записана на отдельный диск.

Герои легко узнаваемы, их манера говорить и вести себя сохранена, многие фразы без изменений перенесены из книги. Никуда не делись и основные события повести. Геймплей представляет собой смесь пиксел-хантинга, ведения диалогов, мини-игр и решения нетрудных головоломок. Некоторые из мини-игр вроде дартса, карт, катания на лыжах ничего не дают, а лишь создают атмосферу отдыха в отеле.

Игра довольно короткая, но неприятно не это, а то, что концовка, являющаяся кульминационным эпизодом книги, получилась слишком уж быстрой, сумбурной и может показаться притянутой за уши людям, не читавшим первоисточник. Здесь отсутствует тот драматизм событий и выбора, который был в романе. В итоге не совсем понятно, для чего вообще затевалась игроизация повести.

Вердикт

★★★★★

Довольно хорошо, но сдано в спешке

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Красиво нарисованные бэкграунды; вызывающие ностальгию эпизоды из книги

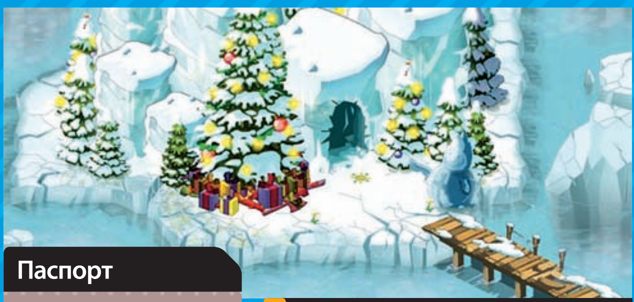
МИНУСЫ В игре не реализованы многие обещанные элементы; концовка слишком быстрая



Вожделенные Дофу во всей красе



Стая FireFox'ов. Настоящих



Рождественский остров открыт раз в году



Местный мост Золотые Ворота?



Дома в городах можно брать в аренду

Паспорт

Жанр
MMORPG

Разработчик
Ankama Studio

Издатель
Ankama Studio

Сайт
www.dofus.com

Разработчик

Ankama Studio

Французская студия, специализирующаяся на разработке MMORPG. Основана в 2001 году. Помимо игр, выпускает также оригинальный комикс под названием Mutafukaz, имеющий на родине впечатляющий успех и армию фанатов.

Игры Dofus Arena

Проекты Wakfu

Сайт
www.ankama-games.com/en

Формула игры

MMORPG + манга + тактические бои = **Dofus**

У игры есть младшая сестра
Dofus Arena

...А между подвигами поудим рыбку

Dofus

Юрий Гордеев

Приключение в Dofus, как и положено в любой MMORPG, начинается с создания персонажа. Разрешается выбрать один из дюжины классов, указать пол и настроить несколько параметров внешнего вида. Остановиться на конкретном классе – нетривиальная задача. Посудите сами: Экафлипы до одержимости азартны и ставят на кон все что имеют, отчего битвы с ними походят на партии в кости; Пандавам для подвигов необходимо вдохновение, и потому каждый поединок у них начинается с заклинания «выпить пивка»; а вот Кселоры способны, например, управлять временем...

К слову, о времени. Бои в Dofus, вопреки традиции жанра, проходят не в real-time, а в пошаговом режиме на расчерченном в клеточку поле. По большому счету ничего необычного: Movement Point – для передвижения, Action Point – для атаки и заклинания. Благодаря разнообразию магических эффектов и отличному балансу битвы выходят красочными и интересными. Победитель получает опыт и материальные блага, проигравший же отправляется в мир теней. Естественно, бои – отнюдь не единственный способ занять свое место под солнцем в Амакне. Квесты хоть и подчинены привычному ГОСТу («принеси», «отнеси», «убей»), но сдобрены юмором и нескучны.

Немалое значение имеют профессии и специализации. Не гоже настоящему герою лишь рубить головы да выполнять прихоти чудаковатых NPC. Освоив близкое по духу ремесло, можно принести пользу обществу и заработать денег. Но будьте осторожны с выбором: стать мастером всех профессий сразу нельзя, а «забыть» ценные навыки – задача не из легких. Рыбаку, к примеру, пришлось бы добыть и выпить зелье с мелко подробленной удочкой в качестве основного ингредиента.

Объем игрового клиента сравнительно мал (около 150 МБ). Dofus построена на основе технологии Flash, и это вносит характерные коррективы в геймплей. Клик правой кнопкой мыши вызывает контекстное меню Flash Player, а полноэкранный режим усиливает контраст между растровыми и векторными элементами картинки. Так что играть лучше в небольшом окошке. Но перечисленные минусы с лихвой окупаются качеством анимации, красотой вселенной и прекрасным артом в стиле манга. А с учетом бесплатности игры и мизерности трафика можно сказать с уверенностью: побывать в Амакне стоит каждому.

Вердикт

★★★★★

Дружелюбная к новичкам MMORPG с неповторимым стилем

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

Плюсы Красивейший игровой мир; свобода в формировании личности и судьбы героя; возможность комфортной бесплатной игры; мультиплатформенность; низкие системные требования; небольшой объем и малый расход трафика

Минусы Оконный режим понравится не всем

Casual Games

Юрий Гордеев

Cryptex of Time

Криптекс – небольшой механический сейф. Его устройство было описано Дэном Брауном в романе-бестселлере «Код да Винчи», и очень скоро в одноименном фильме персонаж Тома Хэнкса уже вертел в руках диковинную вещицу. Не самая ли это благодатная почва для создания «казуалки»? В Cryptex of Time нам предстоит вскрывать криптексы древних народов, хранящие знания об утраченных тайнах. Игра очень похожа на Chuzzle Deluxe по части геймплея. Поворачивая с приятным механическим пощелкиванием трехмерные диски, нужно создавать группы из ячеек одинакового цвета. Cryptex



of Time приятно удивляет разнообразием, а недостаток первых уровней – чрезмерная простота – очень быстро исчезает.

★★★★★

Разработчик SOLO Development
Объем 19,14 MB
Адрес загрузки www.solodev.eu/Files/Builds/CoT-Setup.exe

The Great Tree

Выход нового проекта от Reflexive – настоящее событие, ведь один из крупнейших издателей выпускает игры нечасто. И почти всегда получается шедевр. В «Великом Дереве» мы управляем феей с помощью мыши. Необходимо собирать плавающую в воздухе пыльцу, уклоняясь от носящихся мимо насекомых. Одни порхают медленно и печально, другие неистово бросаются в нашу сторону, третьи и вовсе летают формациями а-ля пришельцы из Space Invaders… В наличии и элементы RPG: пара стандартных параметров и гардероб волшебных крылышек. Но, увы, игра категорически не оправдывает ожиданий. При всем неоспоримом великолепии обертки, геймплей донельзя тривиален. Вдобавок повышение сложности за счет простого увеличения



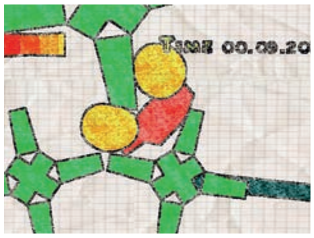
скорости и численности врагов действует на нервы. И все же сыграть в The Great Tree стоит хотя бы для того, чтобы полюбоваться захватывающей дух графикой от художника, оформившего Wik: the Fable of Souls.

★★★★☆

Разработчик Reflexive Entertainment
Объем 38,2 MB
Адрес загрузки www.reflexive.com/TheGreatTree.html

JelloCar

Домашний №2/2008 Выбор редакции ★★★★★



Эта игра создана одним человеком – талантливым энтузиастом под ником Walaber. Мы управляем мягким (отчего фактически неуязвимым) автомобилем, сделанным то ли из желе, то ли из губки. На ограниченное время чудо техники способно превращаться в гигантский вездеход, огромные колеса которого запросто проедут по ступеням, шипам или ямам. В виде легковушки же легче, например, пролезать в узкие щели. Нужно преодолеть все препятствия и ловушки и добраться до финиша. Описывать дальнейшие детали геймплея словами – дело неблагодарное. Сыграйте в JelloCar обязательно, ведь она плюс ко всему еще и бесплатна.

★★★★★

Разработчик Walaber
Объем 7,5 MB
Адрес загрузки walaber.com/jello_car/JelloCar_v1_0_Windows.zip

Seeds of Sorcery



Эта игра про волшебную страну, где царит магия, встречает нас симпатичной рисованной графикой, смешными персонажами и отличной музыкой. Запустив первый уровень, видим привычную картину из шариков, лежащих рядами в «стакане». Каждую строку можно протянуть влево или вправо, добиваясь образования линии из трех одноцветных «семян». Все было бы здорово, но игровому процессу явно не хватает баланса: слишком часто приходится просто ждать новых фигурок…

★★★☆☆

Разработчик Big Fish Games
Объем 23,1 MB
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/2479/seeds-of-sorcery/download.html

Bloom

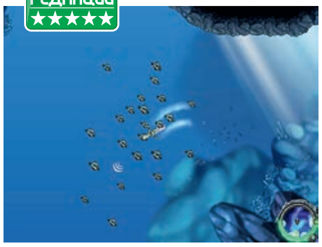
Еще одна достаточно успешная попытка возрождения старой идеи. В вашем саду есть колодец и много цветов, жаждущих влаги. Для полива используется оросительная сеть, но для начала ее нужно восстановить, соединив отдельные участки в сплошной канал, чтоб доставить воду даже к отдаленным растениям. За успехи выдаются средства на благоустройство садика и покупку новых цветов. Плохо только, что проходится игра за пару часов.



★★★★☆

Разработчик Karma Team
Объем 20,02 MB
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/2477/bloom/download.html

Aquaria



Если вырастить жабры и перепонки между пальцами, нырнуть в безбрежный океан и погрузиться в бездну, вы обнаружите невиданной красоты затерянный мир под названием Аквария. Он населен причудливыми созданиями, наполнен волшебным светом, а стены пещер покрыты диковинными кораллами и живыми водорослями. Акварией правит вездесущая сила, зовущаяся Версой. Здесь, в теплых уютных водах, много лет живет эльфорусалка по имени Найжа. Жанр этой игры легче всего определить как микс: коктейль включает RPG, квест и аркадный платформер. Наша героиня очень ловка: здорово плавает, выполняет сальто и развороты, отскакивает от стен. Управлять ею – одно удовольствие, тем более что все маневры осуществляются мышкой и крайне интуитивны. Графика, эффекты и музыка также заслуживают похвалы. Взаимодействие с миром весьма необычно, но очень удобно: для большинства действий и даже вызова заклинаний Найжа использует… пение. Зажав правую кнопку мыши, игрок получает доступ к разноцветным нотам и может петь. Так открываются здешние «сундуки», музыкальным командам подчинены двери, переключатели и даже «транспортные средства». Вот так, жизнерадостно и с песней вам предстоит распутать массу загадок, найти много тайников и пещера за пещерой исследовать десятки лабиринтов. Проведите в сказочной Акварии несколько часов, не пожалеете.

★★★★★

Разработчик Bit Blot
Объем 205 MB
Адрес загрузки bit-blot.com/aquaria/

Darkside

Игра в стиле old-skool-аркад со стрельбой по астероидам, дробящимися на все более мелкие осколки от каждого попадания. Мы пилотируем корабль на орбитах освоенных малых планет. Гравитации этих глыб подчиняются как парящие вокруг камни поменьше, так и снаряды наших орудий, которые летят по дуге прямо за горизонт, угрожая обогнуть «планетку» и угодить в корму. А стрелять нужно много. Иногда за происходящим не удается уследить, но, тем не менее, действо яркое и веселое.

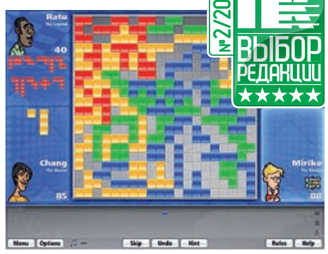


★★★★★

Разработчик Pi Eye Games
Объем 14,84 MB
Адрес загрузки www.reflexive.com/Darkside.html

Blokus World Tour

Блокус – настольная логическая игра, изобретенная в 2000 году. Очень быстро она стала популярной и завоевала несколько почетных наград. Это своеобразный симбиоз тетриса и го: от первого, разумеется, знакомые фигурки-полимино, а от второго – стратегия и высокая сложность. Иногда до последнего хода неясно, кто же победит, и только искусный игрок удержит ситуацию под контролем. В то же время правила предельно просты: за каждый ход игрок может выложить на поле одну из фигурок своего цвета таким образом, чтобы она соприкасалась с другими его фигурами только углами и… собственно, все. Побеждает тот, кто занял наибольшую площадь доски. В Blokus World Tour есть все, что нужно: приятная графика,



сильный AI, удобное управление, мультиплеер и режим головоломок. А на сайте настольного Блокуса (*www.blokus.com*) можно даже поиграть с реальными соперниками «онлайн».

★★★★★

Разработчик Funkitron
Объем 18,04 MB
Адрес загрузки www.reflexive.com/BlokusWorldTour.html

Веселая ферма



Довольно необычный менеджер фермы. Игра заставляет вспомнить песенку, которую разучивают на уроках английского языка младшие школьники: Old McDonald had a farm, he-hi-he-hi-ho… Нам поручают управлять безумной виртуальной фермой: разводить животных, закупать корма, производить продукты из молока и яиц, ездить в город для продажи товаров, отлавливать хищников и далее по списку. Все это объединено в проворный action и подано в добром мультяшном стиле.

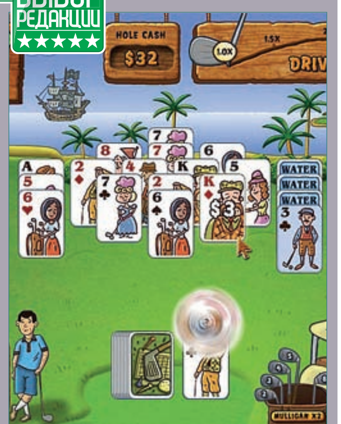
★★★★★

Разработчик Melesta
Объем 17,8 MB
Адрес загрузки www.alawar.ru/download/FarmFrenzyRus.exe

Fairway Solitaire

Коллекция казуальных пасьянсов растет: среди фаворитов жанра рядом с замечательным Jewel Quest II Solitaire (ДПК, № 12, 2007) гордо занимает свое место новое творение Big Fish Games.

В этой игре несложный, но захватывающий карточный пасьянс оригинальным образом вписан в антураж гольф-клуба. Правила, графические и звуковые эффекты удачно объединяют две непохожие игры. Карты «улетают» со своих мест, словно после удара клюшки, длинная цепь ходов расценивается как «длинный драйв», «расстояние до лунки» измеряется количеством оставшихся на столе карт. Время за необычным пасьянсом летит устрашающе незаметно. Fairway Solitaire совершенно заслуженно признан лучшей карточной игрой 2007 года.

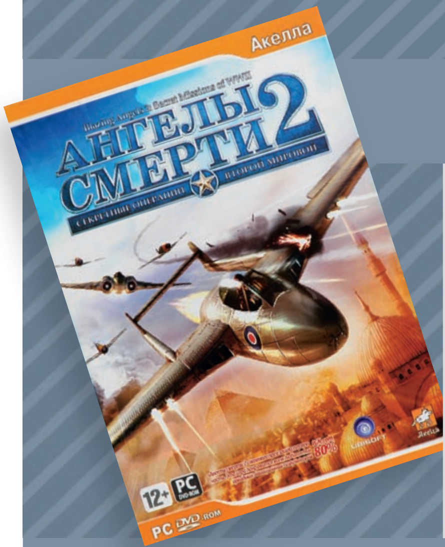


★★★★★

Разработчик Big Fish Games
Объем 48,05 MB
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/2427/fairway-solitaire/download.html

Самое свежее на рынке за последний месяц

Локализации



«Ангелы смерти 2: Секретные операции Второй мировой»

Жанр авиааркада
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★☆☆

Blazing Angels 2: Secret Missions of WWII

Blazing Angels 2, как нам кажется, одна из самых недооцененных игр прошлого года. Великолепная авиааркада в стилистике old-skool-проектов, конечно, необычайно сложна, но ни в одном другом проекте последнего времени нет того духа авиабезумия, которым буквально пропитана вторая часть Blazing Angels. Добавим к этому потрясающую графику, достоверные локации, великолепный звук и весьма динамичный геймплей. Штучная работа, такие игры больше не делают.

А вот локализация подкачала. Традиционно для «Акеллы» переведены лишь субтитры, которые просто не успеваешь просматривать в пылу боя. Так еще в комиксах они залазят на английский текст и абсолютно нечитабельны.



«Доллар. Криминальная полиция»

Жанр интерактивный детектив
Издатель «1С»
Локализатор snowball.ru
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Dollar

Жанр интерактивного детектива в последнее время был представлен в основном играми по мотивам сериалов «Закон и порядок» и «CSI: Место преступления». А эта криминальная головоломка имеет шведское происхождение. В данном случае команда стокгольмских законников должна вычислить убийцу успешной бизнесвумен, допрашивая свидетелей и подозреваемых, изучая вещественные доказательства, проводя обыски и выполняя прочие необходимые в таких случаях действия.

Локализация просто блестящая, в лучших традициях snowball.ru. Перерисованы абсолютно все графические элементы, содержащие текст, а перевод и озвучка персонажей (причем их около полутора десятков) великолепны.



«Европа III. Войны Наполеона»

Жанр глобальная стратегия
Издатель «1С»
Локализатор snowball.ru
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Europa Universalis III: Napoleon's Ambition

Суммарно в серии Europa Universalis, если считать все дополнения и ответвления вроде «Дня Победы», «Виктории», «Крестоносцев», а также дополнения к ответвлениям, – больше десятка игр. Paradox продолжает от версии к версии улучшать и усложнять геймплей, а snowball.ru исправно переводит их на язык Пушкина, радуя маленькую, но стойкую группу фанатов. Аддон «Европа III. Войны Наполеона» будет интересен опытным игрокам, уже знакомым с сериалом. Кстати, в двухдисковое издание вошла полная русская версия одного из спин-офф – «Виктории».

Локализация традиционно для snowball.ru неплоха, хотя некоторое количество ошибок и опечаток имеется.

«Космическая федерация 2. Войны дренджинов. Золотое издание»



Жанр пошаговая стратегия
Издатель «1С»
Локализатор snowball.ru
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Galactic Civilizations 2: Gold Edition

Gold Edition – отличный способ познакомиться с хорошей игрой, не ожидая выхода дополнений, массы патчей и т. д., – все это уже включено в «Золотое издание». Так что если вы по каким-то причинам пропустили лучшую космическую стратегию современности, не отчаивайтесь, как раз выпущена локализация Galactic Civilizations 2: Gold Edition. На двух дисках разместились и оригинальная GC2: Dread Lords, и дополнение Dark Avatar, причем версии 1.80f. Удачного захвата галактики, господа.

Локализация проектов по отдельности уже выходила, поэтому особенно обидно видеть опечатки и непереведенный текст. К тому же нам так и не удалось зарегистрировать игру на официальном сервере.

«Скейт в большом городе»



Жанр спортивный симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Skateboarding: Urban Tales

Виртуальным скейтбордистам, воспитанным на высококачественной продукции имени великого Тони Хоука, этот кошмар лучше не показывать, ибо с ними может случиться истерика. Начнем с того, что сей, с позволения сказать, симулятор не поддерживает геймпады, и управление осуществляется исключительно с клавиатуры (в меню почему-то работает только мышь). Догадаться, каким образом выполняются трюки, совершенно невозможно, ведь туториала нет и в помине. Локации для катания и модели спортсменов уродливы до безобразия.

Локализация свелась к переводу нескольких пунктов меню. Но даже и здесь дали себя знать недостатки оригинала – стилизованные шрифты читаются с трудом.

«Скитания Тайера»



Жанр адвентюра/аркада
Издатель «1С»
Локализатор «1С»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Thayer's Quest

«Скитания Тайера», подобно «Космическому асу» и «Логову дракона», еще один продукт из каталога компании Digital Leisure, пришедший, можно сказать, из «античных» времен, но в отличие от упомянутых выше игр здесь адвентюрные фрагменты сочетаются с аркадной «проверкой рефлексов». Сказочный сюжет о борьбе юного Тайера с черным магом Сорсабалем раскрывается через видеоряд. Видеовставки с отличной рисованной анимацией по содержанию достаточно хороши, однако в CD-версии качество картинки оставляет желать лучшего.

Над локализацией работала практически та же команда, что русифицировала «Космического аса». Впечатления самые положительные.

Company of Heroes: Opposing Fronts



Жанр стратегия реального времени
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Company of Heroes: Opposing Fronts

Opposing Fronts предназначена для тех, кто прошел оригинальную игру и скучает без продолжения увлекательной стратегии. У Relic оказалось припасено еще множество мелких радостей в виде новых типов юнитов и интересной кампании. К слову, дополнение вполне самодостаточно, хотя в таком случае геймер столкнется с закрытыми для прохождения режимами оригинального проекта, но стоит ввести еще один серийный номерок от приобретенной ранее Company of Heroes – и полный набор у вас на диске.

Поскольку опыта «Буке» не занимать, мы в очередной раз удостоверились в прекрасной работе переводчиков и актеров. Приятно, когда локализированный продукт вызывает ощущение отечественного.



Jade Empire

Жанр
RPG

Издатель «Фабрика Игр»

Локализатор «Бука»

Игра ★★★★★

Локализация ★★★☆☆

Jade Empire

С почти годовым опозданием локализация великолепной ролевой игры Jade Empire от BioWare добралась до наших пенатов... и разочаровала поклонников. В русской версии убрали защиту SecuROM, поставив вместо нее StarForce со всеми вытекающими. Из-за этого пришлось изменить инсталлятор, который теперь устанавливает Jade Empire более получаса. С таким положением вещей можно было бы смириться, но сама локализация выполнена в нетипичной для «Буки» манере – переведены только субтитры. Всех привыкших к высочайшему качеству русификаций от этой компании данный факт просто шокирует, и потому опечатки и непереведенные фрагменты (впрочем, исправленные патчем) уже не так бросаются в глаза.



«Let's Ride: Скачки на прокачку»

Жанр симулятор скачек

Издатель
«Фабрика Игр»

Локализатор
«Полет Навигатора»

Игра ★★☆☆☆

Локализация ★☆☆☆☆

Let's Ride! Silver Buckle Stables

Еще один симулятор наездника, ориентированный, в первую очередь, на девочек. И традиционно для данного жанра с весьма слабой графикой и незамысловатым сюжетом. Хотя в случае с Let's Ride картинка уж очень убогенькая, а анимация точно рисовалась для какой-то другой игры и явно с зомби в главной роли. Впрочем, возможность выбирать наряды для себя и сбрую для лошади имеется, ухаживать за животным и принимать участие в сельских соревнованиях можно – что еще нужно.

Локализация Let's Ride – это просто оскорбление в адрес детей. Озвучка оставлена английская, шрифт субтитров читается с большим трудом. Собственно, именно русификация полностью убивает данный проект.



«Lumen: Головоломка лучей и отражений»

Жанр головоломка

Издатель «Фабрика Игр»

Локализатор
«Полет Навигатора»

Игра ★★☆☆☆

Локализация ★★★☆☆

Lumen: The Way to Atlantis

Очередная shareware-головоломка, изданная в качестве полноценного проекта на CD. Не особо симпатичная и оригинальная, но своих поклонников она, возможно, найдет. По сути, перед нами клон игры двадцатилетней давности – Deflektor. Вращая зеркала, мы должны привести энергетический луч из одной точки в другую. Имеются также отражающие и поглощающие стены, телепортеры, автоматические зеркала, таймер и возможность перегреть отражатель. Графика и музыка весьма посредственны, зато сами головоломки сложны и интересны.

Работы русификаторам здесь было немного – перевести пункты меню да обучающую часть. Хотя при выборе шрифта им стоило рассмотреть более современные варианты.



Supreme Commander: Forged Alliance

Жанр
стратегия реального времени

Издатель «Фабрика Игр»

Локализатор «Бука»

Игра ★★★★★

Локализация ★★★★☆

Supreme Commander: Forged Alliance

Выход дополнения к масштабной стратегии Supreme Commander – безусловная радость для фанатов RTS. Однако идеальную игру выпустить никому пока не удалось, поэтому радует тот факт, что сотрудники Gas Powered Games не только сделали дополнительные миссии, но и отполировали проект до блеска, видоизменив интерфейс и внедрив в геймплей множество доработок. Однако, в первую очередь, Forged Alliance ценна благодаря новой кампании и введению расы инопланетных пришельцев – Серафим.

Здесь уже нет легких обучающих заданий и с самого начала игрока ждут серьезные испытания.

Локализация достаточно хороша, однако идеальной ее назвать нельзя. Тем не менее некоторые мелкие огрехи в тексте Supreme Commander не сильно заметны и мало повлияли на качество игры.

Enchanted

«Зачарованная»

Олег Данилов



Я не очень люблю анимационные ленты от Диснея – слишком уж много патоки и сиропа вылили они на нас за долгие годы существования. Хотя ребята работают над имиджем – покупка Pixar и «Пираты» тому подтверждение. Ну и появление ленты наподобие «Зачарованной». Удивительно, но факт – в Disney научились смеяться над самими собой, и это пошло им только на пользу. Ирония и самоирония в Enchanted бьет ключом. Пародируются, похоже, все знаменитые мультики Диснея – особенно достается «Золушке», «Белоснежке», «Русалочке» и т. д., анимационным лентам других студий («Шрек», «Рататуй», «Смывайся!» и пр.), многим фильмам, в том числе и самым свежим (привет, D-Wars), мюзиклам. При этом «Зачарованная» остается очень романтичной и трогательной, в стиле именно тех, якобы высмеиваемых старых мультиков, – смотреть картину просто приятно. И даже обязательные диснеевские песни не раздражают, а звучат абсолютно естественно. Кстати, музыку к ним написал Алан Менкен – автор композиций для «Аладдина» и «Русалочки».

Ты как будто из старого диснеевского мультфильма!

Оказалось, что с юмором можно говорить об очень даже серьезных вещах – проблеме увеличения числа разводов, кризисе среднего возраста, рационализации нашего сознания и т. д. Браво, Дисней, браво! Актеры подобраны и играют великолепно – чего стоит только идеальная принцесса в исполнении Эми Адамс и классический принц Джеймс Марсден. Шутки в фильме условно можно разделить на взрослые и детские, но и те и другие хороши и органичны. Кстати, вероятно, родителям картина понравится больше – они лучше знакомы с диснеевской классикой.

Отдельных теплых слов заслуживают украинские перевод и озвучка, в том числе и локализация песенок. Браво!

STARS ★★★★★

INFO

Компания
Walt Disney Pictures, 2007

Сайт
enchantedmovie.com

Режиссер
Кевин Лима

В ролях
Эми Адамс (Жизель), Патрик Демпси (Роберт Филип), Джеймс Марсден (принц Эдвард), Тимоти Спалл (Натаниэль), Идина Мензель (Ненси Тримейн), Рейчел Кови (Морган Филип), Сьюзан Сарандон (королева Нарисса)

National Treasure: The Book of Secrets

«Сокровище нации: Книга тайн»

Олег Данилов



У каждого поколения свои кумиры: у нашего – Люк Скайуокер и Индиана Джонс, у нынешнего – Человек-Паук и Лара Крофт. В каждом десятилетии есть свои рыцари-супермены и археологи-любители. Сегодня речь пойдет об археологах, так как «Сокровище нации: Книга тайн» – не что иное, как осовремененная версия «Индианы Джонса» с небольшой толикой «Кода да Винчи».

Первое пришествие профессора Бена Гейтса состоялось в 2004 году, и еще тогда стало ясно, что без сиквела не обойдется. После просмотра второй части понимаешь – триквел тоже не за горами. Зрители, позабывшие, как выглядит хороший приключенческий фильм с Харрисоном Фордом, с удовольствием смотрят практически аналогичную по наполнению картину с Николасом Кейджем. Впрочем, «Сокровище нации 2» действительно зрелищное кино. Нельзя сказать, что сиквел лучше первой части, но по большому счету и не хуже ее. Вместо одного фетиша – Декларации независимости США, другой – тайная книга президента США, та самая «Книга тайн». Сцены из первого и второго фильмов можно перемешать и монтировать в произвольном порядке – ничего страшного не произойдет. Тем более что в повествовании и так хватает исторических ляпов и логических нестыковок. Да и количество и сложность головоломок снижены по сравнению с первым фильмом – в сиквеле упор сделан на качественный action. Актеры, среди которых сразу три оскаровских лауреата, особо не напрягаются, и эта легкость игры придает ленте свой шарм.

– Охотник за сокровищами Бен Гейтс снова попал в новости.
– Что он нашел на этот раз? Атлантиду?

Если вам понравился первый фильм «Сокровище нации», обязательно сходите на продолжение. Я же подожду выхода в мае четвертой части «Индианы Джонса» с Харрисоном Фордом и тогда уж решу, кто из археологов круче.

STARS ★★★★★

INFO

Компания
Walt Disney Pictures, 2007

Сайт disney.go.com/disneypictures/national-treasure/

Режиссер
Джон Тертелтоб

В ролях
Николас Кейдж (Бен Гейтс), Джастин Барта (Райли Пул), Диана Крюгер (Абигайл Чейз), Джон Войт (Патрик Гейтс), Хелен Миррен (Эмили Эпплтон), Эд Харрис (Митч Вилкенсон), Харви Кейтель (Садуски), Брюс Гринвуд (президент)

D-War

«Война динозавров»

Олег Данилов



Как говаривал тот самый барон Мюнхгаузен в одноименном фильме: «Серьезное лицо – еще не признак ума, господа. Все глупости на Земле делаются именно с этим выражением». Мы уверены, что режиссер фильма D-War Хюн-рэ Шим совершенно серьезно намеревался создать ленту, где реальность и вымысел будут органично соединены в единое целое, а зрители станут ахать от восторга и сопереживания героям. Огромные мифические драконы, борьба добра и зла, семидесятимиллионный бюджет – здесь даже Уве Болл мог разгуляться и, чем черт не шутит, снять что-нибудь приличное. Господин Хюн-рэ Шим, к сожалению, не сумел.



Другого пути нет

Во время просмотра фильма мозг наотрез отказывается воспринимать его сюжет. Эпизоды чередуются бессвязно, а иные вообще вызывают логические коллизии. К тому же совершенно не впечатляют актеры. Такое ощущение, что их просто заставили играть в «Войне динозавров», хотя послужной список исполнителей в общем-то нельзя назвать солидным.

Единственное, что хоть как-то помогает отвлечься от унылых лиц и бессмысленных диалогов, – это битвы. Но, к сожалению, графические технологии в D-War все равно оставляют желать лучшего. Даже, наверное, самый запоминающийся момент – воздушное сражение вертолетов и неких летающих существ между небоскребами мегаполиса – не что иное, как чуточку расширенная версия знаменитой охоты на Годзиллу из одноименного фильма Роланда Эммериха. И, следовательно, вы со спокойной душой можете потратить «час тридцать», которые длится фильм, на более важные дела.

STARS

INFO

Компания
Younggu-Art Movies, 2005
Сайт
www.dragon-wars.com
Режиссер
Хюн-рэ Шим

В ролях
Джейсон Бер (Итан), Аманда Брукс (Сара), Роберт Форстер (Джек), Айми Гарсиа (Брэнди), Крейг Робинсон (Брюс), Крис Малки (агент Фрэнк Пински), Джон Алес (агент Джуда Кемпбелл)

Aliens vs. Predator – Requiem

«Чужие против Хищника 2: Реквием»

Максим Капинус



Доподлинно неизвестно, по чьей вине из Requiem вышел подростковый фильм ужасов категории B. Нет сомнений только в том, что каждый, начиная от братьев Штраус и сценариста Шейна Салерно и заканчивая актерами (имена вам ни о чем не скажут), приложил максимум усилий, чтобы картина не удалась.

Катастрофа корабля Хищников по причине появления на его борту гибрида (его назвали «предалиеном») приводит к падению и банальной резне в маленьком городке в Колорадо. И пусть вас не шокирует то, что среди первых жертв окажется ребенок дошкольного возраста, – аппетиты братьев Штраус росли в процессе съемок, и кульминацию кровавого действа несчастные зрители увидят в больнице, где роддом использован в качестве логова Чужих.

О героях-людях сказать нечего. Глупые и ненужные диалоги и бездарная игра актеров только усугубили положение. О том, кого как зовут, забываешь по несколько раз на протяжении фильма. Опознанию меша-

Люди гибнут... Нам нужно оружие!

ет и кромешная тьма с дождем – так легче скрывать недостатки спецэффектов. Скопированные эпизоды «Чужих» тоже не делают чести режиссуре – высадка гвардейцев на площади и их крики по рации, умело управляющая броневиком героиня (по совместительству ветеран войны в Ираке) – все это должно было смягчить горечь от бездарного сценария. Но не смягчило. Под трескотню прилетевшего отомстить Хищника и шипение Чужого проходит остаток фильма, разбавляемый дешевыми сценами «на испуг» с последующим поеданием мозга жертвы и зрителя. Каждый второй эпизод вызывает тошноту и желание отобрать у съемочной группы аппаратуру навсегда. Издевательство над легендой заканчивается вмешательством коварного правительства и небольшим узелком, кое-как связывающим происходящее с последующими событиями на LV-426.

STARS

INFO

Компания
20th Century Fox Film Corporation, 2007
Сайт
www.avp-r.com
Режиссеры
Грег Штраус, Колин Штраус

В ролях
Рейко Айлсворт (Келли О'Брайен), Стивен Паскуаль (Даллас), Джон Ортиз (шериф Эдди Моралес), Джон Льюис (Рикки), Эриел Гейд (Молли), Кристен Хагер (Джесси), Сэм Трэммелл (Тим), Дэвид Петко (Дэйл)

Mr. Magorium's Wonder Emporium
«Лавка чудес»

Олег Данилов



Великолепный актерский дуэт, блестящие, с двойным смыслом диалоги (впрочем, безбожно испорченные переводом), благодатная сюжетная канва. Что еще нужно для того, чтобы сделать отличный фильм? Увы, имея в активе Дастина Хоффмана и Натали Портман, режиссер «Лавки чудес» не сумел распорядиться попавшим в его руки богатством. Или во время монтажа кто-то неправильно склеил фрагменты фильма, перепутав середину с концом? А может, сценарист присоединился ко всемирной забастовке, так и не сдав последнюю часть рукописи?

Как еще можно объяснить сюжетный провал в середине картины, во время которого большинство взрослых и детей в зале начинают откровенно зевать? Да и окончание шокирует: только собрался насладиться красочным хеппи-эндом, ан нет – уже финальные титры.

Опять-таки непонятно, на кого рассчитана «Лавка чудес». Для взрослых картина слишком детская, местами даже более детская,

> Я по-настоящему влюбился в эти туфли и купил себе столько пар, чтобы хватило на всю жизнь. Это – последняя пара

чем «Чарли и шоколадная фабрика», с которой у «Лавки чудес» много общего. Для малышей – слишком сложная. Ведь далеко не все дошкольники читали трагедии Шекспира или перелистывали учебник по высшей математике. Да, взрослые проблемы можно поднимать и в детских фильмах, «Зачарованная» и «Илья Муромец» – хорошие тому подтверждения, но делать это надо умеючи. У авторов «Лавки чудес», увы, не получилось. Честно говоря, даже жаль Дастина Хоффмана, который просто блестяще сыграл импресарио игрушек мистера Магориума. А вот для Портман это далеко не самая лучшая роль.

С тяжелым сердцем ставлю тройку. Фильм, возможно, заслуживает и больше, но мне он показался просто неоконченным.

STARS ★★★☆☆

INFO

Компания
20th Century Fox, 2007
Сайт
www.magorium.com
Режиссер
Зак Хелм
В ролях
Дастин Хоффман (мистер Эдвард Магориум), Натали Портман (Молли Махони), Зак Миллс (Эрик Эплбаум), Джейсон Бейтман (Генри Вестон)

«Илья Муромец и Соловей-разбойник»

Олег Данилов



Финальная часть анимационной трилогии о былинных русских богатырях от студии «Мельница» окончательно доказала – современные мультфильмы в России снимать научились.

«Илья Муромец и Соловей-разбойник» скроен по диснеевским лекалам. Заокеанские гуру рекомендуют: хороший мультфильм должен быть динамичным, с парой комедийных персонажей, запоминающимися мелодиями и большой светлой моралью, можно даже государственного уровня. Ну и, конечно, все должно быть сделано качественно. «Илья Муромец» этим условиям удовлетворяет: динамика с участием боевых слонов и мордобоем в частичном 3D имеется, комедийные персонажи – 2 штуки (князь Киевский и император Византийский) – на месте, мелодии – привязчивые, мораль – «Не посрамим земли Русской!» и «Вор должен сидеть в тюрьме!»

Дети без ума от застенчивого, запуганного до полусмерти слона по кличке Бизнес, а взрослые в этом

> Я князь, что хочу – то и ворочу... эээ, действую в интересах государства

месте смеются по другому поводу. Киноманы считают количество цитат из российских и голливудских лент («Не мы такие – жизнь такая», явно самоирония СТВ). А люди, интересующиеся политикой, удивляются присутствию сатиры в детском, казалось бы, мультфильме. Здесь много чего поминается – мизерные расходы на соцнужды и культ личности, отсутствие свободы слова и попытки переписать историю, все тот же замордованный слон Бизнес. Впрочем, высмеивают неназываемого по имени князя мягко, любя, без обид...

Кроме великолепного качества картинки, в «Илье Муромце» достойна похвалы работа актеров озвучивания, в первую очередь Сергея Маковецкого (князь Киевский) и Олега Табакова (Василевс, император Византийский) – они явно получали удовольствие от процесса.

STARS ★★★★★

INFO

Компании
«Мельница»/СТВ, 2007
Сайт
3bogatirya.ru
Режиссер
Владимир Торопчин
Роли озвучивали
Валерий Соловьев (Илья Муромец), Сергей Маковецкий (князь Киевский), Екатерина Гороховская (Аленушка), Олег Табаков (Василевс, император Византийский), Андрей Толубеев (Соловей-разбойник)